

Activité



Facile



10 min



S'exprimer



Salle de classe et maison



Danser



Seul et en groupe

Matériel

Des reproductions d'œuvres d'arts vidéo projetées, sur poster ou cartes plastifiées



Description de l'activité

« Donner vie » à une œuvre picturale ou une image.

1. Projeter ou afficher la reproduction d'une **œuvre d'art** (avec un seul personnage ou une scène avec plusieurs personnages).
2. Les enfants prennent connaissance de l'œuvre du jour, l'observent et doivent, seuls ou en groupes, s'approprier les gestes, les expressions, les mimiques des personnages afin de « **donner vie** » à l'œuvre et l'exprimer le mieux possible pour la faire reconnaître par les camarades.

Évolution

Comme un jeu de devinette

- Choisir une œuvre, sans dire laquelle.
- Présenter sa mise en corps de l'œuvre et les partenaires de jeu doivent reconnaître et nommer l'œuvre représentée.

Les œuvres de référence

- Commencer par des portraits puis aller vers des reproductions vivantes d'œuvres à plusieurs personnages.
- Proposer ensuite des œuvres présentant des similitudes afin de bien comprendre ce qu'il faudra exprimer pour les différencier (par exemple : 3 portraits : « Le désespéré » de Courber, « La Joconde » de Vinci et « Le cri » de Munch....)
- Proposer des mises en corps des monuments ! (Les colonnes de Buren, la Tour Eiffel....)

Illustration



Images à partir de : Flaticon.com

Inclusion



Favoriser différents niveaux d'interaction entre les enfants (debout, assis en fauteuil roulant ou sur le sol) et faciliter l'exercice avec l'aide d'un camarade ou en s'attribuant des rôles.