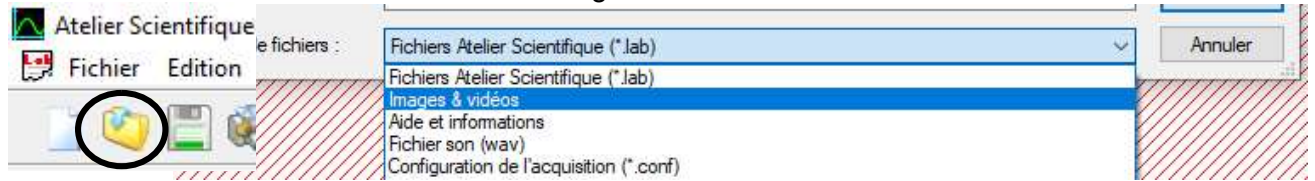


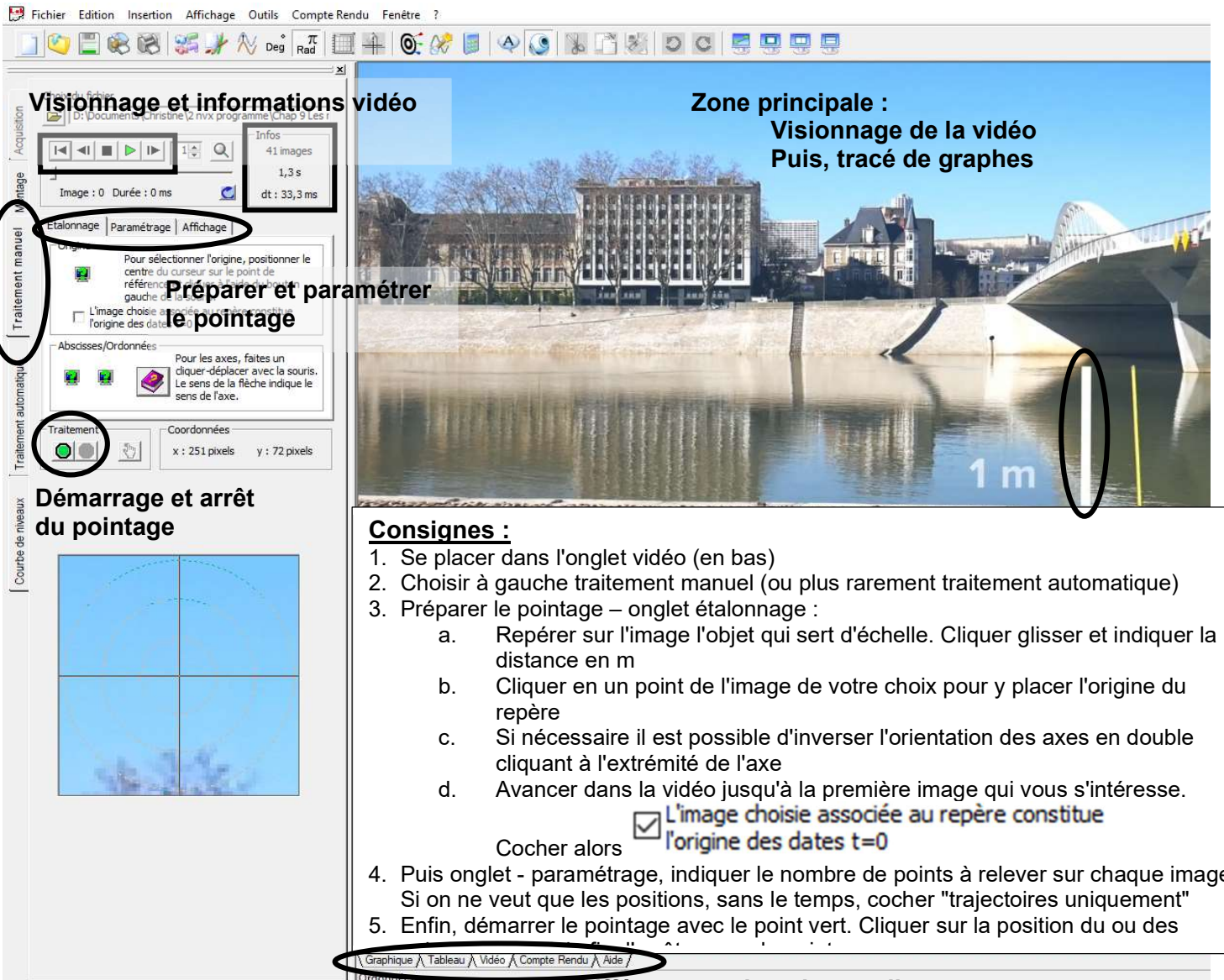
# FICHE D'AIDE GENERALE POUR LE POINTAGE D'UN MOUVEMENT A L'AIDE DE L'ATELIER SCIENTIFIQUE

## Ouvrir la vidéo :

Puis la chercher dans vos téléchargements en sélectionnant "images & vidéos"



## Les différentes zones à l'écran



**Visionnage et informations vidéo**

**Zone principale : Visionnage de la vidéo Puis, tracé de graphes**

**Préparer et paramétrer le pointage**

**Démarrage et arrêt du pointage**

**Consignes :**

1. Se placer dans l'onglet vidéo (en bas)
2. Choisir à gauche traitement manuel (ou plus rarement traitement automatique)
3. Préparer le pointage – onglet étalonnage :
  - a. Repérer sur l'image l'objet qui sert d'échelle. Cliquer glisser et indiquer la distance en m
  - b. Cliquer en un point de l'image de votre choix pour y placer l'origine du repère
  - c. Si nécessaire il est possible d'inverser l'orientation des axes en double cliquant à l'extrémité de l'axe
  - d. Avancer dans la vidéo jusqu'à la première image qui vous s'intéresse.  
 L'image choisie associée au repère constitue l'origine des dates t=0  
Cocher alors
4. Puis onglet - paramétrage, indiquer le nombre de points à relever sur chaque image  
Si on ne veut que les positions, sans le temps, cocher "trajectoires uniquement"
5. Enfin, démarrer le pointage avec le point vert. Cliquer sur la position du ou des

## Différents onglets de travail

**Exploitation :** Une fois le pointage terminé,

- L'onglet tableau (en bas) permet d'afficher les coordonnées enregistrées lors du pointage
- L'onglet graphique (en bas) permet d'afficher des graphes.
  - En bas à droite on choisit la grandeur en abscisse (exemple X ou t)
  - Puis placer la ou les grandeurs souhaitées en ordonnée en cliquant sur la case grandeur (Y1 ou Y2)
  - On peut modifier la couleur des points, les relier, en utilisant le menu accessible via la flèche à côté de la case grandeur
  - Pour avoir la même échelle sur les deux axes, clic droit dans le graphe, puis représentation et enfin orthonormal et automatique
  - On peut afficher un point par rapport à l'autre dans le menu paramétrage

