



# Enseignement Pratique Interdisciplinaire Patrimoine – Nouvelles Technologie

Fiche activité

Nom :

Prénom :

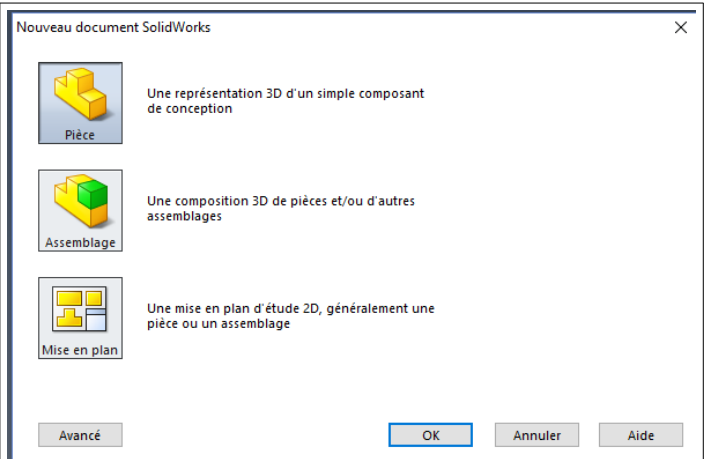
Domaines du socle

Compétences du programme

3h

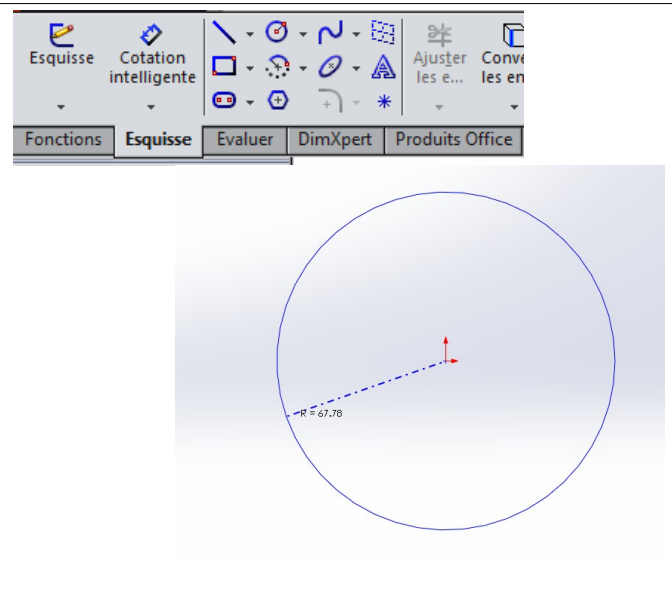
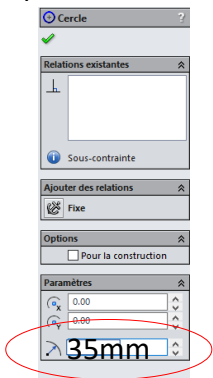
Version janvier 2020

# 1- Fichier – Nouveau - Pièce



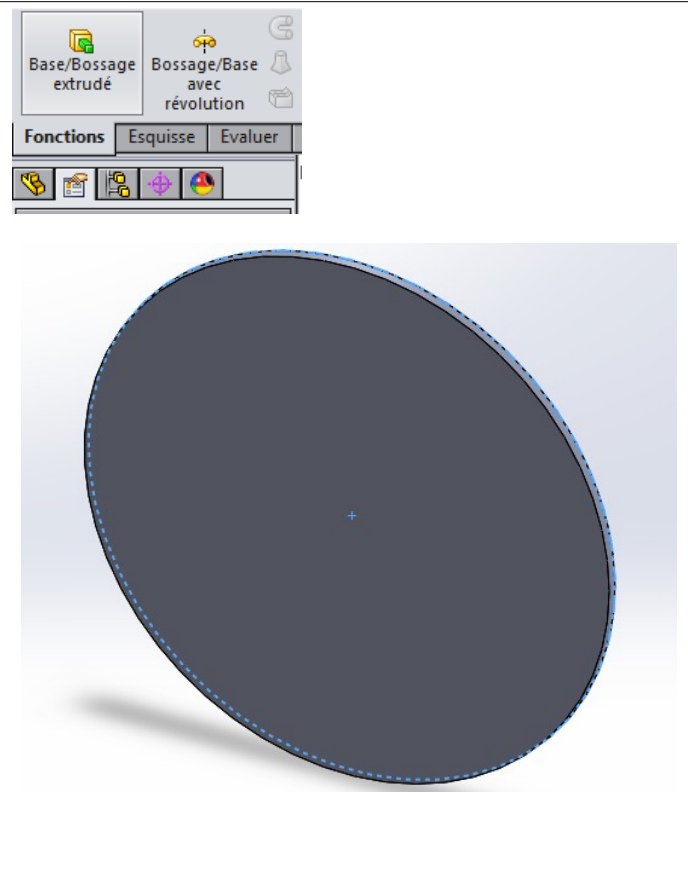
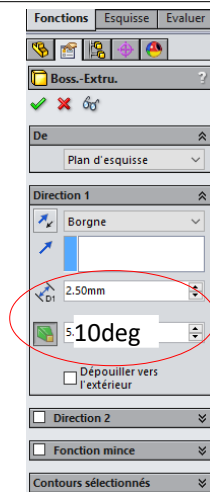
# 2- Esquisse – Cercle - Plan de face - Diamètre maxi : 70mm.

Attention : mettre l'axe du cercle sur le point (0;0) du repère orthonormé.

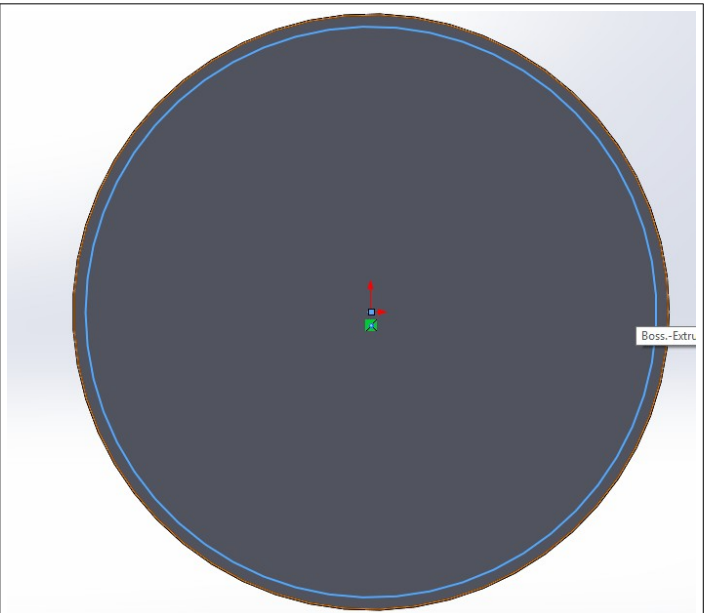


# 3- Fonction:Base/Bossage extrudé

Indiquer 2,5mm maxi en D1  
Dépouille : 10deg



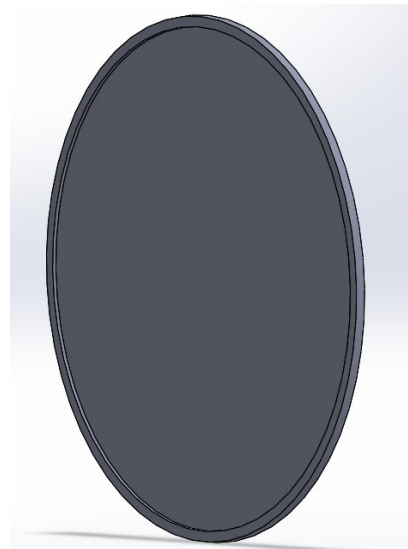
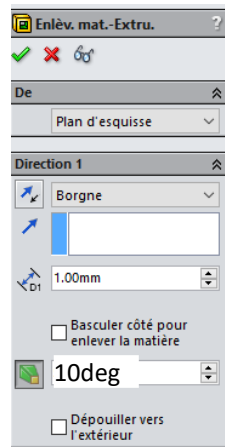
4- Esquisse – cercle – cliquer sur la face où réaliser le cercle – cliquer sur le (0;0) du repère orthonormé, tracer le cercle (qui doit faire 3mm de moins que le premier)



5- Fonction – enlèvement de matière -

Indiquer D1 : 1mm  
Dépouille :10,00deg

OK

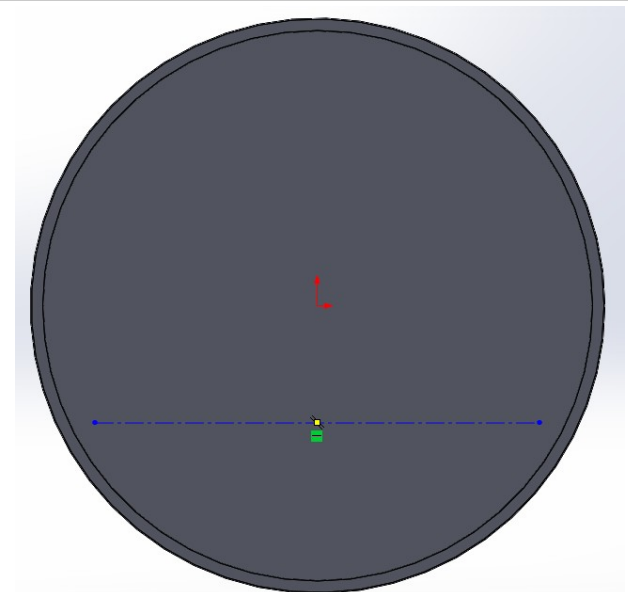


6- Insérer un texte

Esquisse – ligne de construction – cliquer sur la face -  
Tracer la ligne de construction à l'endroit où vous souhaitez mettre votre texte.

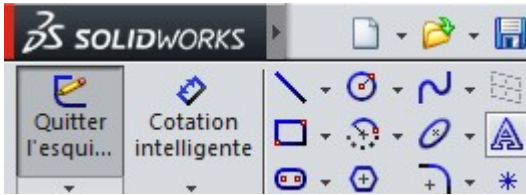
Clique droit sur la souris, terminer la chaîne (permet d'arrêter de tracer la ligne).

OK



### 7- Insérer le texte

Cliquer sur texte



Saisir le texte.

Décocher « utiliser la police du document » et cliquer sur « Police ».

Choisir la police et la taille.

Cliquer sur le début du trait de construction pour ancrer votre texte à ce trait.

OK

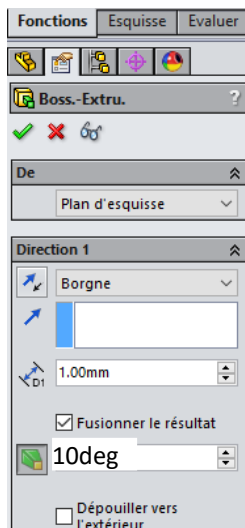


### 8- Fonction – Base bossage -

D1 : 1mm

dépouille : 10,00deg

OK



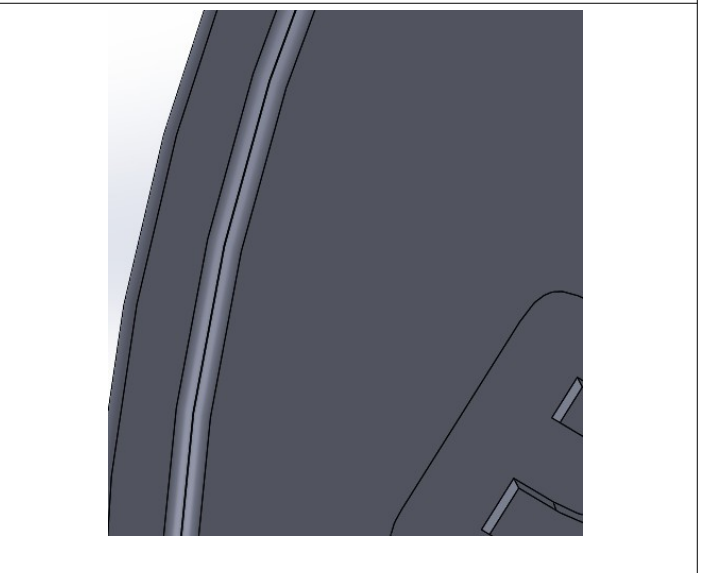
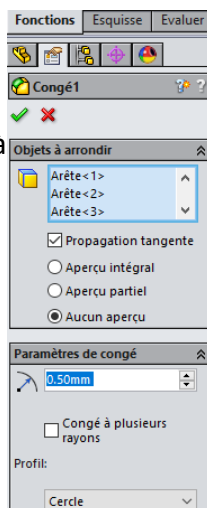
### 9- Réaliser les congés

Fonction – congé

Indiquer 0,5mm de rayon.

Cliquer ensuite sur les 3 arêtes à arrondir.

OK



## La pièce est terminée !

10- Enregistrer son travail

11- Enregistrer dans un format compatible avec l'imprimante 3D

Fichier -enregistrer sous

Indiquer le nom.

Indiquer type : .stl

Nom du fichier : médaille 1

Type : STL (\*.stl)

## Pour aller plus loin...

Insérer un logo dans la médaille....

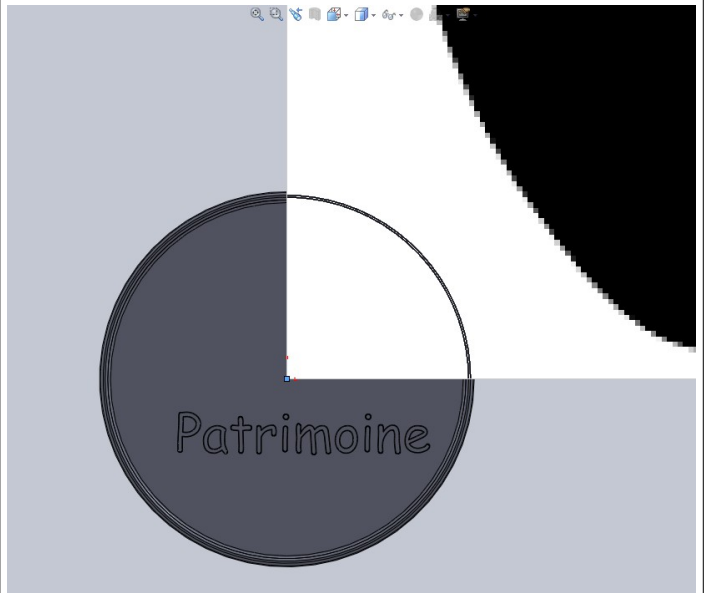
Donner une forme plus originale à la future médaille...



Cliquer sur Esquisse, puis cliquer sur esquisse et sélectionner le plan où vous souhaitez mettre votre image.

Ensuite

Outils – Outils d'esquisse – image d'esquisse .  
Sélectionner votre image – cliquer sur ouvrir

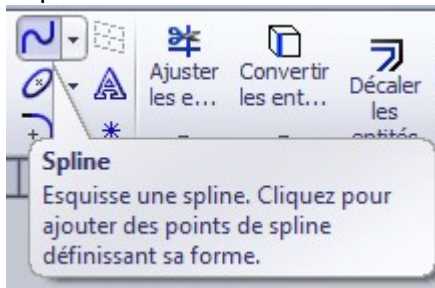


Redimensionner l'image et la positionner correctement sur votre médaille.

Valider



Cliquer sur spline

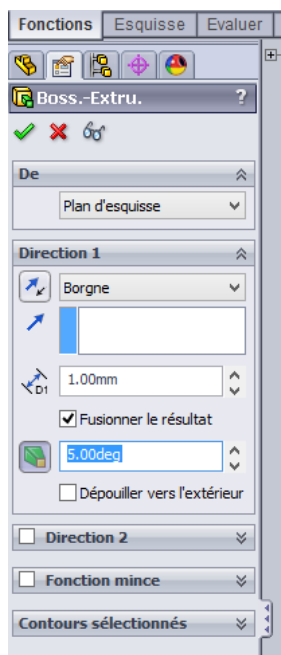


Dessiner la forme en cliquant point par point

**Remarque :** plus les points sont proches, plus votre forme va être précise.



La forme est terminée.  
Fonction – Base – bossage  
D1 : 1mm  
Dépouille : 5deg  
Ok



Si vous avez plusieurs dessins, il faut recommencer l'opération plusieurs fois !	