

1, 2, 3, fromage !

Prépare ton matériel

- 1 cerceau par joueur : un au centre (la fromagerie), les autres autour à 10 grands pas (les maisons des souris).
- 5 bouchons par joueur.



A 4 joueurs : 3 souris et un chat. Qui aura le plus de fromage ?

- Les bouchons (fromages) sont déposés dans le cerceau au centre (fromagerie).
- Un chat, dans le cerceau, surveille cette réserve de fromages.
- Les 3 souris sont chacune dans leur maison.
- Au signal du chat - **1,2,3, fromage !** - les souris doivent venir chercher un morceau de fromage et revenir dans n'importe quelle maison !
- Le chat profite de cette sortie pour s'approprier une maison et prendre la place d'une souris.
- Le joueur, alors sans maison, devient chat à son tour et se place au centre.
- Toutes les souris doivent sortir et changer de maison... mais elles ne sont pas obligées de prendre du fromage... A chacune de faire son choix ! Dès qu'une souris a récolté 5 fromages (bouchons), elle a gagné !

Règle du jeu

A 5, 6 ou plus

- Ajoutez une maison (un cerceau), pour chaque nouveau joueur et 5 bouchons dans la fromagerie.

Invente d'autres défis !



Voici quelques pistes :

- Un chat supplémentaire.
- La fromagerie est plus loin, à l'extérieur du jeu.
- Le village des souris s'agrandit... les maisons sont plus éloignées les unes des autres... il faudra courir davantage !



Courir, marcher, nager, sauter, pédaler, jouer... Voilà ce que tu peux faire, **chaque jour**, pour **être en forme** et prendre du plaisir **en t'amusant !**



Le sport scolaire de l'École publique

1, 2, 3, fromage !



..... As-tu pris du **plaisir** à jouer ?



Sur ta réglette des émotions, **désigne** le **visage** qui correspond le mieux à ce que **tu ressens**.