

## Traffic Rules And Signs For Kids

### Pré-requis

Connaitre les règles du jeu du Mistigri

### Travail préparatoire en classe

-A partir du diaporama, présenter les différents types de panneaux et introduire les structures correspondantes : obligation, interdiction, indication. (cycle 2 : audio uniquement / cycle 3 : audio et écrit)

*Obligation : circle + blue, « You have to... »*

*Interdiction : circle + red, « You can't... »*

*Indication : square + blue, « You can... »*

-Quiz : Les élèves écrivent A d'un côté de leur ardoise et B de l'autre. Ils lèvent leur ardoise pour montrer la réponse choisie.

(Réponses : 1B – 2A – 3B – 4A – 5A – 6A – 7B – 8B)

### Jeu de mistigri (un jeu imprimé recto verso par groupe de 3 ou 4 élèves)




*But du jeu : Être le premier joueur à se débarrasser de toutes ses cartes*

*Ne pas avoir le mistigri à la fin de la partie*

-Le joueur 1 (J1) distribue les cartes parmi les élèves

-Chaque joueur pose les paires en sa possession face visible devant lui en verbalisant ce qui correspond aux cartes posées

*Exemples :*

	<i>You can't turn left.</i>
	<i>You can go.</i>
	<i>You have to turn right.</i>

-J2 pioche une carte dans le jeu de J1. S'il peut constituer une paire avec une carte de son jeu, il pose la paire face visible devant lui et verbalise. Sinon, c'est à J3 de piocher une carte dans le jeu de J2.

-La partie se poursuit ainsi jusqu'à ce qu'un joueur ait posé toutes ses cartes. C'est le vainqueur.

-Le joueur qui reste avec le mistigri à la fin de la partie a perdu.

Adaptation :

-Jouer avec seulement une partie des cartes