



# Après le crash : récupérer ce qui est important et explorer l'île : Et si on programmait ?

Fiche activité n°4

Nom :

Prénom :

Domaines du socle

4- Les systèmes naturels et les systèmes techniques.

Compétences du programme

Notion d'algorithme

2h

Version novembre 2022



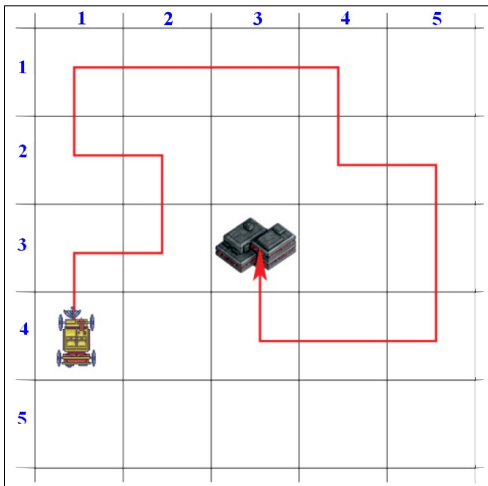
Nous voulons maintenant programmer notre robot pour qu'il parte explorer l'île.

⇒ Comment allons-nous lui donner des instructions ?

⇒ Quest-ce qu'un langage de programmation ?

## A. COMMENT DONNER NOS INSTRUCTIONS AU ROBOT ?

**Mission 1** : Le robot doit regagner la cabane. Donner une suite d'instructions claire pour lui permettre d'effectuer son parcours.



.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

**Conclusion** : comment avons nous exprimé nos instructions ?

.....  
.....

## B. CRÉATION D'ALGORITHMES EN LANGAGE « scratch »

**Consigne** :

- Aller sur [mikatechno.netboard.me](http://mikatechno.netboard.me) – Découverte de la programmation 6ème : [code.org](http://code.org)

**Mission 2** : Résoudre les 9 problèmes de programmation de la leçon « labyrinthe et abeille »

Problème	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Réussite									

**Mission 3** : Résoudre les 9 premiers problèmes de programmation de la leçon « artiste »

Problème	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Réussite									

