



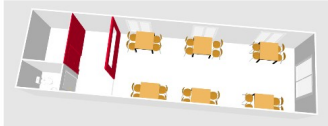
Réaliser l'algorithme du Mbot pour se déplacer dans le restaurant



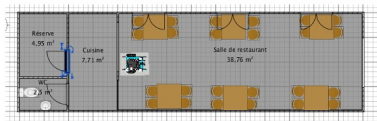
Domaine du socle	D4-Les systèmes naturels et les systèmes techniques. D2-Les méthodes et outils pour apprendre.	Séquence 4 – Séance 3	
Compétences de technologie	DIC1.4 - Imaginer des solutions pour produire des objets et des éléments de programmes informatiques en réponse au besoin	1h15	Avril 2022

A. Mise en situation du problème à résoudre

La salle du restaurant



Plan de la salle et de la cuisine



Mr Cook souhaite assurer le service grâce au robot serveur. Il aura juste à appuyer sur une touche de télécommande correspondant à une table, pour que le robot fasse le service et revienne à son point de départ... et ainsi de suite. Regarder le diaporama pour compléter les 3 questions ci-dessous.

Constat : que se passe-t-il ?	
Quel est le problème à résoudre ?	
Mes propositions pour résoudre le problème	

B. Définir et comprendre la notion d'algorithme

Vous disposez d'un document ressource « ressource algorithme et programmation ».

1- Qu'est ce qu'un algorithme ?

.....

.....

.....

2- Comment fait-on pour rédiger un algorithme ?

.....

.....

.....

