

Chimère

Proposition

Mettez-vous dans la peau d'un scientifique qui a découvert une nouvelle créature : une chimère. Dessinez-la et trouvez les moyens plastiques pour donner l'impression que cette créature est vraie.

Vocabulaire

Chimère : Dans la mythologie grecque, la chimère est une créature fantastique composée de plusieurs animaux. Elle est décrite comme ayant une tête de lion, un corps de chèvre et une queue de serpent, crachant du feu et dévorant des humains. Par extension, ce nom désigne toute créature hybride composée des attributs de plusieurs animaux.

Hybride : Terme emprunté à la biologie, qui désigne le croisement naturel ou artificiel de plusieurs individus d'espèces, de races et de variétés différentes.

Références (l'ensemble est à retrouver sur la page du site Internet : <https://artsplastiques-curie.netboard.me/chimere/>)



Auteur :

Titre de l'œuvre :

Date de réalisation :

Critères techniques de l'œuvre :

Dimensions :

Lieu de conservation :

Description :

Auto-évaluation

Compétence(s) du socle commun	Critère(s)	Niveau(x) de maîtrise			
		MI	MF	MS	TBM
(D1.4) J'ai su trouver les moyens plastiques pour donner l'impression que ma chimère est vraie.	J'ai su trouver les moyens plastiques pour donner l'impression que ma chimère est vraie.				
(D5) Raisonner, imaginer, élaborer, produire.	J'ai su mémoriser des informations sur l'œuvre <i>Chimère d'Arezzo</i> et les restituer à l'écrit.				

MI : Maîtrise insuffisante

MF : Maîtrise fragile

MS : Maîtrise satisfaisante

TBM : Très bonne maîtrise