

Activité



Facile



10 min



S'exprimer



Salle de classe et maison



Être agile



En groupe

Matériel

Aucun

Description de l'activité

Mimer des objets et les mémoriser pour construire, sans se tromper, un enchaînement de mimes dans l'ordre d'apparition.

"Je pars en voyage et j'emporte"...

1. Un premier enfant mime l'objet qu'il emporte (une brosse à dents, un pantalon, etc...).
2. Le second joueur annonce "Je pars en voyage et j'emporte"... puis il mime l'objet du premier joueur et l'objet qu'il emporte.
3. Le troisième joueur annonce "Je pars en voyage et j'emporte"... puis il mime l'objet du premier joueur, celui du deuxième joueur et le sien.
Ainsi de suite jusqu'à ce qu'un des joueurs se trompe.

Illustration



Images à partir de : flaticon.com

Évolution

- Le nombre de joueurs peut évoluer.
- Mimer en équilibre sur un pied.
- Mimer avec 2 objets par joueur.
- Mimer en prononçant le nom des objets.
- Mimer en répondant à des questions posées par les autres joueurs ou un personnage placé sur son côté ; ne pas se faire déstabiliser et continuer de répéter la phrase mimée sans se tromper...

Inclusion



Dire à l'oreille de son camarade l'objet à mimer, le jeu est alors en binôme pour tous.
Annoncer à haute voix l'objet mimé.