

Activité



Facile



10 min



Se dépenser



Cour de récréation



Sauter



A deux et en groupe

Matériel



Un tracé avec des cases
Une craie ou
9 cartons avec des lettres écrites dessus
à poser dans les cases
1 chronomètre



Description de l'activité

Sauter le plus vite possible dans des cases pour écrire un mot.

Le meneur de jeu montre un mot qu'il faut écrire en sautant de case en case, dans l'ordre, le plus vite possible..

Évolution

Varier l'espace

- Agrandir les cases, éloigner les cases, ajouter des cases...
- Modifier les lettres de chacune des cases.

Varier les formes de saut

- Saut à cloche pied, pieds joints, grand pas...
- Sauts de grenouille, de lapin, etc...

Formule JO

- Tous les joueurs doivent écrire le même mot. Le joueur qui réalise le meilleur temps gagne.

Formule Dico

- Ecrire le plus grand nombre de mots à la suite sans se tromper (Compter le nombre de lettres).
- Ecrire le plus grand nombre de mots dans un temps limité (Compter le nombre de lettres).
- Exemple

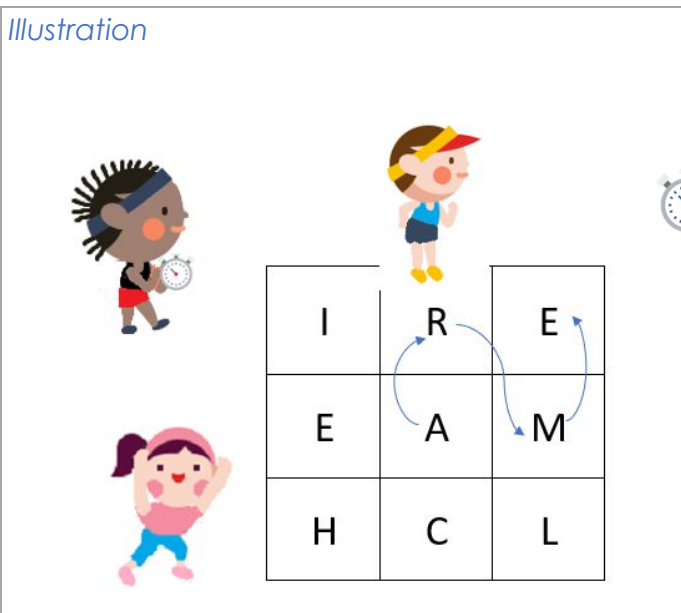
4 lettres : AMER – ARME – CHAR – CHER – MARE – RAIE – RAME

5 lettres : CALME – CARIE – CHERE – CLAIR – LACER – LACHE – MACHE – MAIRE – MARIE

6 lettres : CACHER – CALMER – LACHER – MACHER – MAIRIE

7 lettres : CHARMER – MARCHER

Illustration



Images à partir de : Flaticon.com

Inclusion



Remplir les différents rôles : meneur du jeu, maître du temps
Marcher au lieu de sauter, réaliser des grands pas...



Jouer en binôme : l'un guide, l'autre suit et fait pareil
Privilégier la formule Dico sans chronomètre