	ACCUEIL CM2 – Découverte de la programmation	Fiche activité	
		Nom :	
Domaines du socle	4- Les systèmes naturels et les systèmes techniques.	Prénom :	
Compétences du programme	Notion d'algorithme	1h	

A. CREATION D'ALGORITHMES EN LANGAGE « scratch »

Consignes :

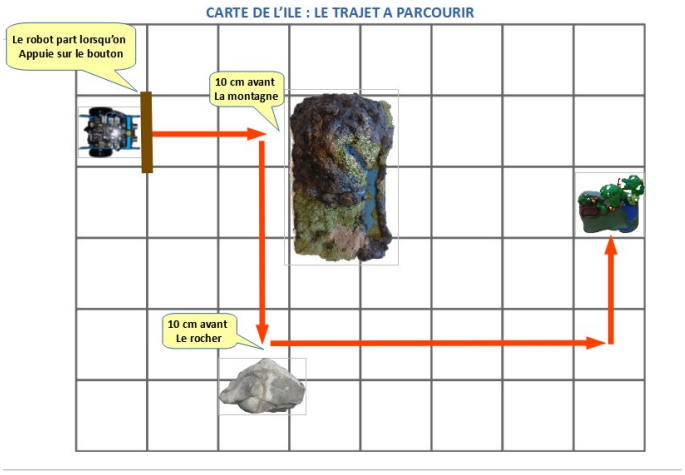
-En utilisant un navigateur internet (Chrome) Aller sur :
mikatechno.netboard.me
Cliquer sur : Découverte de la programmation : code.org

Mission 1 : Résoudre les 9 problèmes de programmation de la leçon « labyrinthe et abeille »

Problème	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Réussite									

Pour aller plus loin…

Mission 2 : En vous aidant de la carte de l'île, écrire une suite d'opération pour que le robot aille à l'endroit indiqué.



- Lorsque j'appuie sur le bouton,

- Le robot avance jusqu'à 15 cm de la montagne,

- Le robot tourne à droite à 90°

-

-

-

-

-

- Le robot s'arrête

Programme correspondant