

## Activité



Facile



10 min



Se dépenser



Salle de classe et maison



Être agile



Seul et en groupe

## Matériel

Eventuellement des cartons de couleur  
ou un dé avec des faces colorées



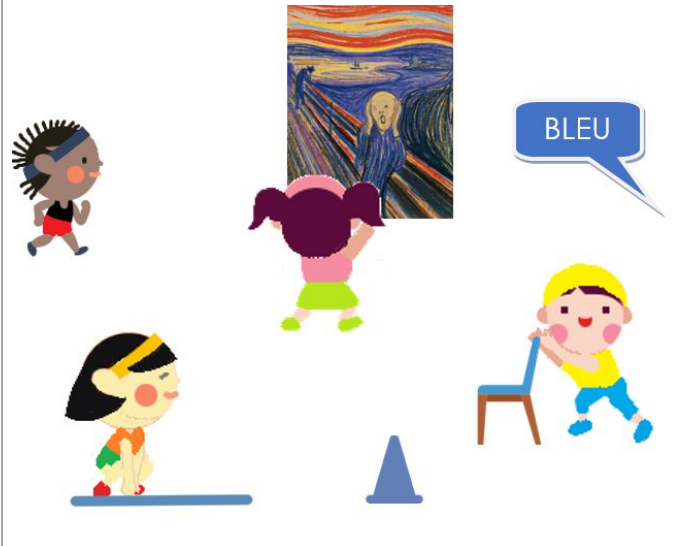
## Description de l'activité

Se déplacer pour toucher une couleur présente dans l'espace proche (ou plus lointain si la sécurité est assurée/possible).

Le meneur du jeu annonce la couleur. Les enfants cherchent rapidement un objet ou une pièce du mobilier où figure la couleur et se précipite pour la toucher.

Ils marquent un point quand ils touchent la bonne couleur.

Illustration



Images à partir de : Flaticon.com

## Inclusion



Montrer les couleurs à l'aide des cartes colorées.

Jouer à deux et se diriger tous les 2 vers la couleur ; un élève peut mener son camarade.

## Évolution

### Annonce des couleurs

- Les couleurs sont choisies ou tirées au sort par le meneur du jeu (carte colorée à piocher, dé avec faces colorées).

### Marquer des points

- Seul le 1<sup>er</sup> qui a touché la bonne couleur marque 1 point.
- Ne pas toucher le même objet (obliger l'enfant à rechercher).
- Toucher deux couleurs en même temps (ex la main du jaune, le pied du blanc).
- Chercher des couleurs plus rares présentes dans un espace plus lointain.
- Fixer un objectif de points à atteindre

### En salle de classe ou à la maison

- Il est interdit de toucher les crayons de couleurs / feutres de la classe (ou de la trousse) / les livres de la classe.
- Ne pas se toucher lorsque l'on se déplace.

### Jouer en équipe

- Un point est gagné si le joueur (ou tous les joueurs de l'équipe) est en contact physique avec la couleur désignée.