

**Entraînement 1** Complète les cases avec le nombre obtenu par les différentes machines.

**Machine**



Si on entre un nombre dans la machine, on obtient à la sortie un nouveau nombre.

Une **fonction** est un processus qui associe à un nombre un nouveau nombre **unique**.  
On note souvent une fonction par la lettre  $f$

<p><b>Machine + 2</b></p> <p>5 → [Machine] → 7</p> <p><math>\mathcal{A}(5) = 7</math> L'image de 5 est le nombre 7</p>		<p><b>Machine + 2</b></p> <p>8 → [Machine] → .....</p> <p><math>\mathcal{A}(8) = \dots</math> L'image de 8 est le nombre .....</p>		<p><b>Machine + 2</b></p> <p>- 2 → [Machine] → .....</p> <p><math>\mathcal{A}(-2) = \dots</math> L'image de (- 2) est le nombre .....</p>	
<p><b>Machine × 3</b></p> <p>2 → [Machine] → .....</p> <p><math>\mathcal{A}(2) = \dots</math> Le nombre 2 a pour image .....</p>		<p><b>Machine × 3</b></p> <p>- 6 → [Machine] → .....</p> <p><math>\mathcal{A}(\dots) = \dots</math> Le nombre (- 6) a pour image .....</p>		<p><b>Machine × 3</b></p> <p>2,5 → [Machine] → .....</p> <p><math>\mathcal{A}(\dots) = \dots</math> Le nombre ..... a pour image .....</p>	

**Entraînement 2** Complète les cases avec le nombre obtenu par les différentes machines.

<p><b>Machine × 2</b></p> <p>4 → [Machine] → .....</p>		<p><b>Machine + 1</b></p> <p>[Machine] → .....</p>		<p><math>\mathcal{A}(4) = \dots</math> Le nombre 4 a pour image le nombre .....</p>
<p>- 3 → [Machine] → .....</p>		<p>[Machine] → .....</p>		<p><math>\mathcal{A}(-3) = \dots</math> Le nombre (- 3) a pour image le nombre .....</p>
<p>0 → [Machine] → .....</p>		<p>[Machine] → .....</p>		<p><math>\mathcal{A}(0) = \dots</math> Le nombre ..... a pour image le nombre .....</p>

**Entraînement 3** Complète les cases avec le nombre obtenu par les différentes machines.

<p><b>Machine + 6</b></p> <p>2 → [Machine] → .....</p>		<p><b>Machine × 2</b></p> <p>[Machine] → .....</p>		<p><math>\mathcal{A}(2) = \dots</math></p>	<p><math>\mathcal{A}(1) = \dots</math></p>
<p>0 → [Machine] → .....</p>		<p>[Machine] → .....</p>		<p><math>\mathcal{A}(0) = \dots</math></p>	<p><math>\mathcal{A}(-1) = \dots</math></p>
<p>- 2 → [Machine] → .....</p>		<p>[Machine] → .....</p>		<p><math>\mathcal{A}(-2) = \dots</math></p>	<p><math>\mathcal{A}(3) = \dots</math></p>
<p>- 6 → [Machine] → .....</p>		<p>[Machine] → .....</p>		<p><math>\mathcal{A}(-6) = \dots</math></p>	<p><math>\mathcal{A}(10) = \dots</math></p>

