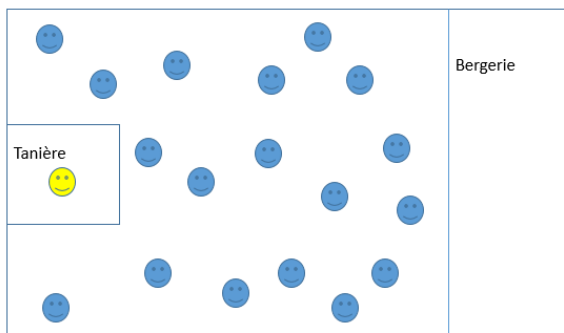


APQ in English 8 : What would you like to do Mister Wolf ?

Place : Playground

Players : Everyone

Un terrain de jeu est délimité avec un espace qui représente la tanière du loup et un espace qui représente la bergerie des moutons.



Story : Un loup est désigné (il porte une chasuble de couleur) et se place dans sa tanière.

Les autres élèves (moutons) se promènent dans le terrain. Au signal (frapper dans ses mains) du meneur de jeu (l'enseignant ou un élève), les moutons demandent au loup « *What would you like to do ?* ». Le loup répond : « *I would like to...* » (*read, paint, draw, listen to music, sleep, dance, play cards*). S'il répond : « *I would like to cook.* », les moutons doivent se sauver et regagner la bergerie.

Les moutons touchés sont éliminés.

Instructions : *You are the wolf. You are the sheeps. Sheeps are walking in the wood.*

When I clap my hands, sheeps ask the wolf : « What would you like to do ? ». The wolf says : « I would like to... » (read, paint, draw, listen to music, sleep, dance, play cards).

If he says : « I would like to cook. », sheeps have to run to the house.

If you are touched by the wolf, you are out of the game.

Variables :

-Les élèves touchés peuvent être statufiés sur le terrain.

-Les élèves touchés peuvent devenir loups.

-Installer un nombre de cerceaux limité dans la bergerie. Les élèves n'ayant pas regagné la bergerie assez tôt pour avoir un cerceau sont éliminés.

-Désigner plusieurs loups

-Modifier l'emplacement de la tanière et de la bergerie

-Modifier le mot déclencheur ou en ajouter

Structures grammaticales et lexiques possibles :

-*What are you doing ? I am verb+ING. I am dancing.* (verbes d'action, mot déclencheur : **coming** par exemple)

-*What would you like to eat ? I would like to eat...* (lexique de la nourriture, mot déclencheur : **sheep** par exemple)

-*What do you want to eat ? I want to eat...* (lexique de la nourriture, mot déclencheur : **sheep** par exemple)

-*How do you feel ? I feel...* (lexique des émotions ou des besoins, mot déclencheur : **angry** ou **hungry** par exemple)

-*How are you ? I am...* (lexique des émotions ou des besoins, mot déclencheur : **angry** ou **hungry** par exemple)

-...