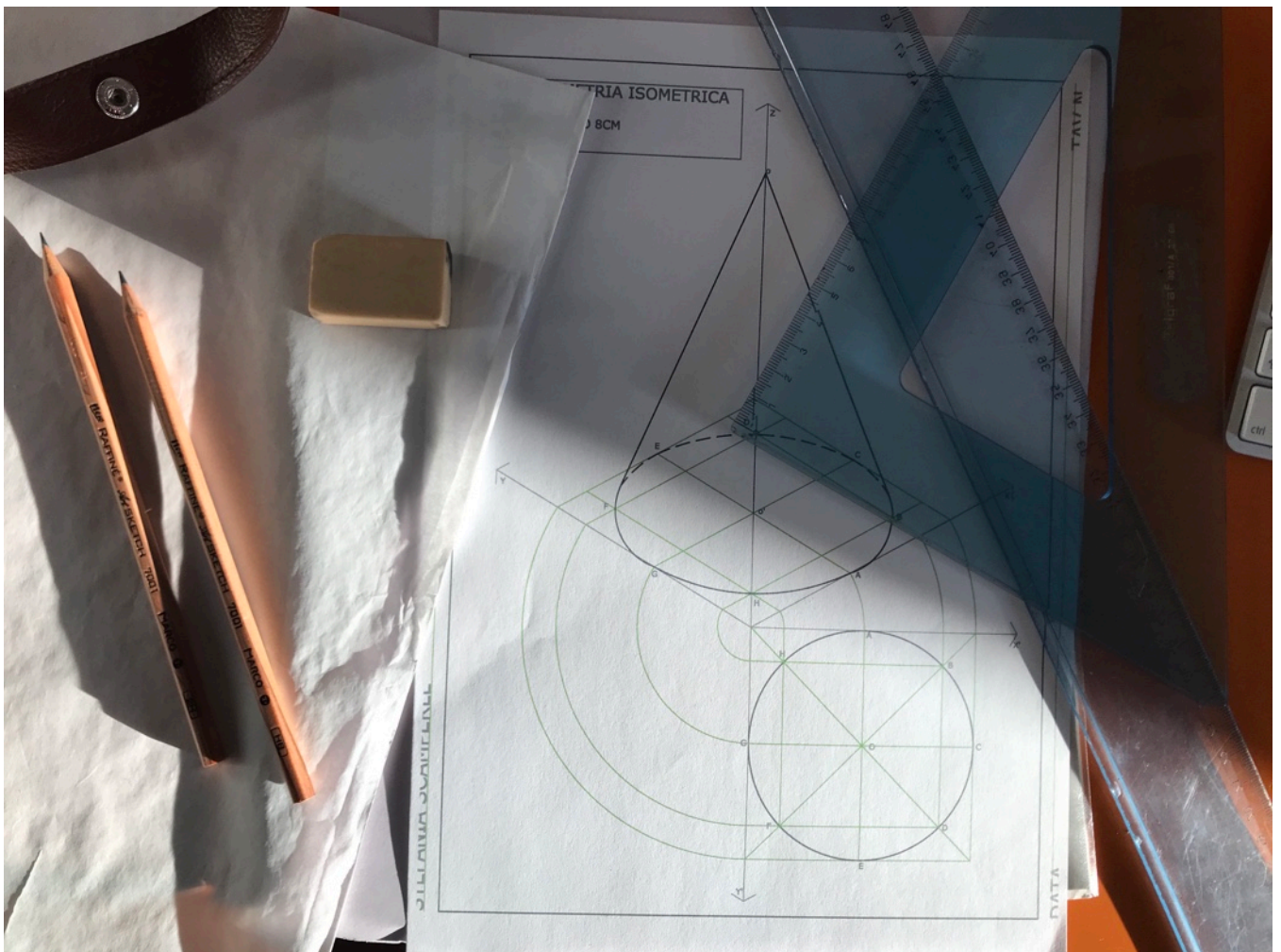


1

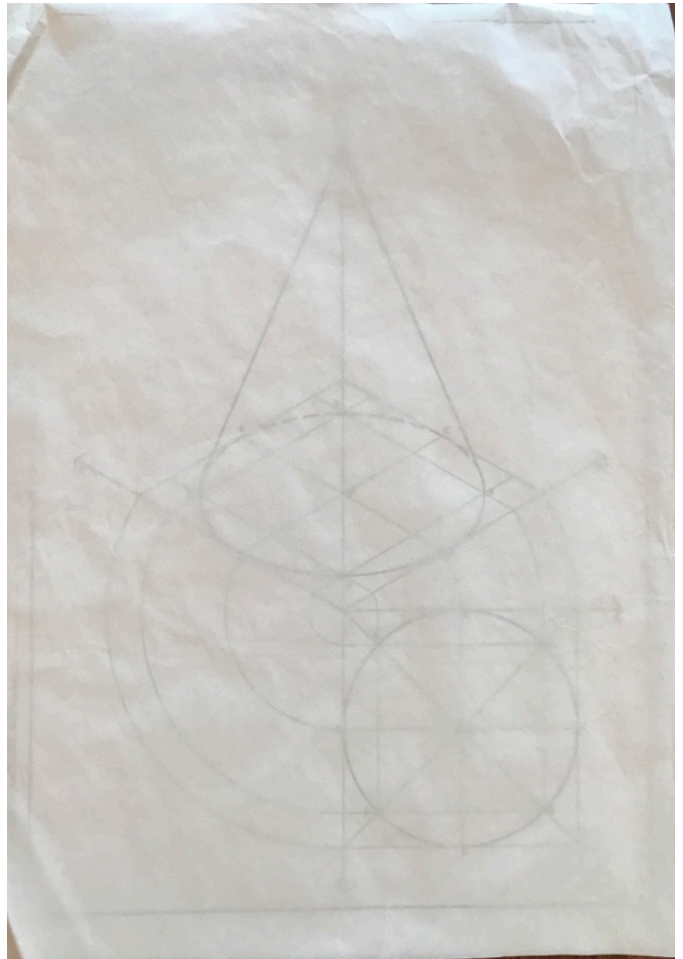
Prendiamo il materiale necessario:

- il disegno del CONO (quello **fatto a mano da voi**, io ho stampato il mio disegno in cad solo perchè fosse più leggibile nella foto)
- matita HB
- matita 2H
- gomma
- riga
- squadra 30°/60°
- carta da lucido (io non l'avevo in casa, ed ho usato la **carta da sarta**, va bene anche la **carta da forno** o qualsiasi carta che permetta di vedere l'immagine sottostante e si possa disegnare a matita)



2

Fissiamo con un pezzo di scotch la carta da lucido sul foglio da disegno del cono.



3

Scriviamo i dati:

ASSONOMETRIA ISOMETRICA di un TRONCO DI CONO

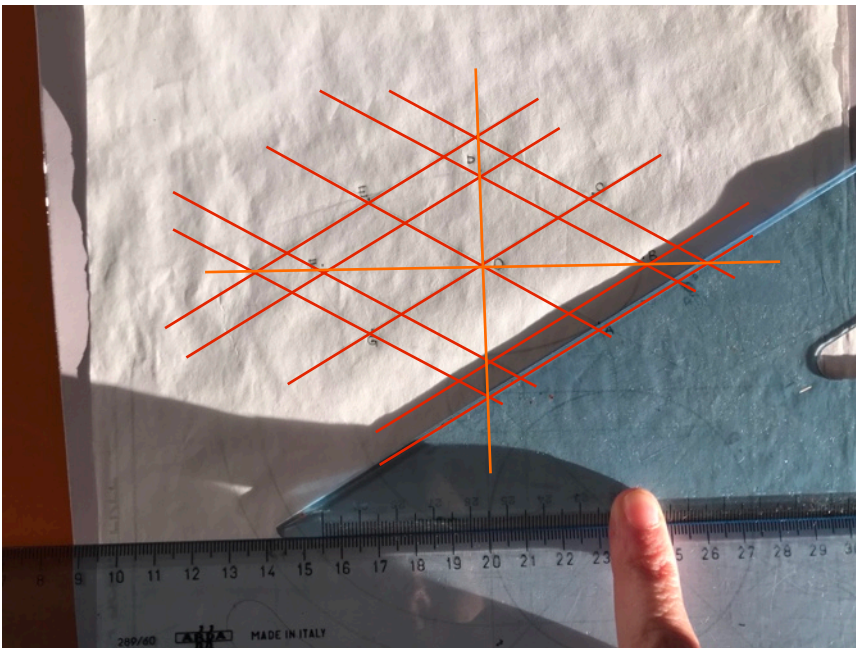
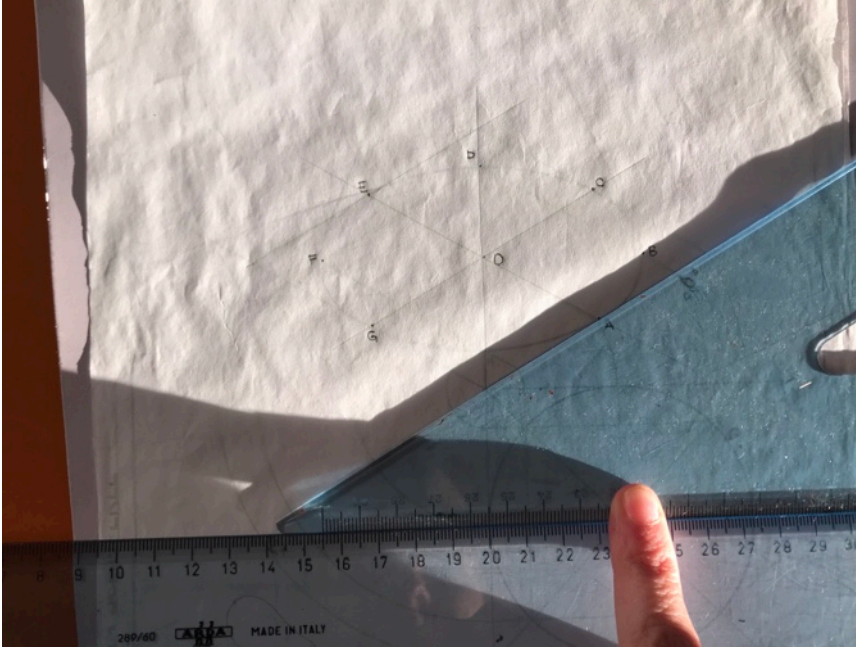
base diametro 8cm

altezza totale cono 12cm

altezza del tronco 6cm

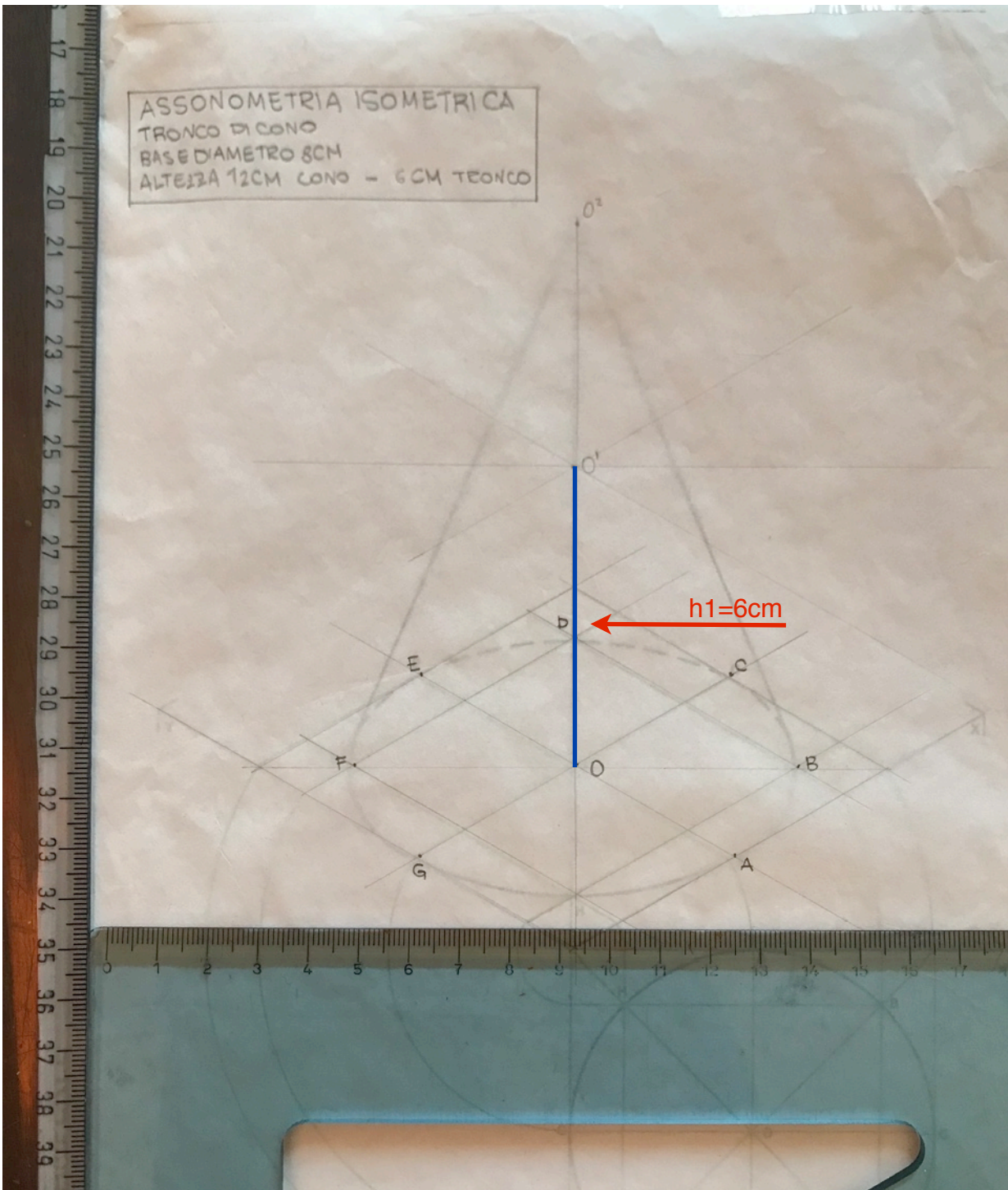
4

Ricalchiamo i punti di base A-B-C-D-E-F-G (con la matita HB)
e le linee di costruzione che li collegano (con la matita 2H) usando riga e squadra



5

Nel punto O tracciamo l'altezza del tronco di cono ($h_1=6\text{cm}$)
e troviamo il punto O'

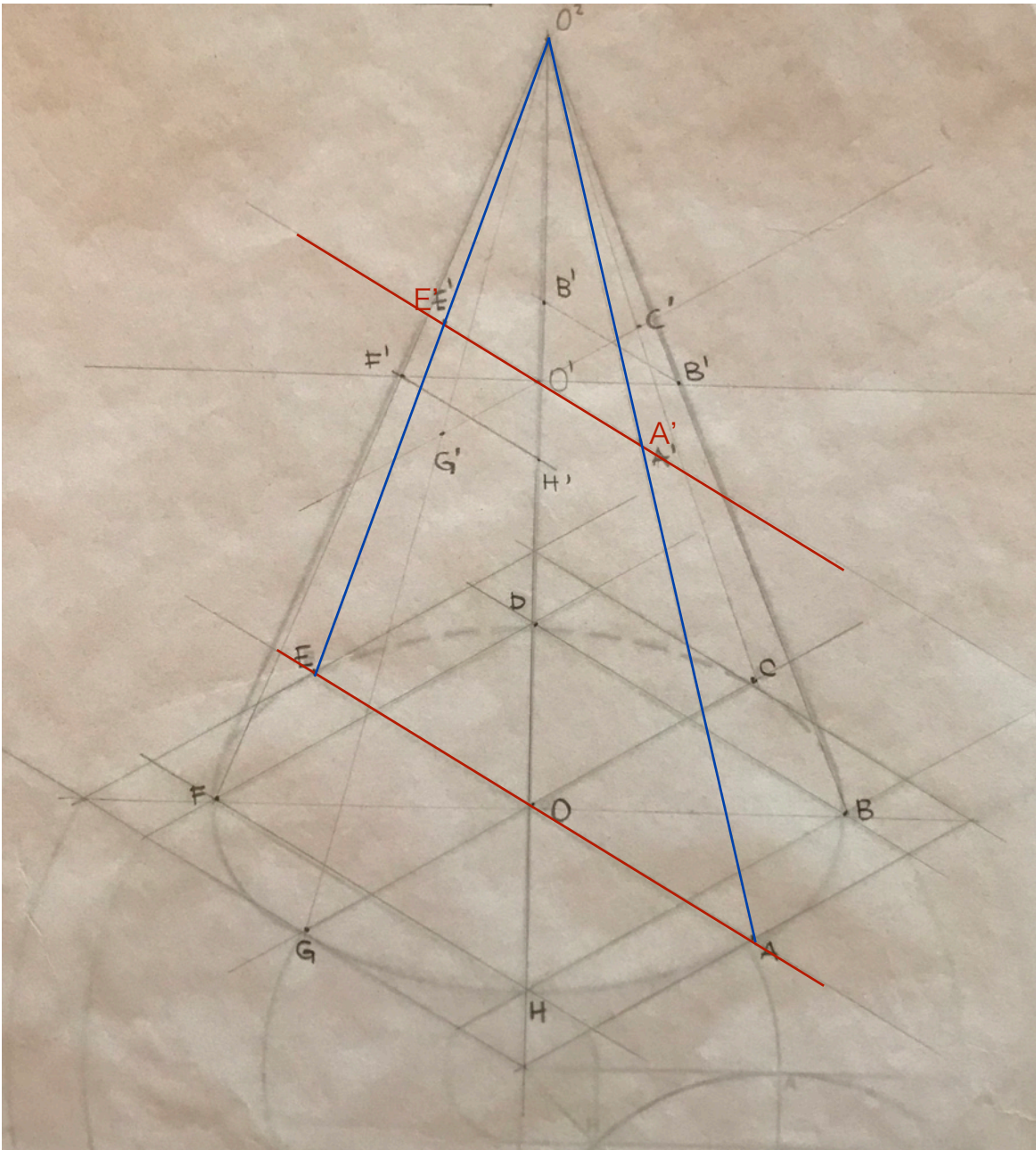


6

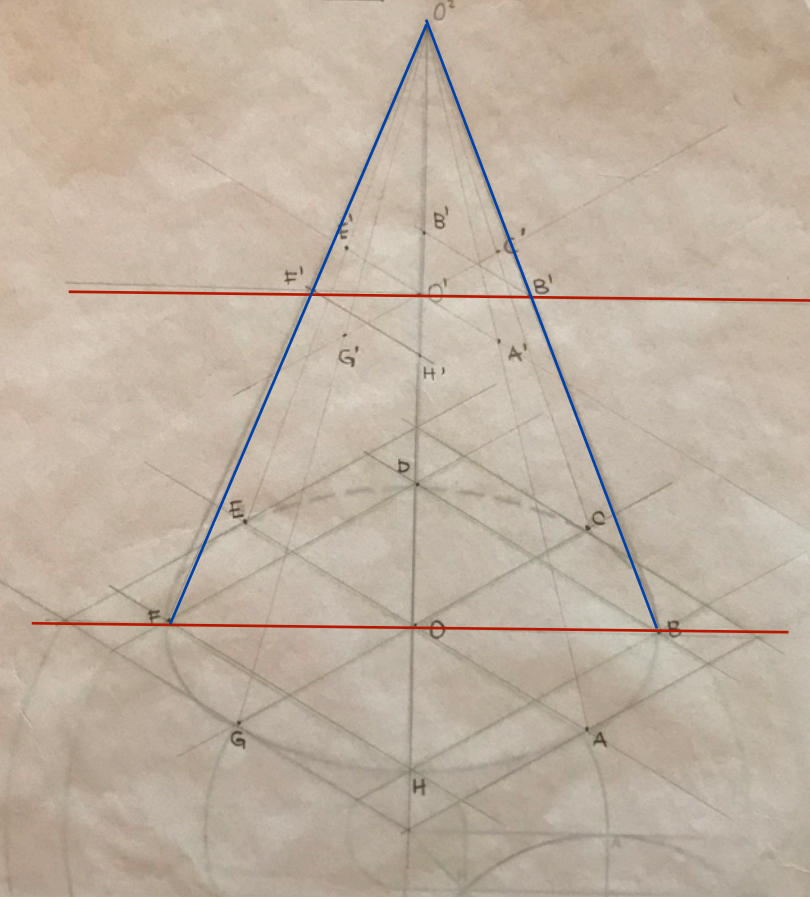
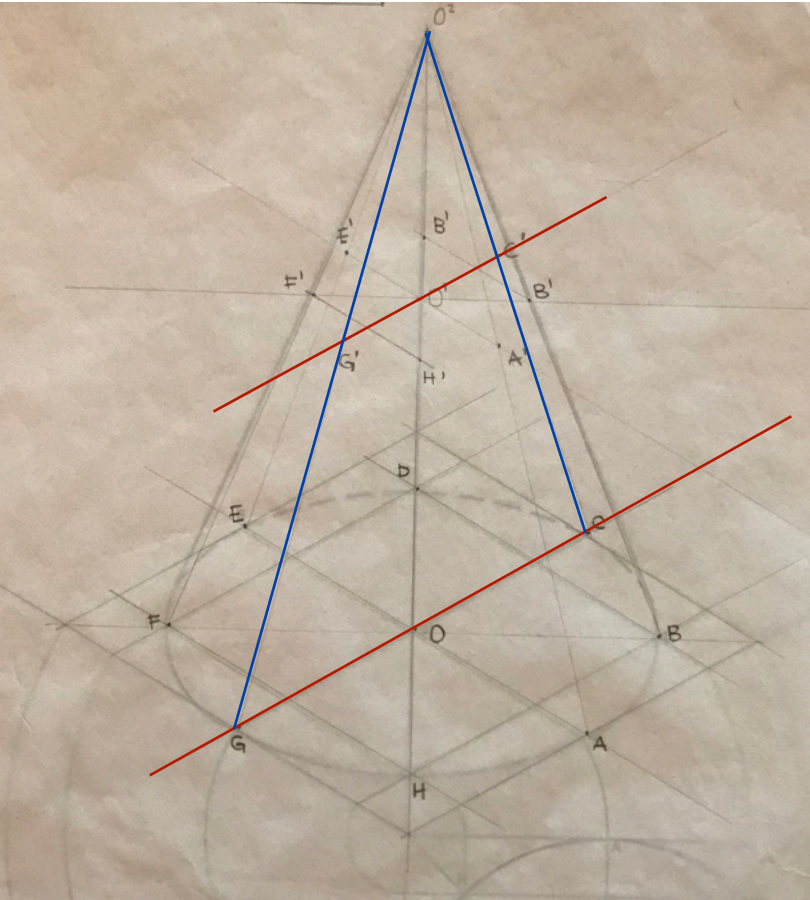
Per trovare i punti A'-B'-C'-D'-E'-F'-G'-H':

- . dal punto O' tracciamo la retta parallela a quella che congiunge O con il punto N alla base;
- . nel punto di intersezione con il collegamento con il vertice della piramide si troverà N'.

Facciamo un esempio con A' (ed E'):

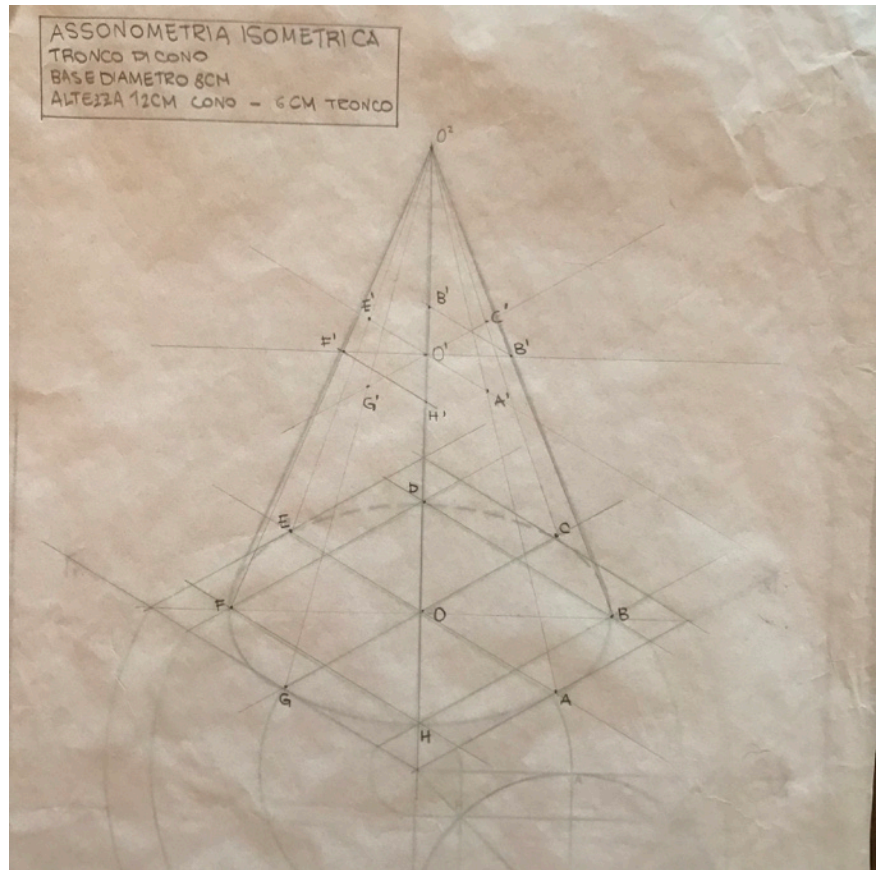


Lo stesso si fa per tutti gli altri punti:



7

Abbiamo trovato quindi i
punti
A'-B'-C'-D'-E'-F'-G'-H'



8

Collegiamo ora i punti.

Ripassiamo con la matita HB
e tratto continuo le parti a
vista e con tratteggio quelle
nascoste.

**IL NOSTRO TRONCO DI
CONO IN ASSONOMETRIA
ISOMETRICA E' FINITO!**

