

Activité



Facile



10 min



Se dépenser



Salle de classe



Être agile



En groupe

Matériel



Plusieurs trousse, 1 pour 3 élèves.



Autre petit matériel de la classe...

Description de l'activité

Se passer une trousse ou un autre objet, selon des consignes spéciales, sans le faire tomber.

Se placer les uns derrière les autres en colonne ou bien alignés en rangée.

Avoir plusieurs trousse ou objets à disposition pour chaque groupe de joueurs .

Le meneur de jeu donne le départ. La trousse doit être donnée de main en main et pas lancée.

Le meneur de jeu peut ajouter une commande de passation « *donner comme ci, recevoir comme ça* » .

Illustration



Images à partir de : Flaticon.com

Inclusion



Prendre des objets plus gros et limiter l'espace entre les joueurs.

Veiller à ce que le rythme ne soit pas trop soutenu.

Jouer en « aveugle »

Évolution

Varier

- La taille de l'objet, plus il est petit plus le jeu est compliqué.
- La distance entre les joueurs.
- Le nombre d'objets.
- Utiliser des pinces ou des baguettes pour saisir de petits objets...

Ajouter des consignes de passation

- Passer avec la main droite/gauche, par-dessus la tête/ sous une jambe, en pivotant sur un pied...
- Les consignes sont différentes pour le donneur et le receveur.

Formules défis

- Réaliser un aller-retour le plus vite possible.
- Réaliser le jeu en rythme, en musique.
- Réaliser le jeu les yeux fermés lorsque les joueurs sont plus à l'aise.