

Fiche n°1 : accès et présentation de l'interface de APP Inventor 2

Créer un compte google si vous n'en avez pas : <https://accounts.google.com/signup?hl=fr>

1) A partir de l'adresse <http://www.appinventor.mit.edu> , lancez App Inventor en cliquant sur le bouton

Create apps!

Saisir l'adresse email de votre compte google ainsi que le mot de passe.

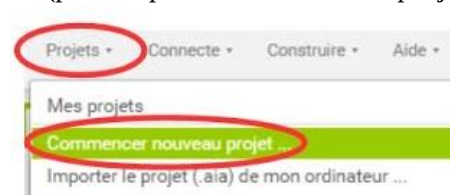
Le message suivant peut apparaître dans le cas d'une première connexion :



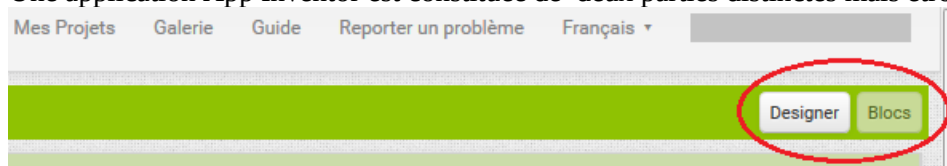
2) Francisez l'interface



3) Pour en créer un nouveau projet
(pas d'espace dans le nom du projet (remplacé par _ si besoin)



Une application App Inventor est constituée de deux parties distinctes mais étroitement liées :



La création d'une application se fera donc en 2 étapes :

- L'interface graphique : **Designer**, constitué de composants visibles comme un bouton, une zone d'affichage de texte, une zone de saisie de texte, l'affichage d'image, et éventuellement de composants invisibles comme un capteur de localisation, une horloge,
- L'algorithme et la programmation des réactions en fonction d'un clic bouton, de la réception d'une information interne comme une saisie d'un texte, d'un nombre ou externe comme la localisation,

