

Foot à l'école

20 juin 2024

Stade de la Plaine, Clamart

Cette journée est organisée dans le cadre des rencontres USEP. De nombreux établissements du département ont pu bénéficier d'initiations, grâce au district des Hauts-de-Seine de football et à l'Usep 92, d'initiations au football en milieu scolaire. Afin de valoriser le travail effectué au sein de ces établissements, l'USEP, en partenariat avec le district des Hauts-de-Seine de football, organisent une journée dédiée à la pratique du football et à la découverte d'activités innovantes autour du football.

1. INFORMATIONS PRATIQUES

1.1. LIEU

Stade de la Plaine
131 Chemin du Parc,
92140 Clamart

1.2. HORAIRES

- Arrivée entre 9h25 et 9h40
- Début des activités : 9h45
- Fin des activités : 15h30

1.3. TRANSPORT

Les cars pourront déposer les classes sur le parking mais ne pourront pas y stationner.

1.1. REPAS

Il est important de noter que les repas ne sont pas inclus dans l'événement et doivent être apportés par les enfants. Veuillez à leur rappeler d'apporter des gourdes ou des bouteilles d'eau.

Le repas sera pris en extérieur.

Afin de garder le site propre et permettre aux enfants d'évoluer dans de bonnes conditions l'après-midi, nous vous demandons de venir avec un sac poubelle afin de collecter tous les déchets liés aux repas de vos élèves.

1.2. TENUE DE SPORT EXIGEE

La journée sera dédiée à l'activité physique. Pour des raisons de sécurité et pour pratiquer dans les meilleures conditions, une tenue sportive est exigée. Les élèves doivent être équipés de chaussures de sport classiques.

Leur tenue doit être adaptée à la météo.

2. ACTIVITES

2.1. ENCADREMENT

Les ateliers seront encadrés par des éducateurs sportifs, spécialisés dans l'activité, issus de clubs du département des Hauts de Seine.

Un atelier citoyen sera proposé par l'Usep 92 autour du football et des Jeux Olympiques et paralympiques.

Tout au long de la journée les enfants vont participer à plusieurs ateliers de football, encadrés par des éducateurs spécifiques.

- ➔ Des groupes seront régulièrement constitués, en mixité de genre et de niveau. N'hésitez pas à participer à leur constitution.
- ➔ Cette journée est axée sur la découverte, la pratique d'activités physiques et le fair-play. Un tournoi de football sera proposé l'après-midi, sous forme de montante / descendante, sans que la compétition soit l'objectif premier, mais bien pour que les enfants mettent en pratique les acquis de la matinée sous forme de jeu.
- ➔ Il est demandé aux classes participantes et aux enseignants :
 - de veiller à ce que le nombre de personnes accompagnantes soit respecté **à minima tout au long de la journée, et sur tous les temps**. Un adulte avec chaque équipe serait un plus, soit 2 accompagnateurs en plus de l'enseignant.
 - **de se mobiliser et de participer aux activités**, afin de permettre le respect des consignes et des éducateurs et pour que la journée se déroule dans les meilleures conditions.

2.2. DEROULEMENT

Sur site, 2 parcours seront proposés en parallèle, facilitant la gestion du temps et la mise en place des matchs. Les parcours seront chacun sur un terrain pour éviter les déplacements au maximum :

- 1 parcours pour les élèves de cycle 2
- 1 parcours pour les élèves de cycle 3.

2.2.1. MATIN

La matinée fonctionnera sous forme de rotations autour de 6 ateliers :

1. Cécifoot
2. Foot pétanque
3. Passes et tirs
4. Golf foot
5. Maîtrise de balle
6. Atelier citoyen

Les classes seront positionnées à leur arrivée sur le terrain, en fonction de leur cycle. La matinée se déroulera en classe entière, en rotation sur les ateliers.

2.2.2. APRES-MIDI

Les ateliers se termineront en début d'après-midi.

La fin de l'après-midi sera consacrée à des matchs.

Les classes seront divisées en 2 à 4 équipes en fonction de leur cycle, réparties sur le terrain, qui lui-même sera divisé en plus petits terrains.

Les matchs se joueront en montante / descendante.

3. PLAN DU SITE



4. DETAIL DES GROUPES ET REPARTITION

Ecole	Ville	Enseignant	Effectif	Niveau	Terrain	Nombre d'équipes à composer pour les matchs	Ateliers 9h45 - 14h05	Matchs 14h15 - 15h45
Henri Barbusse	Malakoff	Adrien Vignolles	27	CM1/CM2	1	3	Rotations toutes les 30 minutes 6 ateliers par classe	Matchs de 10 minutes 8vs8
Henri Barbusse	Malakoff	Arnaud Guilbert	27	CM1/CM2	1	3		
Les Jacquets	Bagneux	Harold Djomo	12	CM2	1	1		
Mairie	Clamart	M. Meusburger	30	CM1/CM2	1	3		
RENAUDEL A	MONTRouGE	Mme Gonzales	22	CE1/CM1	2	4		Matchs de 10 minutes 5vs5
RENAUDEL A	MONTRouGE	Mme Laglenne	19	CPA	2	3		
RENAUDEL A	MONTRouGE	Mme Faurel / Mme	19	CPB	2	3		
PLAINE SUD	CLAMART	Mme Gufinkiel	21	Cp	2	4		
PANORAMA	CLAMART	Mme Forenègre	26	CE1	2	4		
LA FONTAINE	CLAMART	Mme Perret	30	CE2	2	4		

5. ROTATIONS

5.1. Ateliers

Ecole	Ville	Enseignant	Effectif	Niveau	Terrain	Nombre d'équipes à composer pour les matchs	Atelier 1 9h45 - 10h15	Atelier 2 10h20 - 10h50	Atelier 3 10h55 - 11h25	Atelier 4 11h30 - 12h	12h - 13h	Atelier 5 13h - 13h30	Atelier 6 13h35 - 14h05
Henri Barbusse	Malakoff	Adrien Vignolles	27	CM1/CM2	1	3	Cécifoot	Footpétanque	Passes et tirs	Golf foot	PAUSE DEJEUNER	Contrôle de balle	Atelier citoyen
Henri Barbusse	Malakoff	Arnaud Guilbert	27	CM1/CM2	1	3	Atelier citoyen	Cécifoot	Footpétanque	Passes et tirs		Golf foot	Contrôle de balle
Les Jacquets	Bagneux	Harold Djomo	12	CM2	1	1	Contrôle de balle	Atelier citoyen	Cécifoot	Footpétanque		Passes et tirs	Golf foot
Mairie	Clamart	M. Meusburger	30	CM1/CM2	1	3	Golf foot	Contrôle de balle	Atelier citoyen	Cécifoot		Footpétanque	Passes et tirs
RENAUDEL A	MONTRouGE	Mme Gonzales	22	CE1/CM1	2	4	Cécifoot	Footpétanque	Passes et tirs	Golf foot		Contrôle de balle	Atelier citoyen
RENAUDEL A	MONTRouGE	Mme Laglenne	19	CPA	2	3	Atelier citoyen	Cécifoot	Footpétanque	Passes et tirs		Golf foot	Contrôle de balle
RENAUDEL A	MONTRouGE	Mme Faurel / Mme	19	CPB	2	3	Contrôle de balle	Atelier citoyen	Cécifoot	Footpétanque		Passes et tirs	Golf foot
PLAINE SUD	CLAMART	Mme Gufinkiel	21	Cp	2	4	Golf foot	Contrôle de balle	Atelier citoyen	Cécifoot		Footpétanque	Passes et tirs
PANORAMA	CLAMART	Mme Forenègre	26	CE1	2	4	Passes et tirs	Golf foot	Contrôle de balle	Atelier citoyen		Cécifoot	Footpétanque
LA FONTAINE	CLAMART	Mme Perret	30	CE2	2	4	Footpétanque	Passes et tirs	Golf foot	Contrôle de balle		Atelier citoyen	Cécifoot

5.2. Matches

Il y aura 6 matchs joués au total de l'après-midi, pour 50 minutes de jeu maximum par enfant. Chaque match durera 10 minutes.

Les groupes seront placés de façon aléatoire sur le terrain au démarrage des matchs. Le nombre de victoire et de défaite de chaque équipe lui permettra de faire le bilan de son après-midi.

Ce temps n'est pas un challenge, mais bien une reprise des ateliers spécifiques du matin, avec un attendu particulier sur le respect des règles, le fair-play et le jeu d'équipe.

5.2.1. CYLES 2 :

Le terrain sera divisé en 8 petits terrains. Les équipes seront composées de 5 joueurs, avec 1 à 2 remplaçants. Ils joueront au démarrage sur un terrain, puis évolueront en montée ou en descente en fonction de leur victoire ou de leur défaite.

Sur les 6 terrains centraux, une équipe sera en attente / récupération. Sur demande, elle pourra accompagner l'arbitrage du match.

L'équipe descendante sera placée en récupération sur le terrain, et l'équipe en attente jouera le match suivant.

5.2.2. CYCLES 3 :

Le terrain sera divisé en 4 petits terrains. Les équipes seront composées de 8 joueurs avec 2 à 3 remplaçants. Ils joueront au démarrage sur un terrain, puis évolueront en montée ou en descente en fonction de leur victoire ou de leur défaite.

Sur les deux terrains centraux, une équipe sera en attente / récupération. Sur demande, elle pourra accompagner l'arbitrage du match. L'équipe descendante sera placée en récupération sur le terrain, et l'équipe en attente jouera le match suivant.

6. CONTACTS

Pour toute question, vous pouvez contacter :

Anass Baalane
Chargé de projets sportifs scolaires
anass.baalane@ufolep92.org
06 65 32 62 16

Magali BOURGOUIN
Déléguée Usep 92
magali.bourgouin@ufolep92.org
06 59 73 91 33