

## Activité



Facile



5 min



Se dépenser



Cour de récré et salle de classe



Être agile



En groupe

## Matériel

Aucun

Faire de la place dans la salle de classe

## Description de l'activité

Jeu coopératif dans lequel chaque joueur doit réaliser, ou pas, une action en fonction de la consigne donnée par le meneur de jeu.

Les joueurs debout forment un cercle. Le meneur énonce un nombre suivi de «**haut**» ou «**bas**». S'il dit «**5 bas**», **5 joueurs doivent s'accroupir**.

Le jeu continue en appelant par exemple «**3 haut**», seuls 3 enfants doivent être debout, etc. Les joueurs doivent être solidaires pour que les nombres soient toujours corrects.

### Illustration



Images à partir de : Flaticon.com

## Évolution

- Donner un temps à ne pas dépasser et désigner un maître du temps.
- Ne pas se parler entre joueurs.
- Le meneur de jeu est d'abord l'adulte puis les enfants à tour de rôle.
- Modifier les actions « haut » et « bas » en d'autres postures ou mouvements plus ou moins complexes.

## Inclusion



Les actions à réaliser sont adaptées, faciles à réaliser par tous. Le joueur peut lever la main ou la baisser pour signifier « haut » et « bas ».

Le meneur énonce à voix haute et montre le nombre, la consigne écrits sur une ardoise.