	<b>Effectuer la mise en page d'un document simple</b>	<b>Prénom :</b>	
<b>Compétences numériques</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Utiliser des fonctions simples de mise en page d'un document pour répondre à un objectif de diffusion.</li> <li>- Utiliser les fonctions simples d'un traitement de texte.</li> <li>- Enrichir un document en y intégrant des objets numériques variés.</li> </ul>	Séance	
		1h30	Janvier 2026

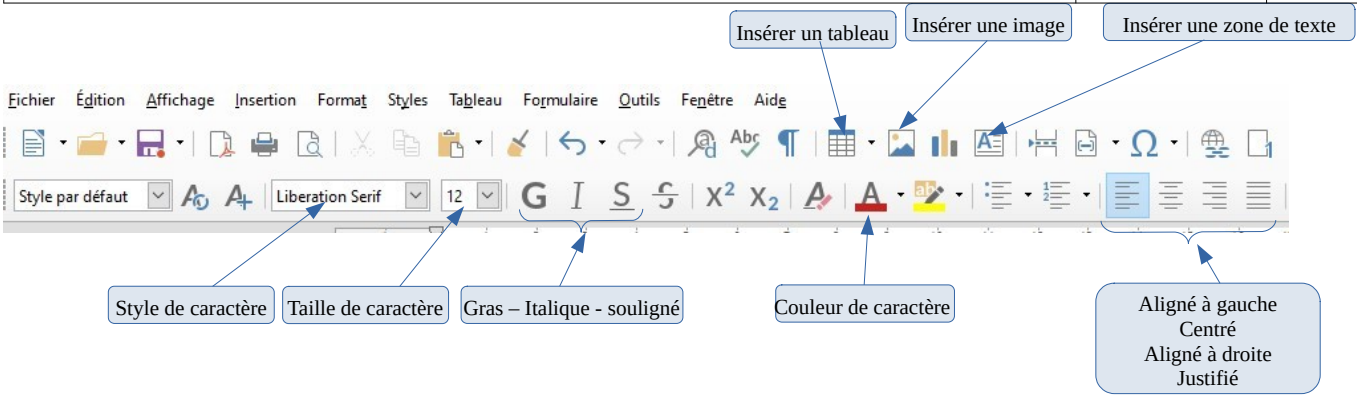
**A. TRAVAIL À FAIRE**

Copier sur votre espace, le dossier « mise en page document simple » qui se trouve dans :  
 Ce PC/ Commun/ Technologie/ 4ème.

Ouvrir le document « texte brut » et réaliser la mise en page demandée (voir verso).

Noter au fur et à mesure ce que vous avez réussi à faire (tableau ci-dessous).

Compétences	Oui	Non
J'ai su modifier les marges de mes pages (1,2cm de chaque côté)		
J'ai su modifier mon titre (centré - Gras – 20 - rouge)		
J'ai su modifier mon 1 <sup>er</sup> paragraphe (Calibri – 12 – noir – justifié – alinéa – interligne 1,15)		
J'ai su modifier mes autres paragraphes (Calibri – 12 – noir – justifié – alinéa – interligne simple)		
J'ai su modifier mes sous-titres (Calibri – 15 – gras – souligné )		
J'ai su insérer et réaliser l'espacement sur mes images		
J'ai su réaliser la légende sous mes images		
J'ai su réaliser le tableau et fusionner certaines cellules		
J'ai su réaliser mon pied de page		
J'ai su insérer les champs numéro de page et nombre de pages		
J'ai su insérer les notes de bas de page		
J'ai su réaliser mon saut de page		



Insérer l'image  
Espacement à droite : 0,5cm

Calibri – 20 – Gras – Couleur rouge

## Le réseau informatique



Un réseau informatique (en anglais, data communication network ou DCN) est un ensemble d'équipements reliés entre eux pour échanger des informations. Par analogie avec un filet (un réseau est un « petit rers », c'est à dire un petit filet), on appelle nœud l'extrémité d'une connexion, qui peut être une intersection de plusieurs connexions ou équipements (un ordinateur, un routeur, un concentrateur, un commutateur).

### 1- Historique

Dans les années 1960, les premiers réseaux informatiques étaient de portée limitée (quelques dizaines de mètres) et servaient à la communication entre micro ordinateurs et des instruments de mesure ou des périphériques (imprimantes, table traçante, etc.).

Les réseaux informatiques filaires entre sites distants apparaissent dans les années 1970 : IBM et DEC créent les architectures SNA et DECnet, avec la numérisation du réseau de téléphone d'AT&T (voir Réseau téléphonique commuté) et ses connexions dédiées à moyen débit. Ils sont précédés par le réseau Cyclades français.

### 2- Schéma d'un réseau informatique

Les infrastructures ou supports peuvent être sur des câbles dans lesquels circulent des signaux électriques, l'atmosphère (ou le vide spatial) où circulent des ondes radio, ou des fibres optiques qui propagent des ondes lumineuses. Elles permettent de relier « physiquement » des équipements assurant l'interconnexion des moyens physiques qui sont définis par des protocoles. Les équipements d'un réseau sont connectés directement ou non entre eux, conformément à quelques organisations types connues sous le nom de topologie de réseau. Les courants porteurs en ligne (CPL) permettent quant à eux de transporter des flux d'informations sur un réseau électrique local.



Type de connexion possible			
 Câble réseau RM 5	 Fibre optique	 WiFi	 CPL

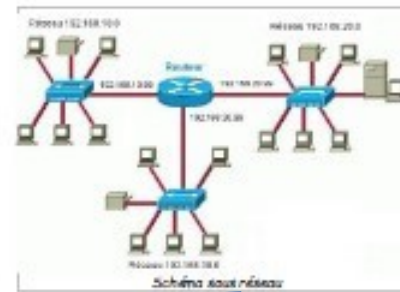
- Calibri – 12 - noir  
- Paragraphes justifiés  
- Alinéés en début de paragraphe  
- Interligne 1, 15

- Calibri – 12 - noir  
- Paragraphes justifiés  
- Alinéés en début de paragraphe  
- Interligne simple

### 3- Protocoles et services

Les protocoles de communication définissent de façon formelle et interoperable la manière dont les informations sont échangées entre les équipements du réseau. Des logiciels dédiés à la gestion de ces protocoles sont installés sur les équipements d'interconnexion que sont par exemple les commutateurs réseau, les routeurs, les commutateurs téléphoniques, les antennes GSM, etc. Les fonctions de contrôle ainsi mises en place permettent une communication entre les équipements connectés. Le protocole probablement le plus répandu est IP qui permet l'acheminement des paquets jusqu'à leur destination. Deux protocoles de niveau supérieur UDP et TCP permettent le transport de données. Le premier permet l'envoi de données d'une manière non fiable (aucune garantie de la réception du paquet par le destinataire). L'autre permet au contraire une transmission fiable des données (garantie de la réception du paquet par le destinataire et aussi par accusés de réception).

### 4- Sous-réseau



Un réseau ou sous-réseau peut être composé de plusieurs réseaux ou sous-réseaux à base d'équipements matériels. Dans le protocole IP, les membres d'un même sous-réseau ou réseau possèdent le même identifiant, calculable à partir de l'adresse IP et du masque de sous-réseau. L'utilisation d'une architecture comprenant des sous-réseaux permet une gestion du parc informatique plus aisée (un sous-réseau par service ou par salle, par exemple).

Insérer une légende sous les photos

Insérer 2 notes de bas de page

Insérer un tableau 2 lignes – 4 colonnes

Pied de page :  
Réseau informatique à gauche  
Champs pages à droite

1 Capacité que possède un système à fonctionner avec un autre système  
2 Internet Protocol