

PRINCIPIOS DE CLASIFICACION DE LOS PAISAJES

Tipología de paisajes: clasificación y cartografía de paisajes naturales → modificados por actividad antrópica → comprensión de composición, estructura, relaciones, diferenciación y desarrollo.

Paisajes: denominados geocomplejos → sistemas territoriales naturales → diferentes grados de alteración/intervención antrópica.

Paisajes de índole tipológica: receptibles en espacio y tiempo, se distinguen de acuerdo con principios de homogeneidad relativa en estructura y composición, receptibilidad y pertenencia a un mismo tipo.

Establecimiento de tipología: paisajes se clasifican de acuerdo a variables o parametros. La complejidad dada por heterogeneidad de estructura sugiere clasificación constituida por varios niveles jerárquicos anidados, y parametros o variables descriptivos deben cambiar según niveles.

Principios de clasificación: basados en propiedades esenciales de paisajes:

- *Principio histórico-evolutivo:* geocomponentes coevolucionan en espacio y tiempo. Lo observado hoy, es resultado de años de evolución conjunta entre todos los componentes del mismo. Ningún componente evoluciona aislado del resto.
- *Principio estructural-genético:* entidades geográficas con determinada estructura, todas son consecuencia de proceso genético. Se debe reconocer las relaciones entre componentes de estructura vertical del paisaje (roca, relieve, condiciones hidro-climáticas, suelos y biota). Implica reconocer causas y condiciones de formación del paisaje. Estructura se relaciona con relieve (principal factor de diferenciación en superficie terrestre). La altitud relativa y disección vertical del geocomplejo condicionan particularidades de la estructura del paisaje, condiciona capacidad de asociación como organización espacio-temporal. La diferenciación primaria de la estructura dependerá del tipo morfométrico del relieve.
- *Diferenciación morfométrica:* puede derivarse mediante técnicas convencionales de información topográfica. Técnicas de interpretación de imágenes de percepción remota pueden emplearse para segmentación de unidades y tipos de relieve de superficie terrestre. Detectar la tercera dimensión de objetos de terreno, ofrece percepción de volumen, puede dar resultado unidades con límites naturales.

El principio histórico-evolutivo se relaciona con el análisis de la génesis del paisaje, a su vez la historia y la génesis del paisaje condicionan peculiaridades de su estructura. Se examina el paisaje como integridad natural o antrópico-natural y con ello obtener una jerarquía lógicamente fundamentada.

El **relieve** es el **principal factor de diferenciación preliminar** y grandes rasgos, de los paisajes en superficie terrestre. Unidades superiores de los paisajes por los tipos de relieves. Considerando nivel local a la unidad de área correspondiente a 1km²; montañas, lomeríos, rampas de piedemonte, valles y planicies (incluidas las altiplanicies y peneplanicies).

Las unidades inferiores se obtienen por desagregación, basada en criterios morfológicos, de unidades superiores, o sea, son formas de relieve que componen unidades mayores, posteriormente, son caracterizados por inclinación de pendientes.