



ПРЕЗЕНТАЦИЯ ЦЕНТРА ФИНАНСОВОЙ ГРАМОТНОСТИ В СТАРШЕЙ ГРУППЕ «Копейка рубль бережет»



Цель: формирование у детей старшего дошкольного возраста основ финансовой грамотности и систематизации знаний.

Задачи:

- 1. Создать условия для **формирования** элементарных экономических знаний у детей.
- 2. Научить понимать и ценить окружающий предметный мир (как результат труда людей, видеть красоту человеческого творения и относиться к нему с уважением).
- 3. Развить эмоциональную сферу детей, умение понимать свое эмоциональное состояние, регулировать собственное поведение, **формировать** положительную самооценку, способность распознать чувства других людей.
- 4. Развить у детей навыки и привычки речевого этикета, культурного поведения в быту (вести себя правильно в реальных жизненных ситуациях с разумными потребностями).
- 5. **Формировать** правильное отношение к деньгам как предмету жизненной необходимости.



Центр финансовой грамотности в старшей группе





ДЕМОНСТРАЦИОННЫЙ МАТЕРИАЛ.

Папка передвижка:
История возникновения денег.



Ознакомление детей с денежными купюрами.



Наглядный материал. Деньги разных стран

Цель: дать детям элементарные представления о деньгах других стран.



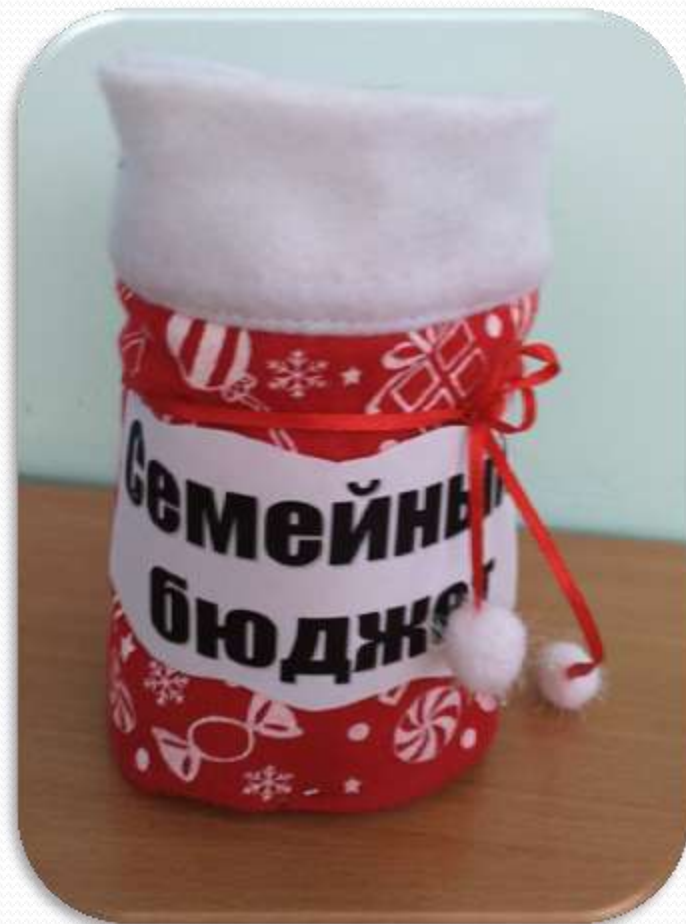
д/и «Накопи на мечту»

Цель: дать представление детям о том, что чем больше мы экономим, тем быстрее мы сможем накопить на «мечту».



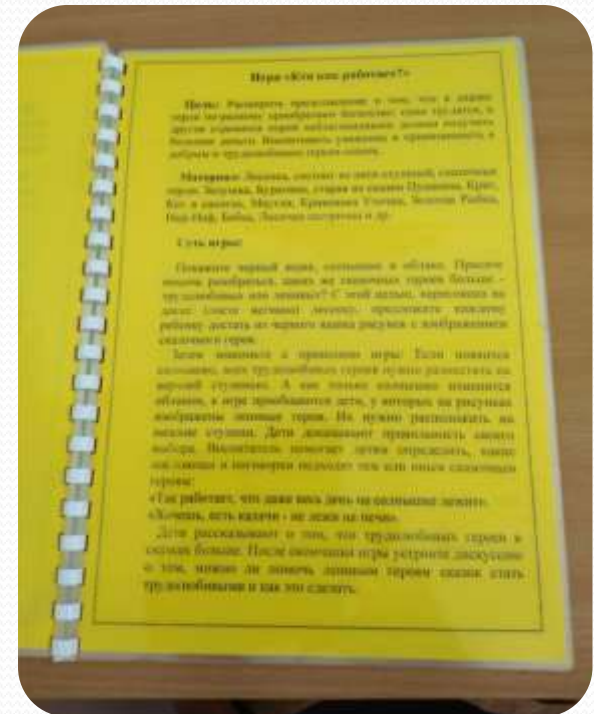
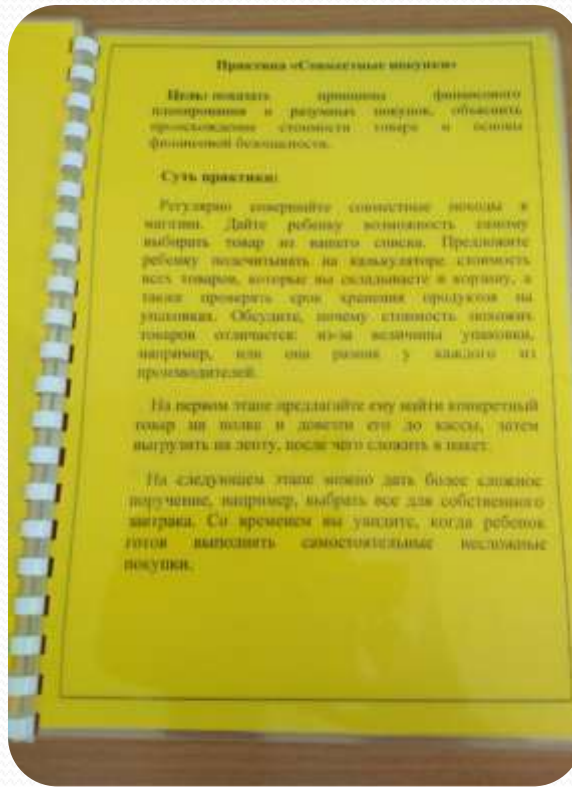
д/и: «Семейный бюджет»

Цель: учить правильно распределять семейный бюджет





Игры по финансовой грамотности



Чтение рассказов для детей.



Финансовые сказки.



Сюжетно ролевая игра «Супермаркет».

Цель: систематизировать представления детей о работе магазина «Супермаркет»; продолжать формировать умения выполнять простейшие формы ролевого поведения продавца, кассира, охранника, администратора, распределив роли с помощью карточек-символов; формировать специфически-ролевую речь, умение вести расчет за покупки условной денежной единицей; развивать интерес к сюжетно-ролевой игре, воспитывать культуру поведения и общения.



Изготовлены атрибуты к сюжетно – ролевым играм:

- Касса которая принимает и деньги и карты;
 - Деньги для игр, банковские карты.



Сюжетно-ролевая игра «Банк»

Цель: формировать интерес к экономическим явлениям, а также расширять экономические понятия и представления (сбережения, накопления, экономить, расписка, рубли, копейки, валюта, экономика, цена, кредит, убыток, реклама, зарплата, которые будут служить основой для воспитания таких качеств, как трудолюбие, бережливость, хозяйственность, экономность.





Консультация для родителей

