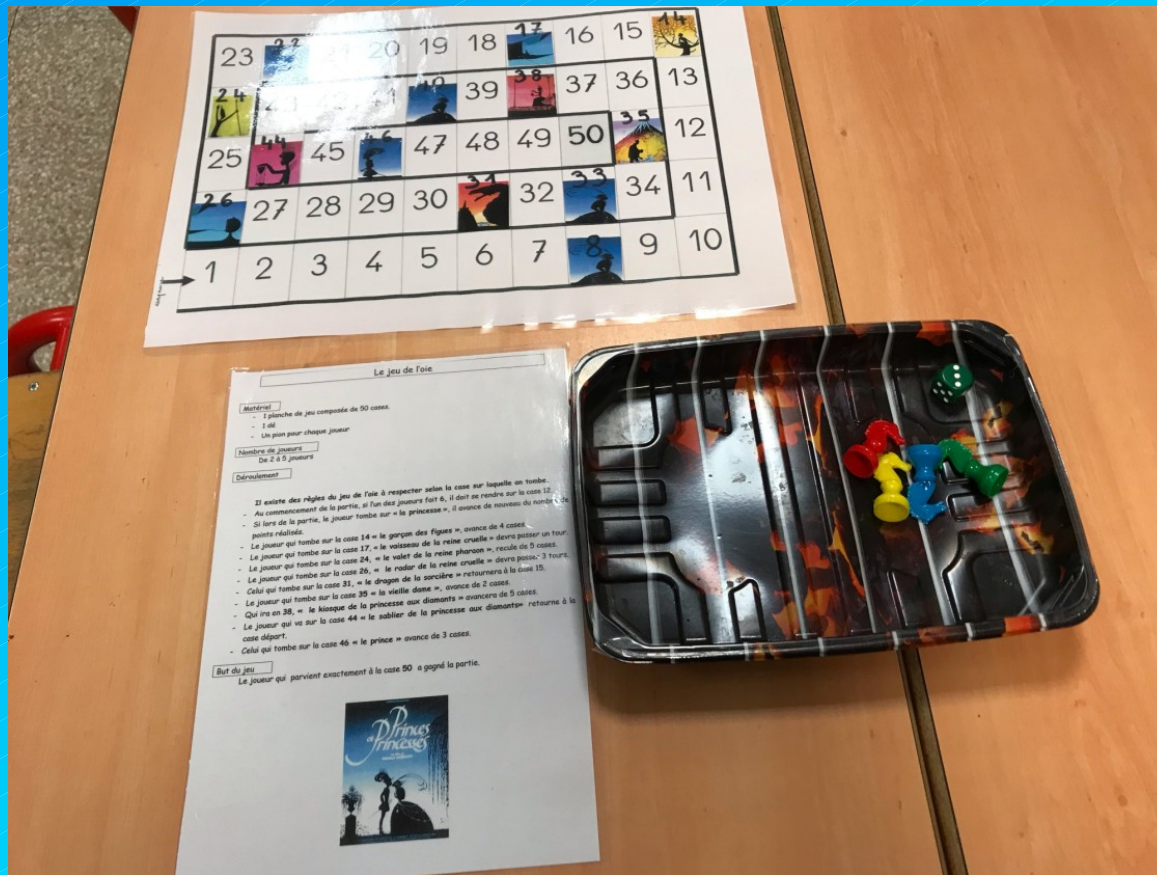


Un projet pluridisciplinaire en appui sur un film d'Ecole et Cinéma « princes et princesses » : création d'un jeu de société, échange avec une autre classe (correspondants)

Classe de Mme Leroux
(école Nelson Mandela, La Chapelle de Guinchay)

« Nous avons créé, avec la classe un jeu de l'oie sur le film « Princes et Princesses ». Nous le présenterons à nos correspondants de Mâcon, qui ont vu le film également lors de notre prochaine rencontre. Cela nous permettra de faire connaissance, tout en faisant quelques parties. »



Le jeu de l'

Matériel

- 1 planche de jeu composée de 50 cases.
- 1 dé
- Un pion pour chaque joueur

Nombre de joueurs

De 2 à 5 joueurs

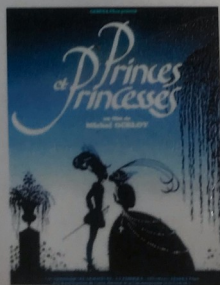
Déroulement

Il existe des règles du jeu de l'oie à respecter selon la case sur laquelle on tombe.

- Au commencement de la partie, si l'un des joueurs fait 6, il doit se rendre sur la case 12.
- Si lors de la partie, le joueur tombe sur « la princesse », il avance de nouveau du nombre de points réalisés.
- Le joueur qui tombe sur la case 14 « le garçon des figues », avance de 4 cases.
- Le joueur qui tombe sur la case 17, « le vaisseau de la reine cruelle » devra passer un tour.
- Le joueur qui tombe sur la case 24, « le valet de la reine pharaon », recule de 5 cases.
- Le joueur qui tombe sur la case 26, « le radar de la reine cruelle » devra passer 3 tours.
- Celui qui tombe sur la case 31, « le dragon de la sorcière » retournera à la case 15.
- Le joueur qui tombe sur la case 35 « la vieille dame », avance de 2 cases.
- Qui ira en 38, « le kiosque de la princesse aux diamants » avancera de 5 cases.
- Le joueur qui va sur la case 44 « le sablier de la princesse aux diamants » retourne à la case départ.
- Celui qui tombe sur la case 46 « le prince » avance de 3 cases.

But du jeu

Le joueur qui parvient exactement à la case 50 a gagné la partie.



23		21	20	19		17	16	15				
	24	43	42	41		39		37	36	13		
25		44	45		46	47	48	49	50		35	12
	26	27	28	29	30		31	32		33	34	11
1	2	3	4	5	6	7		8	9	10		

→