

Le memory des panneaux

Objectif du jeu : le but du jeu est de retrouver des paires de cartes identiques en retournant deux cartes à la fois.

Matériel :

- Le jeu peut être constitué de 12 à 20 cartes (soit 6 à 10 paires), pour commencer.

Règles du jeu :

1. **Mélanger les cartes :**
Disposez les cartes face cachée sur la table, dans une grille, sans les superposer pour que les enfants puissent bien voir l'emplacement de chaque carte.
2. **Tour de jeu :**
Le premier joueur retourne deux cartes à la fois.
 - Si les cartes sont identiques, il les garde et joue de nouveau.
 - Si les cartes ne sont pas identiques, il les remet face cachée et c'est au tour du joueur suivant.
3. **Continuer jusqu'à ce que toutes les paires soient trouvées :** Le jeu se poursuit jusqu'à ce que toutes les paires aient été retournées. Le joueur ayant trouvé le plus de paires remporte la partie.

Adaptations pour les maternelles :

- **Laissez manipuler** les cartes d'abord sans règle.
- **Cartes simplifiées :** Sélectionnez des panneaux simples et bien contrastés pour que les enfants puissent facilement les distinguer.
- **Règles de base simplifiées :** Les enfants peuvent simplement se concentrer sur le fait de retourner deux cartes à la fois et de les remettre face cachée si elles ne correspondent pas. L'idée est de garder le jeu fluide et compréhensible.
- **Jeu coopératif :** Pour une approche plus calme et moins compétitive, vous pouvez jouer en mode coopératif, où tous les enfants travaillent ensemble pour retrouver les paires avant la fin du jeu.
- **Lâcher la notion de "tour" strict :** En fonction des enfants, vous pouvez les laisser manipuler les cartes à leur rythme, en respectant toutefois l'idée de retourner deux cartes.















