









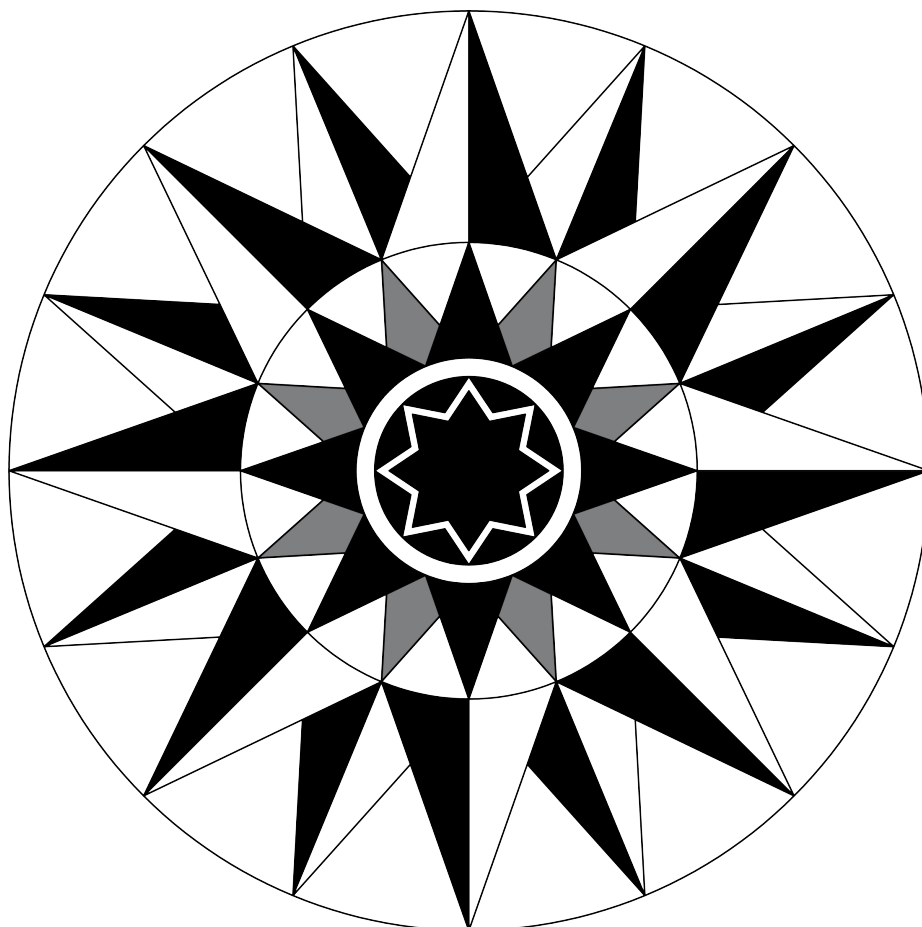


STELLA A 16 PUNTE

Sequenza costruttiva











- 1 Disegno una circonferenza, i due diametri principali e i due quadrati inscritti (uno normale e l'altro ruotato di 45°). 
- 2 Disegno i raggi, partendo dal centro, a incontrare i vertici e le intersezioni dei due quadrati. Numero i 16 punti trovati sulla circonferenza. 
- 3 Disegno una seconda circonferenza, il cui raggio è dato dai punti d'intersezione dei due quadrati. Ottengo altri 16 punti, da ognuno dei quali conduco 2 segmenti, dal punto 1' ai punti 7 e 11, dal punto 2' ai punti 8 e 12, ecc. 
- 4 Completo la congiunzione dei 16 punti sulla circonferenza interna con quelli della circonferenza esterna, come descritto al punto precedente. 
- 5 Disegno due nuove circonferenze che evidenziano due serie di punti, intersezioni appartenenti al grafico della stella. 
- 6 Elimino le parti del disegno superflue. Disegno un nuovo intreccio dai punti ricavati sulle due circonferenze interne. 
- 7 Completo la congiunzione dei 16 punti sulla prima circonferenza interna con quelli della seconda circonferenza interna come, descritto al punto precedente. 
- 8 Elimino le parti del disegno superflue e disegno due nuove circonferenze. 
- 9 Disegno il motivo decorativo della corona interna seguendo lo stesso metodo di congiunzione dei punti utilizzato in precedenza. 
- 10 Elimino le parti del disegno superflue. 

La stella della pagina di apertura si ottiene con una campitura a tre colori.

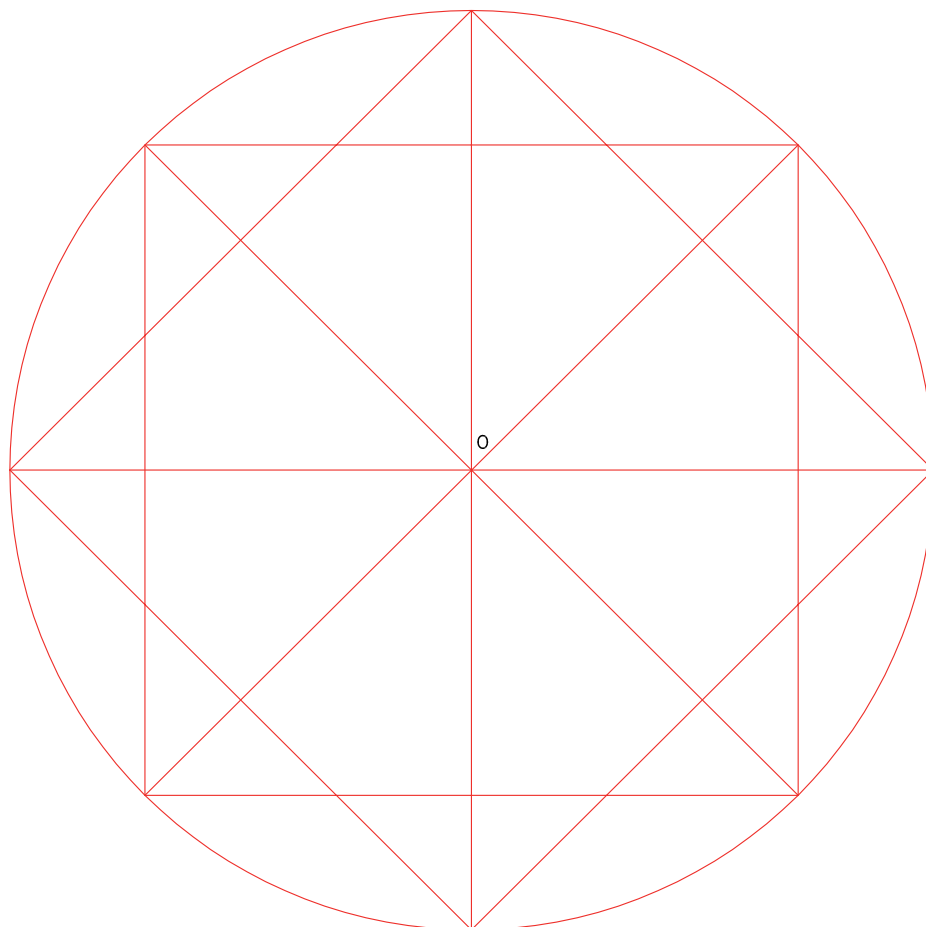


STELLA A 16 PUNTE

Sequenza costruttiva











- 1 Disegno una circonferenza, i due diametri principali e i due quadrati inscritti (uno normale e l'altro ruotato di 45°). 
- 2 Disegno i raggi, partendo dal centro, a incontrare i vertici e le intersezioni dei due quadrati. Numero i 16 punti trovati sulla circonferenza. 
- 3 Disegno una seconda circonferenza, il cui raggio è dato dai punti d'intersezione dei due quadrati. Ottengo altri 16 punti, da ognuno dei quali conduco 2 segmenti, dal punto 1' ai punti 7 e 11, dal punto 2' ai punti 8 e 12, ecc. 
- 4 Completo la congiunzione dei 16 punti sulla circonferenza interna con quelli della circonferenza esterna, come descritto al punto precedente. 
- 5 Disegno due nuove circonferenze che evidenziano due serie di punti, intersezioni appartenenti al grafico della stella. 
- 6 Elimino le parti del disegno superflue. Disegno un nuovo intreccio dai punti ricavati sulle due circonferenze interne. 
- 7 Completo la congiunzione dei 16 punti sulla prima circonferenza interna con quelli della seconda circonferenza interna come, descritto al punto precedente. 
- 8 Elimino le parti del disegno superflue e disegno due nuove circonferenze. 
- 9 Disegno il motivo decorativo della corona interna seguendo lo stesso metodo di congiunzione dei punti utilizzato in precedenza. 
- 10 Elimino le parti del disegno superflue. 

La stella della pagina di apertura si ottiene con una campitura a tre colori.

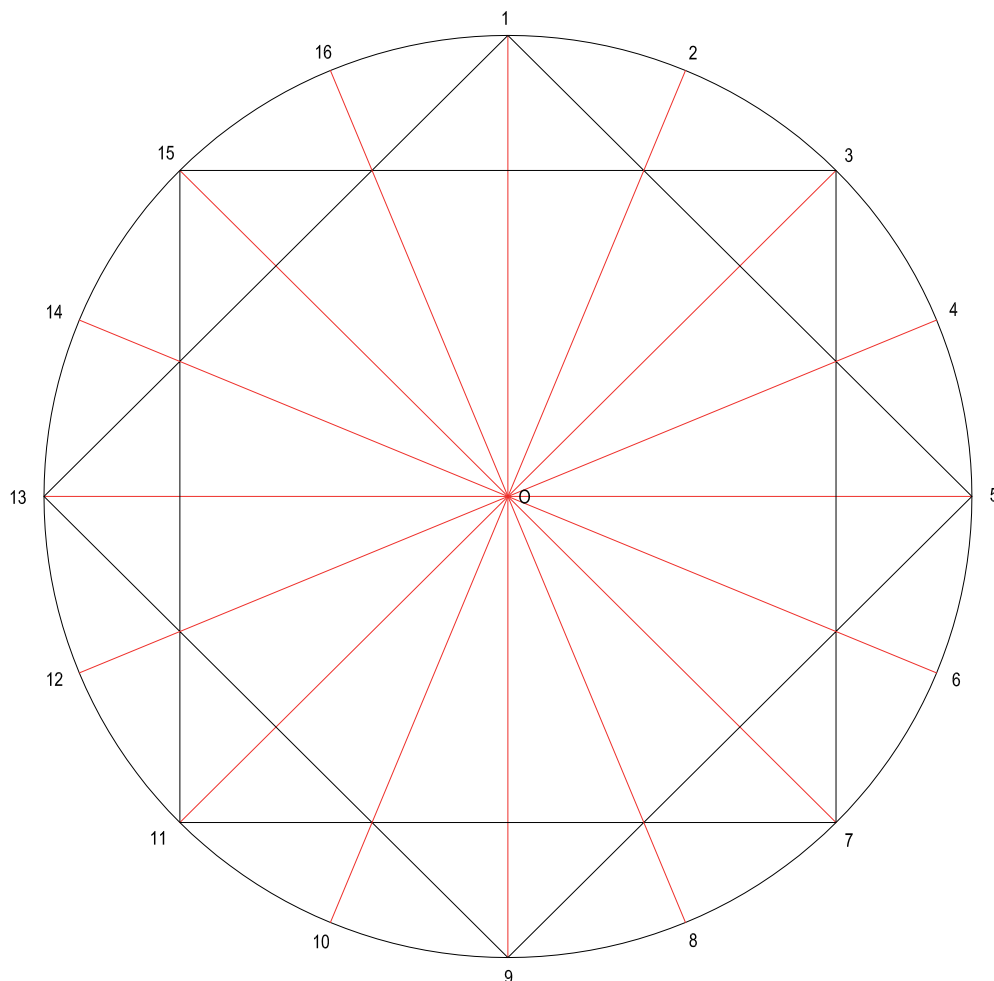


STELLA A 16 PUNTE

Sequenza costruttiva











- 1 Disegno una circonferenza, i due diametri principali e i due quadrati inscritti (uno normale e l'altro ruotato di 45°). 
- 2 Disegno i raggi, partendo dal centro, a incontrare i vertici e le intersezioni dei due quadrati. Numero i 16 punti trovati sulla circonferenza. 
- 3 Disegno una seconda circonferenza, il cui raggio è dato dai punti d'intersezione dei due quadrati. Ottengo altri 16 punti, da ognuno dei quali conduco 2 segmenti, dal punto 1' ai punti 7 e 11, dal punto 2' ai punti 8 e 12, ecc. 
- 4 Completo la congiunzione dei 16 punti sulla circonferenza interna con quelli della circonferenza esterna, come descritto al punto precedente. 
- 5 Disegno due nuove circonferenze che evidenziano due serie di punti, intersezioni appartenenti al grafico della stella. 
- 6 Elimino le parti del disegno superflue. Disegno un nuovo intreccio dai punti ricavati sulle due circonferenze interne. 
- 7 Completo la congiunzione dei 16 punti sulla prima circonferenza interna con quelli della seconda circonferenza interna come, descritto al punto precedente. 
- 8 Elimino le parti del disegno superflue e disegno due nuove circonferenze. 
- 9 Disegno il motivo decorativo della corona interna seguendo lo stesso metodo di congiunzione dei punti utilizzato in precedenza. 
- 10 Elimino le parti del disegno superflue. 

La stella della pagina di apertura si ottiene con una campitura a tre colori.

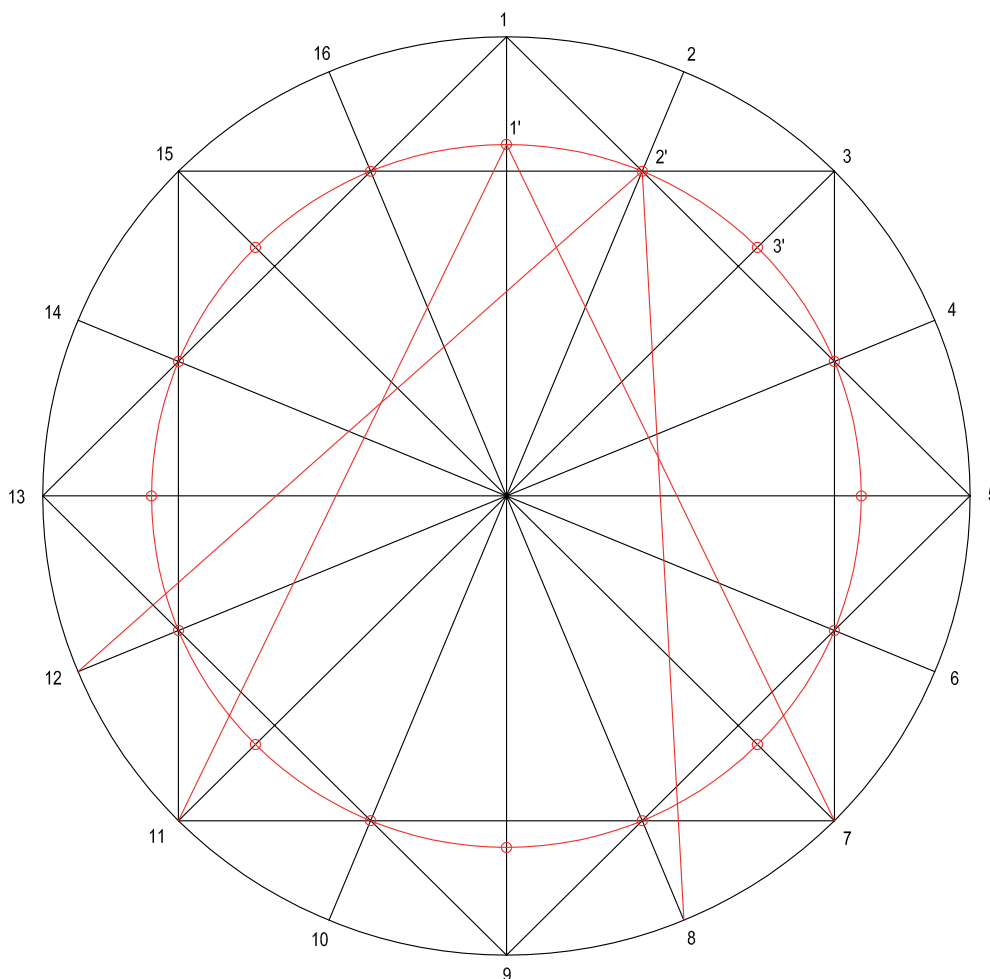


STELLA A 16 PUNTE

Sequenza costruttiva











- 1 Disegno una circonferenza, i due diametri principali e i due quadrati inscritti (uno normale e l'altro ruotato di 45°). 
- 2 Disegno i raggi, partendo dal centro, a incontrare i vertici e le intersezioni dei due quadrati. Numero i 16 punti trovati sulla circonferenza. 
- 3 Disegno una seconda circonferenza, il cui raggio è dato dai punti d'intersezione dei due quadrati. Ottengo altri 16 punti, da ognuno dei quali conduco 2 segmenti, dal punto 1' ai punti 7 e 11, dal punto 2' ai punti 8 e 12, ecc. 
- 4 Completo la congiunzione dei 16 punti sulla circonferenza interna con quelli della circonferenza esterna, come descritto al punto precedente. 
- 5 Disegno due nuove circonferenze che evidenziano due serie di punti, intersezioni appartenenti al grafico della stella. 
- 6 Elimino le parti del disegno superflue. Disegno un nuovo intreccio dai punti ricavati sulle due circonferenze interne. 
- 7 Completo la congiunzione dei 16 punti sulla prima circonferenza interna con quelli della seconda circonferenza interna come, descritto al punto precedente. 
- 8 Elimino le parti del disegno superflue e disegno due nuove circonferenze. 
- 9 Disegno il motivo decorativo della corona interna seguendo lo stesso metodo di congiunzione dei punti utilizzato in precedenza. 
- 10 Elimino le parti del disegno superflue. 

La stella della pagina di apertura si ottiene con una campitura a tre colori.

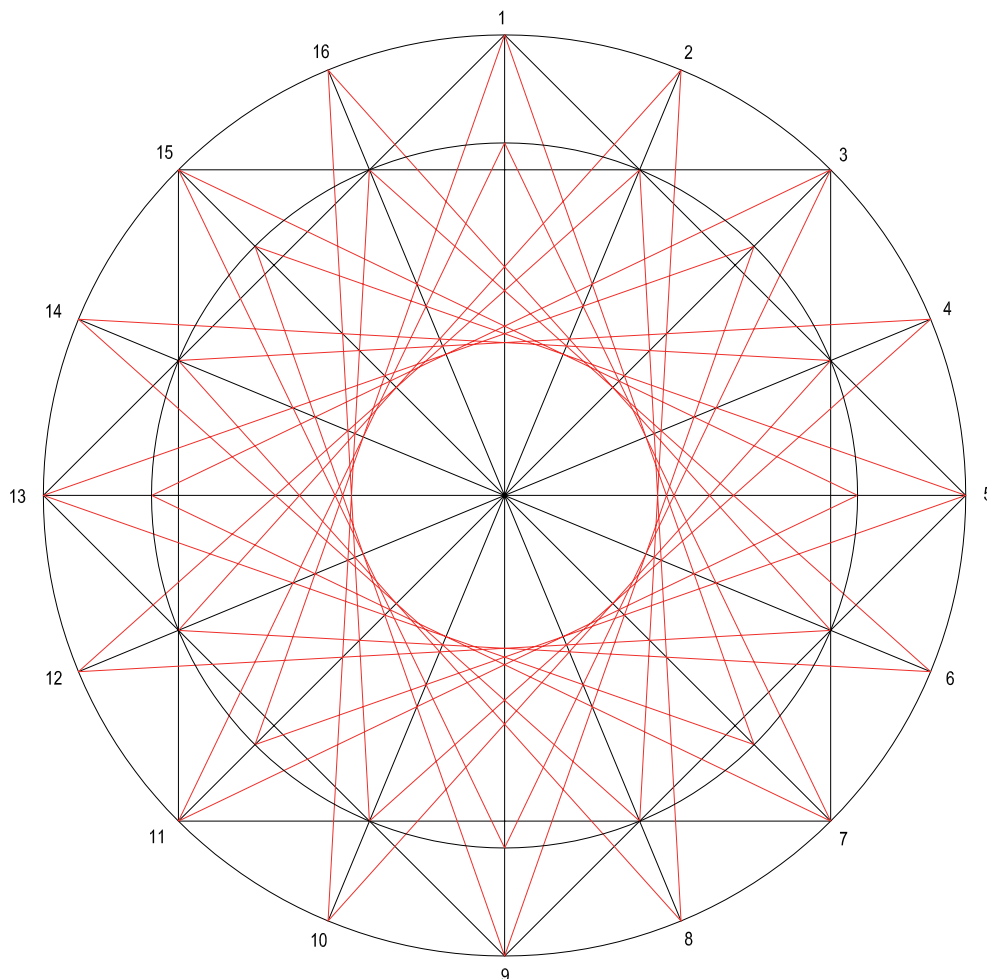


STELLA A 16 PUNTE

Sequenza costruttiva











- 1 Disegno una circonferenza, i due diametri principali e i due quadrati inscritti (uno normale e l'altro ruotato di 45°). 
- 2 Disegno i raggi, partendo dal centro, a incontrare i vertici e le intersezioni dei due quadrati. Numero i 16 punti trovati sulla circonferenza. 
- 3 Disegno una seconda circonferenza, il cui raggio è dato dai punti d'intersezione dei due quadrati. Ottengo altri 16 punti, da ognuno dei quali conduco 2 segmenti, dal punto 1' ai punti 7 e 11, dal punto 2' ai punti 8 e 12, ecc. 
- 4 Completo la congiunzione dei 16 punti sulla circonferenza interna con quelli della circonferenza esterna, come descritto al punto precedente. 
- 5 Disegno due nuove circonferenze che evidenziano due serie di punti, intersezioni appartenenti al grafico della stella. 
- 6 Elimino le parti del disegno superflue. Disegno un nuovo intreccio dai punti ricavati sulle due circonferenze interne. 
- 7 Completo la congiunzione dei 16 punti sulla prima circonferenza interna con quelli della seconda circonferenza interna come, descritto al punto precedente. 
- 8 Elimino le parti del disegno superflue e disegno due nuove circonferenze. 
- 9 Disegno il motivo decorativo della corona interna seguendo lo stesso metodo di congiunzione dei punti utilizzato in precedenza. 
- 10 Elimino le parti del disegno superflue. 

La stella della pagina di apertura si ottiene con una campitura a tre colori.

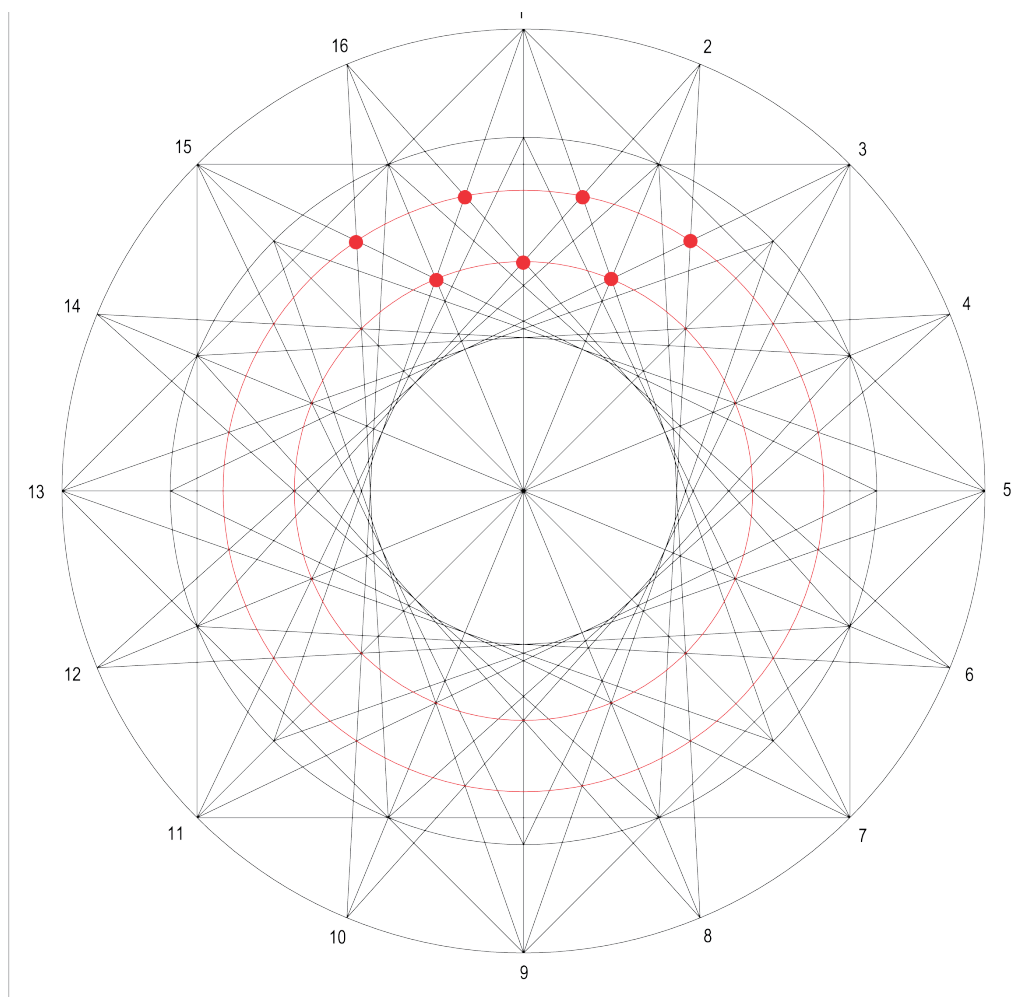


STELLA A 16 PUNTE

Sequenza costruttiva











- 1 Disegno una circonferenza, i due diametri principali e i due quadrati inscritti (uno normale e l'altro ruotato di 45°). 
- 2 Disegno i raggi, partendo dal centro, a incontrare i vertici e le intersezioni dei due quadrati. Numero i 16 punti trovati sulla circonferenza. 
- 3 Disegno una seconda circonferenza, il cui raggio è dato dai punti d'intersezione dei due quadrati. Ottengo altri 16 punti, da ognuno dei quali conduco 2 segmenti, dal punto 1' ai punti 7 e 11, dal punto 2' ai punti 8 e 12, ecc. 
- 4 Completo la congiunzione dei 16 punti sulla circonferenza interna con quelli della circonferenza esterna, come descritto al punto precedente. 
- 5 Disegno due nuove circonferenze che evidenziano due serie di punti, intersezioni appartenenti al grafico della stella. 
- 6 Elimino le parti del disegno superflue. Disegno un nuovo intreccio dai punti ricavati sulle due circonferenze interne. 
- 7 Completo la congiunzione dei 16 punti sulla prima circonferenza interna con quelli della seconda circonferenza interna come, descritto al punto precedente. 
- 8 Elimino le parti del disegno superflue e disegno due nuove circonferenze. 
- 9 Disegno il motivo decorativo della corona interna seguendo lo stesso metodo di congiunzione dei punti utilizzato in precedenza. 
- 10 Elimino le parti del disegno superflue. 

La stella della pagina di apertura si ottiene con una campitura a tre colori.

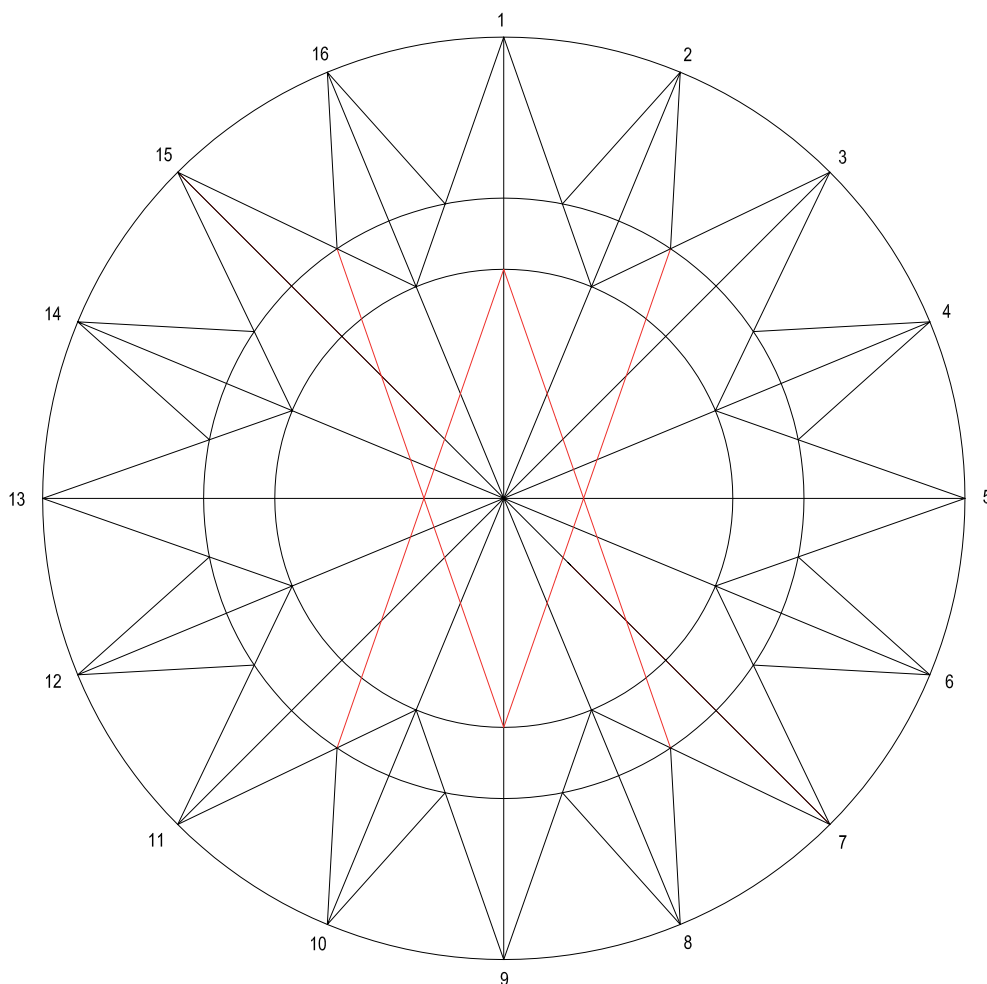


STELLA A 16 PUNTE

Sequenza costruttiva

- 1 Disegno una circonferenza, i due diametri principali e i due quadrati inscritti (uno normale e l'altro ruotato di 45°). 
- 2 Disegno i raggi, partendo dal centro, a incontrare i vertici e le intersezioni dei due quadrati. Numero i 16 punti trovati sulla circonferenza. 
- 3 Disegno una seconda circonferenza, il cui raggio è dato dai punti d'intersezione dei due quadrati. Ottengo altri 16 punti, da ognuno dei quali conduco 2 segmenti, dal punto 1' ai punti 7 e 11, dal punto 2' ai punti 8 e 12, ecc. 
- 4 Completo la congiunzione dei 16 punti sulla circonferenza interna con quelli della circonferenza esterna, come descritto al punto precedente. 
- 5 Disegno due nuove circonferenze che evidenziano due serie di punti, intersezioni appartenenti al grafico della stella. 
- 6 Elimino le parti del disegno superflue. Disegno un nuovo intreccio dai punti ricavati sulle due circonferenze interne. 
- 7 Completo la congiunzione dei 16 punti sulla prima circonferenza interna con quelli della seconda circonferenza interna come, descritto al punto precedente. 
- 8 Elimino le parti del disegno superflue e disegno due nuove circonferenze. 
- 9 Disegno il motivo decorativo della corona interna seguendo lo stesso metodo di congiunzione dei punti utilizzato in precedenza. 
- 10 Elimino le parti del disegno superflue. 

La stella della pagina di apertura si ottiene con una campitura a tre colori.



STELLA A 16 PUNTE

Sequenza costruttiva

1 Disegno una circonferenza, i due diametri principali e i due quadrati inscritti (uno normale e l'altro ruotato di 45°).



2 Disegno i raggi, partendo dal centro, a incontrare i vertici e le intersezioni dei due quadrati. Numero i 16 punti trovati sulla circonferenza.



3 Disegno una seconda circonferenza, il cui raggio è dato dai punti d'intersezione dei due quadrati. Ottengo altri 16 punti, da ognuno dei quali conduco 2 segmenti, dal punto 1' ai punti 7 e 11, dal punto 2' ai punti 8 e 12, ecc.



4 Completo la congiunzione dei 16 punti sulla circonferenza interna con quelli della circonferenza esterna, come descritto al punto precedente.



5 Disegno due nuove circonferenze che evidenziano due serie di punti, intersezioni appartenenti al grafico della stella.



6 Elimino le parti del disegno superflue. Disegno un nuovo intreccio dai punti ricavati sulle due circonferenze interne.



7 Completo la congiunzione dei 16 punti sulla prima circonferenza interna con quelli della seconda circonferenza interna come, descritto al punto precedente.



8 Elimino le parti del disegno superflue e disegno due nuove circonferenze.



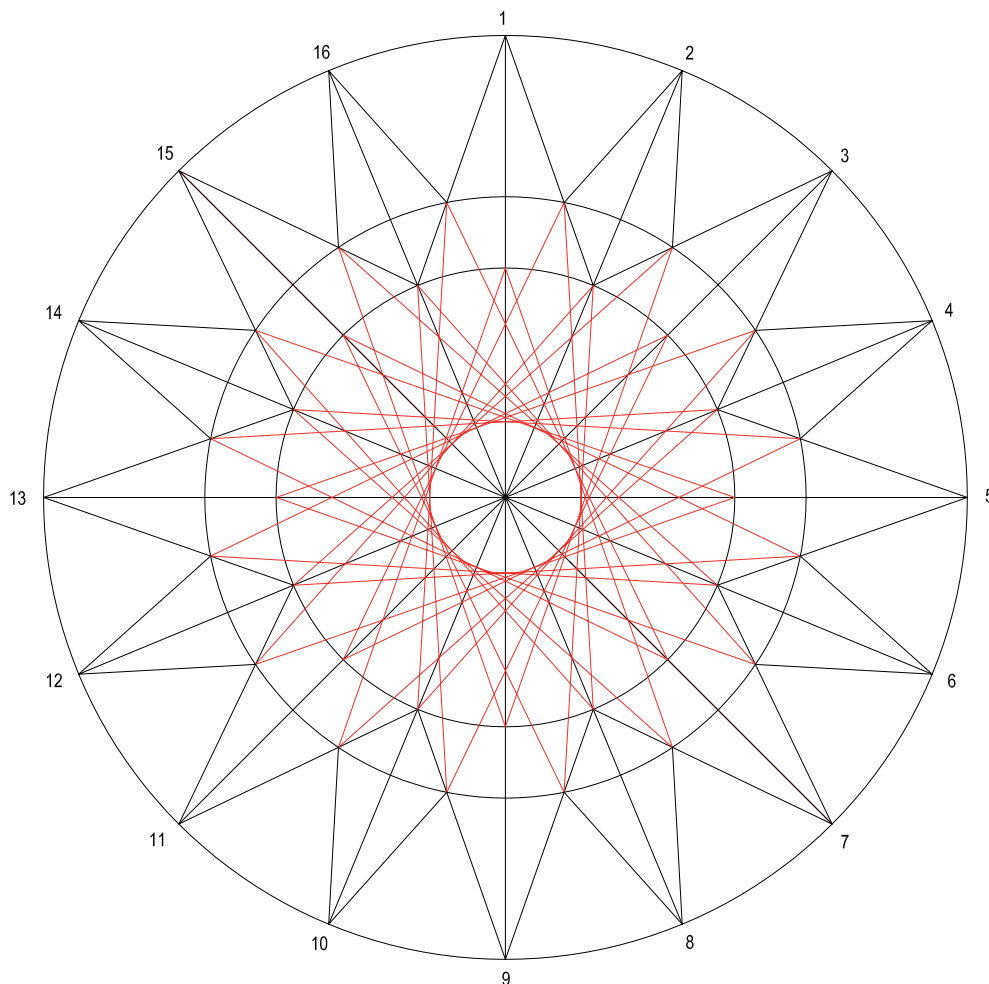
9 Disegno il motivo decorativo della corona interna seguendo lo stesso metodo di congiunzione dei punti utilizzato in precedenza.



10 Elimino le parti del disegno superflue.













La stella della pagina di apertura si ottiene con una campitura a tre colori.

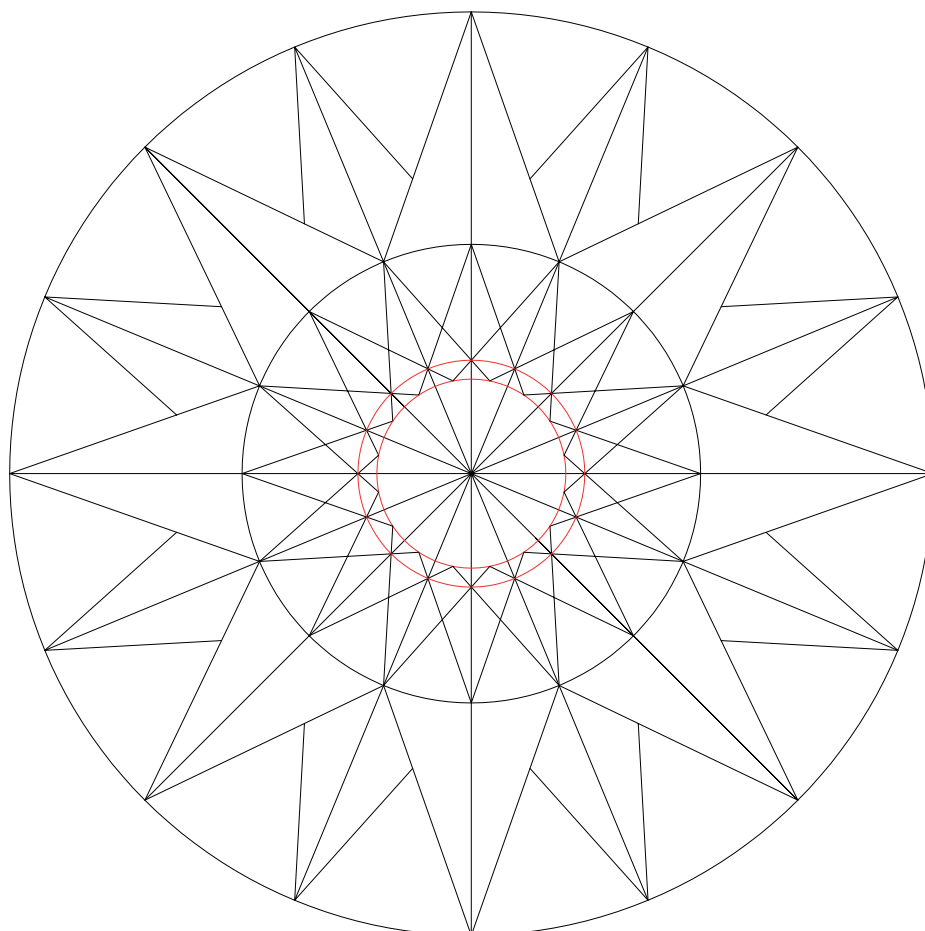


STELLA A 16 PUNTE

Sequenza costruttiva











- 1 Disegno una circonferenza, i due diametri principali e i due quadrati inscritti (uno normale e l'altro ruotato di 45°). 
- 2 Disegno i raggi, partendo dal centro, a incontrare i vertici e le intersezioni dei due quadrati. Numero i 16 punti trovati sulla circonferenza. 
- 3 Disegno una seconda circonferenza, il cui raggio è dato dai punti d'intersezione dei due quadrati. Ottengo altri 16 punti, da ognuno dei quali conduco 2 segmenti, dal punto 1' ai punti 7 e 11, dal punto 2' ai punti 8 e 12, ecc. 
- 4 Completo la congiunzione dei 16 punti sulla circonferenza interna con quelli della circonferenza esterna, come descritto al punto precedente. 
- 5 Disegno due nuove circonferenze che evidenziano due serie di punti, intersezioni appartenenti al grafico della stella. 
- 6 Elimino le parti del disegno superflue. Disegno un nuovo intreccio dai punti ricavati sulle due circonferenze interne. 
- 7 Completo la congiunzione dei 16 punti sulla prima circonferenza interna con quelli della seconda circonferenza interna come, descritto al punto precedente. 
- 8 Elimino le parti del disegno superflue e disegno due nuove circonferenze. 
- 9 Disegno il motivo decorativo della corona interna seguendo lo stesso metodo di congiunzione dei punti utilizzato in precedenza. 
- 10 Elimino le parti del disegno superflue. 

La stella della pagina di apertura si ottiene con una campitura a tre colori.

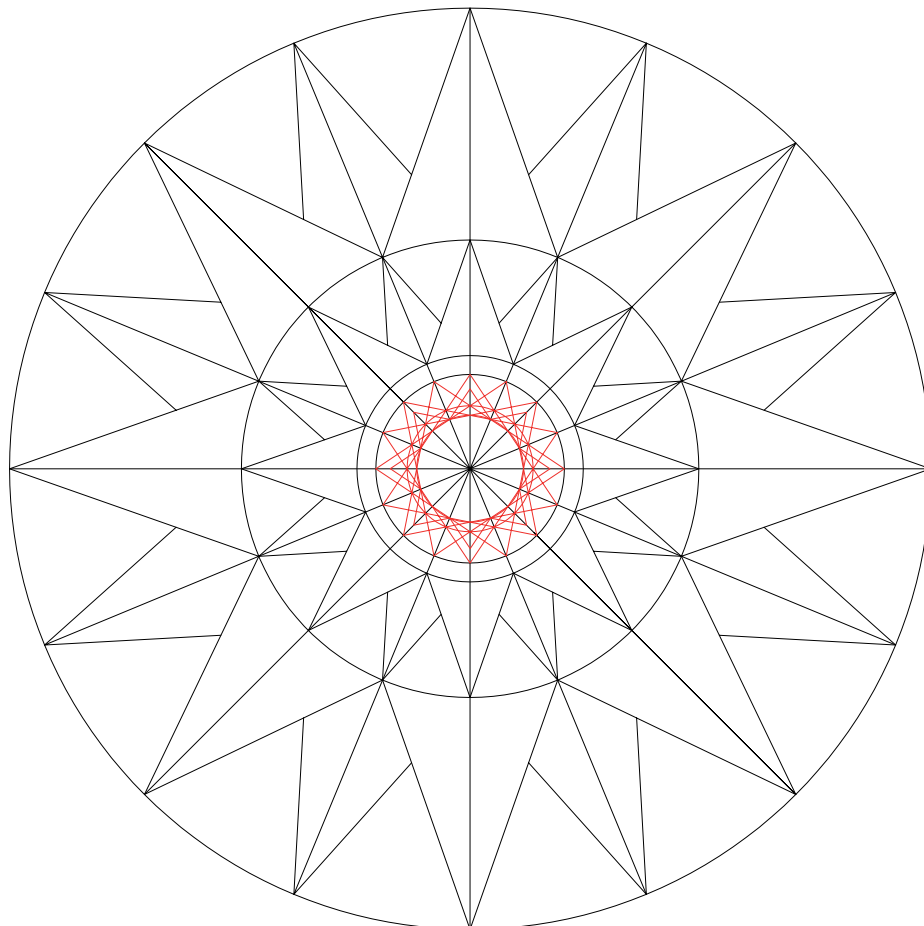


STELLA A 16 PUNTE

Sequenza costruttiva











- 1 Disegno una circonferenza, i due diametri principali e i due quadrati inscritti (uno normale e l'altro ruotato di 45°). 
- 2 Disegno i raggi, partendo dal centro, a incontrare i vertici e le intersezioni dei due quadrati. Numero i 16 punti trovati sulla circonferenza. 
- 3 Disegno una seconda circonferenza, il cui raggio è dato dai punti d'intersezione dei due quadrati. Ottengo altri 16 punti, da ognuno dei quali conduco 2 segmenti, dal punto 1' ai punti 7 e 11, dal punto 2' ai punti 8 e 12, ecc. 
- 4 Completo la congiunzione dei 16 punti sulla circonferenza interna con quelli della circonferenza esterna, come descritto al punto precedente. 
- 5 Disegno due nuove circonferenze che evidenziano due serie di punti, intersezioni appartenenti al grafico della stella. 
- 6 Elimino le parti del disegno superflue. Disegno un nuovo intreccio dai punti ricavati sulle due circonferenze interne. 
- 7 Completo la congiunzione dei 16 punti sulla prima circonferenza interna con quelli della seconda circonferenza interna come, descritto al punto precedente. 
- 8 Elimino le parti del disegno superflue e disegno due nuove circonferenze. 
- 9 Disegno il motivo decorativo della corona interna seguendo lo stesso metodo di congiunzione dei punti utilizzato in precedenza. 
- 10 Elimino le parti del disegno superflue. 

La stella della pagina di apertura si ottiene con una campitura a tre colori.



STELLA A 16 PUNTE

Sequenza costruttiva

- 1 Disegno una circonferenza, i due diametri principali e i due quadrati inscritti (uno normale e l'altro ruotato di 45°). 
- 2 Disegno i raggi, partendo dal centro, a incontrare i vertici e le intersezioni dei due quadrati. Numero i 16 punti trovati sulla circonferenza. 
- 3 Disegno una seconda circonferenza, il cui raggio è dato dai punti d'intersezione dei due quadrati. Ottengo altri 16 punti, da ognuno dei quali conduco 2 segmenti, dal punto 1' ai punti 7 e 11, dal punto 2' ai punti 8 e 12, ecc. 
- 4 Completo la congiunzione dei 16 punti sulla circonferenza interna con quelli della circonferenza esterna, come descritto al punto precedente. 
- 5 Disegno due nuove circonferenze che evidenziano due serie di punti, intersezioni appartenenti al grafico della stella. 
- 6 Elimino le parti del disegno superflue. Disegno un nuovo intreccio dai punti ricavati sulle due circonferenze interne. 
- 7 Completo la congiunzione dei 16 punti sulla prima circonferenza interna con quelli della seconda circonferenza interna come, descritto al punto precedente. 
- 8 Elimino le parti del disegno superflue e disegno due nuove circonferenze. 
- 9 Disegno il motivo decorativo della corona interna seguendo lo stesso metodo di congiunzione dei punti utilizzato in precedenza. 
- 10 Elimino le parti del disegno superflue. 

La stella della pagina di apertura si ottiene con una campitura a tre colori.

