

Pique et Pique, la Puce

Prépare ton matériel

■ Aucun !!!

Un terrain pour courir que vous aurez choisi et délimité.



Règle du jeu

Cours très vite si tu ne veux pas te faire piquer !!!

Désignez la puce grâce à la comptine :

“Pique et pique, la puce, ce sera toi !”

1. Seul contre tous :

La puce poursuit les autres joueurs qui ne doivent pas sortir des limites du terrain. Le premier touché devient à son tour la puce.

2. La puce géante :

Tous les joueurs se tiennent par la main pour former des duos. Désignez par la comptine un duo de puces, qui se transforme en puce géante, et doit aller piquer les autres. Le premier duo touché devient à son tour la puce géante !

3. La puce blessée :

Au début de la partie, la puce touche un joueur sur une partie du corps. Tous les joueurs doivent alors se déplacer en imitant “la puce blessée” (ex : le bras immobilisé si c’est le bras qui a été touché).

Invente d'autres défis !

Voici quelques pistes pour être protégé de la puce :

- Dès que tu es perché(e), tu es protégé(e) !
- Lorsque tu es poursuivi(e) et que tu sens que tu vas être pris(e), prends la main d'un camarade pour être protégé(e) !



Etre dehors c'est important !
Pour bien respirer, **inspire** (fais rentrer de l'air) par le nez et **expire** (fais sortir de l'air) par la bouche. Ainsi quand tu cours, tu éviteras le point de côté.



Le sport scolaire de l'École publique

Pique et Pique, la Puce



..... As-tu pris du **plaisir** à jouer ?



Sur ta réglette des émotions, **désigne** le **visage** qui correspond le mieux à ce que **tu ressens**.