

<b>Relai méninges</b>		<b>Mastermind</b>
<b>Objectif(s)</b>	Retrouver le plus rapidement possible une combinaison de coupelles de couleur en course de relais.	
<p><b>But pour l'élève :</b> Trouver le bon emplacement des 5 coupelles avant l'autre équipe</p> <p><b>Matériel:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 4 x 5 coupelles de couleurs différentes</li> <li>• 2 caches (meubles bas, cartons, agrès de gym...) permettant de cacher les 5 plots</li> <li>• 5 quilles de validation</li> </ul> <p><b>Dispositif :</b> 2 équipes s'opposent sur deux espaces de course identiques composés d'une ligne de départ et d'une ligne d'arrivée sur laquelle ils devront placer les coupelles. 2 juges sont placés derrière un cache où se trouve la solution pour validation.</p> <p><b>Règle du jeu :</b> Sous forme de relai, les joueurs partent 1 à 1 pour poser une coupelle sur l'un des 5 emplacements. Le juge valide ou non l'emplacement en plaçant une quille. Les 5 premiers relayeurs emportent une coupelle qu'ils placent sur un emplacement disponible ou déplacent une coupelle pour mettre la leur.</p>		
<b>Critère(s) de réussite :</b>	<b>Variante(s)</b>	
Trouver le bon emplacement des 5 coupelles avant l'autre équipe	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Limiter à 4 coupelles.</li> <li>• Augmenter le nombre de coupelles.</li> <li>• Possibilité de mettre plusieurs coupelles de la même couleur.</li> </ul>	
Adaptations et variantes possibles pour le cycle 1		
<p><b>Nombre de couleurs :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Emporter 3 couleurs à chaque relai, indiquer les bonnes réponses puis les retirer de façon à obliger l'équipe à mémoriser</li> <li>- Avoir plus de couleurs à disposition que dans la combinaison 4 couleurs à trouver, 6 couleurs à disposition 3 couleurs à trouver, 4 couleurs à disposition</li> <li>- Jouer par 2 au vrai jeu sur feuille</li> </ul> <p><b>Indication des bonnes réponses :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Code 3 couleurs noir (non), blanc (oui), gris (mal placé)</li> </ul> <p><b>Remplacer les couleurs par des nombres</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Trouver la bonne combinaison</li> </ul>		

[Fiche vierge pour coder](#)