

Type de jeu



Facile



5 min



Se détendre



Salle de classe



Être agile



A deux

Matériel

Aucun

Description de l'activité

Réaliser exactement les mêmes mouvements que le modèle.

Par 2, face à face, un enfant « modèle » réalise des postures statiques ou des mouvements simples. L'enfant « miroir » réalise exactement les postures ou mouvements de son modèle.

Illustration



Images à partir de : Flaticon.com

Évolution

L'espace du jeu

- Dans la salle de classe, bouger le mobilier ou permettre les déplacements de joueurs pour constituer des binômes debout face à face.
- Limiter ou pas l'espace de jeu des binômes.

Les changements de rôles

- Changer de rôles après chaque mouvement, après 5 mouvements ...

Les postures et les mouvements

- Les postures statiques et les équilibres doivent être simples, faciles à réaliser.
- Les mouvements sont amples et lents.
- En position assise, les mouvements sont réalisés avec le haut du corps.
- Les mouvements avec la tête, les mimiques et les regards sont précis.
- Il est possible d'enchaîner les mouvements simples appris...

Inclusion



Adapter les postures ou mouvements du « modèle ».
Privilégier des mouvements en position assise.



Accentuer l'amplitude et la lenteur du mouvement pour le rendre plus facilement identifiable.