

# Leçon n°15 : Fonctions linéaires et affines

## I) Fonction linéaire

### A) Définition

Les **fonctions linéaires** de la forme  $f: x \rightarrow ax$  ou  $f(x) = ax$  sont des fonctions qui à un nombre  $x$  fait correspondre le nombre  $a \times x$ .

Elles représentent des situations de proportionnalité.

$a$  est appelé le **coefficient**.

**Exemple** : La fonction linéaire de coefficient **2** qui à un nombre  $x$  fait correspondre son double. On la note  $h(x) = 2x$ .

$x$	-1,7	$-\frac{1}{3}$	0	2,5
$h(x)$	-3,4	$-\frac{2}{3}$	0	5

×2

$$\begin{aligned} h(-1,7) &= 2 \times (-1,7) \\ &= -3,4 \end{aligned}$$

### B) Représentation graphique

**Définition** : La représentation graphique d'une fonction linéaire  $x \rightarrow ax$  est constituée de tous les points de coordonnées  $(x ; ax)$ .

#### Propriété :

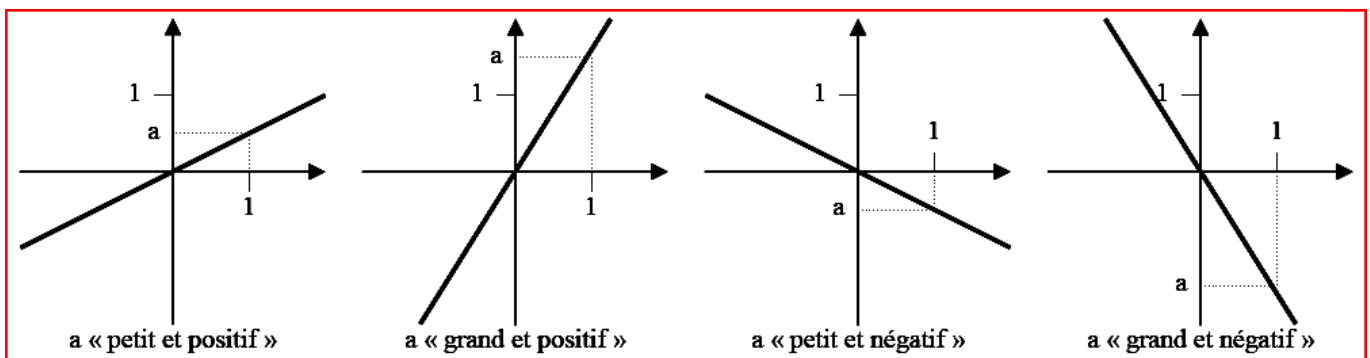
La représentation graphique d'une fonction linéaire est une **droite passant par l'origine du repère**.

*A écrire à chaque fois que l'on fait une représentation graphique d'une fonction linéaire*

La représentation graphique d'une fonction linéaire  $f: x \mapsto ax$  est une droite qui passe par 2 points faciles à trouver :

- L'origine du repère (..... ; .....)
- Le point de coordonnées (..... ; .....)

Le coefficient directeur «  $a$  » indique l'..... de la droite :

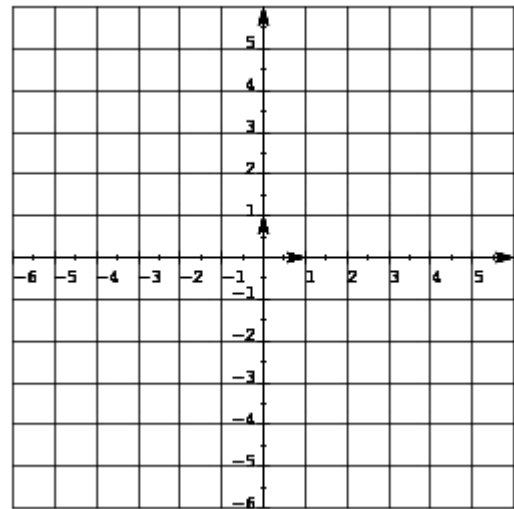


Exemples : Représenter graphiquement les fonctions  $f: x \mapsto 2x$  et  $g: x \mapsto -3x$ .

La représentation graphique de la fonction linéaire  $f(x) = 2x$  est la droite  $(d_1)$ .

Tableau de valeurs :

$x$		
$y$		



La représentation graphique de la fonction linéaire  $g(x) = -3x$  est la droite  $(d_2)$

Tableau de valeurs :

$x$		
$y$		

II) Fonction affine

A) Définition

Définition: Soit  $a$  et  $b$  deux nombres.

Les **fonctions affines** de la forme  $f: x \mapsto ax + b$  ou  $f(x) = ax + b$  sont des fonctions qui à un nombre  $x$  fait correspondre le nombre  $ax + b$ .

Exemple: Soit  $f$  la fonction définie par  $f: x \mapsto 2x - 3$ .

Calculer l'image de 5 : .....

- Cas particuliers :
- Si  $b = 0$ ,  $f(x) = \dots$  qui est une fonction .....
  - Si  $a = 0$ ,  $f(x) = \dots$  qui est une fonction .....

B) Représentation graphique

Propriété: Soit  $a$  et  $b$  deux nombres.

La représentation graphique de la fonction affine  $f: x \mapsto ax + b$  est une ..... (d).

Méthode de construction: Pour construire la représentation graphique d'une fonction affine qui est une ....., il suffit de choisir deux valeurs et de calculer leurs ..... par cette fonction.

Exemples : Représenter graphiquement les fonctions  $f: x \mapsto 2x - 3$  et  $g: x \mapsto -x + 4$ .

La représentation graphique de la fonction linéaire  $f(x) = 2x - 3$  est la droite  $(d_3)$ .

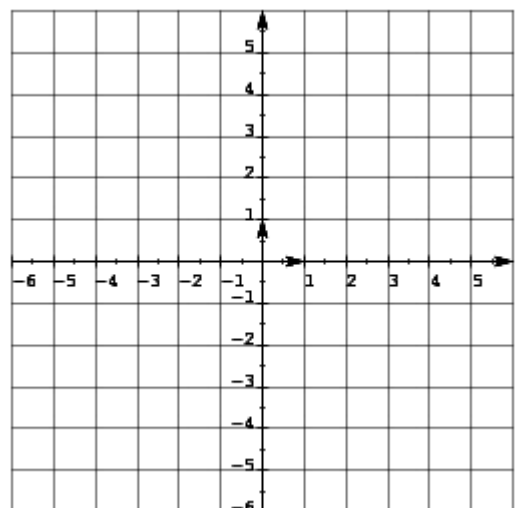
Tableau de valeurs :

$x$		
$y$		

La représentation graphique de la fonction linéaire  $g(x) = -x + 4$  est la droite  $(d_4)$

Tableau de valeurs :

$x$		
$y$		



### III) Calcul d'une image ou d'un antécédent

**Remarque :**  $f$  est une fonction linéaire de coefficient  $a$ ,  
on a  $f(0) = 0 \times a = 0$  et  $f(1) = 1 \times a = a$ .

**L'image de 0 est 0 et l'image de 1 est a.**

Modèle de rédaction du calcul de l'image d'un nombre :

$h(x) = 3,5x + 4$	$h : x \rightarrow 3,5x + 4$	Au minimum :
$h(8) = 3,5 \times 8 + 4 = 32$	$h : 8 \rightarrow 3,5 \times 8 + 4 = 32$	$3,5 \times 8 + 4 = 32$

L'image de 8 par la fonction  $h$  est 32

Modèle de rédaction pour le calcul de l'antécédent :

Soit $x$ un antécédent de 25	Au minimum :
On a : $h(x) = 25$	$25 - 4 = 21$
$3,5x + 4 = 25$	$21 \div 3,5 = 6$
$3,5x = 21$	
$x = \frac{21}{3,5}$	
$x = 6$	

L'antécédent de 25 par la fonction  $h$  est 6.

**Propriété :**

Par une fonction affine (de coefficient non nul), un nombre admet un unique antécédent.