

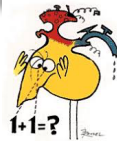
Nom :

Prénom :

classe :

Pour le

DEVOIR À LA MAISON 4^e



Connaissances	NA	EC	A	E
Puissance d'un nombre				
Puissances de dix				

Compétences	NA	EC	A	E
Chercher				
Modéliser				
Représenter (les nombres)				
Raisonnement (sens critique)				
Calculer				
Communiquer				
Respect des règles				

Appréciations :

p093-01

15 Un candidat du jeu « Quitte ou Double » doit répondre à une série de questions. S'il répond correctement à la première, il gagne 1 €. Il peut alors choisir de repartir avec son gain ou de le doubler en répondant à une autre question. Mais s'il donne une réponse fautive, il repart les mains vides...

1. Quel est le gain associé à une série de 2 bonnes réponses ? 5 bonnes réponses ?
2. Quel est le gain pour un candidat qui parvient à répondre à 20 questions ?
3. Margaux affirme qu'elle a gagné exactement 20 000 €. Est-ce possible ?

p095-02

16 Le capitaine Haddock dit souvent : « Mille-millions de mille-milliards de mille sabords ! »



Écrire ce nombre de « sabords » sous forme d'un nombre entier, puis à l'aide d'une puissance de 10.

Vocabulaire

Un **sabord** est une ouverture sur un bateau servant à faire passer des bouches de canon.

p101-02

18 Les feuilles

1. Combien y aura-t-il de feuilles le cinquième jour ?
2. Combien y aura-t-il de feuilles le dixième jour ?



1^{er} jour



2^e jour



3^e jour

D'après le rallye mathématique de la Sarthe.