

28 мая

День пограничника



Профессия пограничник

День пограничника – профессиональный праздник защитников наших границ, рискуя жизнью оберегающих целостность государства. Согласно указу Президента Российской Федерации празднуется с 1994 года ежегодно **28 мая**. Таким образом, в 2022 году день пограничника будет отмечаться как и всегда 28 мая. И хоть эта дата не отмечена красным в праздничном календаре, о его важности и значимости говорит тот факт, что все остальные профессиональные праздники отмечаются по скользящим датам, а Дню пограничника установлен постоянный день.

Дата празднования Дня пограничника на территории России не меняется более 100 лет. Она была установлена 28 мая 1918 года декретом Совета народных комиссаров, когда была основана пограничная охрана РСФСР. В 1958 году дата Дня пограничника СССР

была законодательно закреплена за 28 мая правительством Советского Союза. Празднование Дня пограничника ставит своей целью продемонстрировать мощь пограничных войск, поднять моральный дух солдат, служащих на границе и показать подрастающему поколению насколько важно, интересно и почетно служить на границе. Следовательно, в день, когда будет День пограничника отмечаться в 2017 году, мы отдадим дань своего уважения всем, кто страже наших границ.

Первые упоминания о профессиональных воинах, охраняющих рубежи Руси, встречаются в летописях начала XIII века. Первых пограничников там именовали засечной стражей. Такое название пошло от засечных линий – оборонительных сооружений, устанавливаемых на границах княжеств. Обычно они представляли собой выкопанные рвы или валы с закрепленными на них кольями, которые служили преградой для проникновения вражеских войск. Воины, прикрепленные к определенным участкам засеки и расквартированные в поселениях вблизи границ были первыми пограничниками. С XVIII века свою историю ведет пограничная служба России. В те времена на страже рубежей Московского государства стояла выделенная из основного состава армии служба, которая была не единократно переименована. За века пограничная служба претерпела глобальные изменения и из нерегулярных войск превратилась в отдельное, самостоятельное подразделение. В царские времена оно именовалось отдельным корпусом погранстражи. А вот относительно современный вид эти войска обрели лишь в начале XX века. После Октябрьской революции 1917 года для молодого государства ребром встал вопрос о защите своих границ от иностранных интервенций. Для этого Правительство РСФСР 28 мая 1918 года приняло Декрет об учреждении Пограничной охраны. Его руководящим органом стало Главное управление погранохраны, состоявшее в основном из офицеров царской погранслужбы. К середине XX века в структуре управления погранвойсками уже работали офицеры, прошедшие горнило Великой Отечественной войны, преданные социалистическому Отечеству. После распада Советского Союза, руководить пограничными войсками стало Главное командование Пограничных войск Российской Федерации – Федеральная пограничная служба, которая была основана 30 декабря 1993 года и явилась полновесным преемником бывшей пограничной охраны. В настоящее время в федеральных пограничных войсках служат

военнослужащие контрактной формы, имеющие серьезную техническую и физическую подготовку.

С целью сохранения исторической преемственности празднование решили оставить 28 мая. Ежегодно в этот знаменательный день в населенных пунктах, где располагаются пограничные войска, и на территории погранчастей отмечается День пограничника, что свидетельствует о значимости этого события. У праздника на протяжении многих лет сложились свои традиции. В этот знаменательный день действующих военнослужащих и ветеранов пограничных войск поздравляют приветственными телеграммами и наградами за доблестную службу. На федеральном уровне поздравления и награды принимают от Президента России кадровые офицеры и служащие срочной службы, героически проявившие себя при несении службы. Торжественные мероприятия начинаются с почтения памяти пограничников, отдавших свои жизни, защищая границы Родины. В каждой пограничной заставе, есть свои герои, в память о которых проходит Минута Молчания.

Устоявшейся традицией является возложение цветов к могиле неизвестного солдата. Тем самым сегодняшние пограничники отдадут дань уважения солдатам, погибшим в боях за свободу России.

Одной из традиций в этот знаменательный день является организация на площадях населенных пунктов выставок военной техники и современного оружия, с которыми наши доблестные пограничники несут функции охраны государственной границы. Часто на этих выставках бывают представлены техника и оружие прошлого века, с которыми приходилось охранять границу в разные годы. На площадках, где выстроены экспозиции вооружения, часто устраиваются показательные выступления военнослужащих, где они демонстрируют навыки и приемы выступления по задержанию нарушителей границы. Такие показы вызывают огромный интерес у подрастающего поколения, побуждают молодежь идти на службу в пограничные войска.

Символом уважения к нелегкой профессии пограничника и всем, служащим на границе являются торжественные собрания и концерты, проводимые по инициативе местных властей и деятелей культуры. Обычно на торжественных собраниях зачитываются поздравительные телеграммы от Министра обороны России, звучат поздравления от

руководителей местных администраций, отмечаются Почетными грамотами и памятными подарками, военнослужащие, отличившиеся при несении службы, а затем в честь воинов, гордо носящих зеленые береты, устраивается праздничный концерт.

День Пограничника в Москве и больших городах, являющихся центрами пограничных округов, заканчивается праздничным салютом.

Сегодня пограничные войска России – надежный щит, защищающий территорию нашей необъятной Родины. Их военная мощь и структура постоянно совершенствуются. Различные оборонительные укрепления, заборы и контрольные полосы сменяют уникальные датчики и приборы, осуществляющие мониторинг. Наблюдение на северных границах проводится из космоса. Поэтому, службу в пограничных войсках несут ответственные и технически грамотные воины, сохраняющие мир и спокойствие нашей жизни.

Только мужественным, сильным людям можно доверить защиту границы государства. Во всех родах войск военнослужащие должны получить приказ, чтобы начать действовать. Пограничнику нередко приходится самому принимать решение, так как на границе неожиданно могут возникнуть самые разные ситуации. Невозможно предсказать нападение врага, проникновение шпиона. Пограничник должен действовать решительно, предотвратить нарушение границы.

Эту профессию могут выбирать только смелые, мужественные, выносливые мужчины. Пограничник долгое время должен находиться на посту или преодолевать много километров для обхода своего участка. Он может лицом к лицу столкнуться с нарушителем, должен действовать отважно, защитить границу, во что бы то ни стало. Пограничникам часто помогают служебные овчарки. Они издали учуют чужого человека, предупредят хозяина. В случае нападения, собаки помогают обезоружить, задержать врага. Люди, которые тренируют и обучают этих собак - [КИНОЛОГИ](#).

Стать пограничником непросто. Для того чтобы поступить в военное училище нужно обладать крепким здоровьем, на отлично сдать вступительные экзамены, пройти психологические тесты.

Важным моментом в проведении праздничных мероприятий является воспитание любви к стране и патриотизма в молодом

поколении. Для того чтобы им легче было понять всю важность и необходимость **пограничной службы**, предлагаем в игровой форме ознакомить детей с некоторыми особенностями службы.

«Пограничники»

Из числа игроков выбираются два «нарушителя». Остальные становятся кругом и крепко берутся за руки. Это «пограничники». Задача нарушителей – пробраться внутрь круга, то есть «пересечь границу». Они это могут сделать с разбега, просто прорвав «замок» из рук, перепрыгнув через них, либо пролезть под руками снизу. Пограничники должны этого не допустить, внимательно наблюдая за нарушителями и крепко удерживая свой строй. После отмашки участники начинают водить хоровод, а нарушители начинают предпринимать попытки проникновения внутрь круга. Рано или поздно это удастся сделать одному из них. Теперь «нарушитель» должен оказать помощь своему другу, пытаясь отвлечь внимание «пограничников». Когда оба «нарушителя» окажутся внутри круга, им необходимо будет выбраться обратно. «Пограничники» не должны терять бдительности, стойко «охраняя границу». Но, в конечном счете, «нарушители» вырвутся. После этого «нарушители» вправе выбрать двух любых участников из круга себе на замену, а сами становятся на их место, «пограничниками». Игра продолжается.

«Нас мало, но мы в тельняшках!»

Для игры понадобятся ватманы. Их количество будет совпадать с количеством команд. На каждом ватмане нарисовать тельняшку. Все тельняшки должны быть одинаковыми, нарисованными на весь лист. Полосы тельняшек не раскрашивать, это будут делать участники. Играет несколько команд до шести человек составом.

Игрокам выдаются зеленая гуашь и кисти, участники должны на скорость раскрасить свои тельняшки. Кляксы на них допустимы, считается, что тельняшка «проверена в бою». Наряду со скоростью, оценивается ровность раскраски линий.

«Едим кашу»

Для игры потребуется большая кастрюля с кашей и несколько небольших мисок с ложками. В центре игрового поля устраивается «полевая кухня»: ставится кастрюля, вокруг нее устраиваются игроки. Каждому дается миска с ложкой, накладывается каша. Цель каждого участника – быстрее других съесть свою порцию. Если играют дети, то предварительно необходимо объяснить им, чтобы жевали кашу тщательно. Игроку, который будет доедать кашу

последним, можно подарить утешительный приз и дать добавку, чтобы набирался сил для выполнения боевых задач.

«Важное секретное задание»

Для **игры** надо заблаговременно подготовить несколько *«секретных заданий»* - написать на листе какое-либо поручение. Например, несколько раз отжаться, ползти по-пластунски и так далее. Для секретности все листы необходимо запечатать в конверт. Рекомендуемое количество участников – от восьми человек. Любому из них вручается конверт. Оставшиеся игроки выбирают из своего числа догоняющего, который должен поймать игрока с конвертом. Все участники разбегаются по игровому полю. Игрок с конвертом, если видит, что его догоняют, должен передать конверт другому участнику и так далее. Когда у догоняющего все-таки получится кого-нибудь догнать, ему должны отдать конверт. Далее он вскрывает конверт, зачитывает секретное послание и исполняет его. Для продолжения **игры** выдается следующее послание.

«Бой в крепости»

Игра проходит на улице, в ней принимают участие не более шести человек. Они должны разделиться на две команды. На площадке надо нарисовать два квадрата. Размеры квадрата должны быть такими, чтобы в каждом из них поместилась и свободно перемещалась команда. Это будут *«крепости»*. По их периметру необходимо расставить пустые пластиковые бутылки, которые будут являться *«крепостными стенами»*. Одной из команд дается небольшой мячик и начинается бой. Игроки должны попасть в кого-нибудь из команды-противника. Если это случилось, то игрок, в которого попали мячом, должен убрать одну бутылку со *«стены»*. И так после каждого попадания. **Выигрывает команда**, стена которой окажется менее разрушенной.

«Бой на Калиновом мосту»

Для **игры** необходимо нарисовать на игровой площадке два моста. Каждый мост должен быть такой ширины, чтобы участник смог встать на него двумя ногами. С каждой команды (*их должно быть две*) на свой мост выходит по одному человеку, им дают по мячу, и начинается бой. Необходимо попасть мячом по сопернику, тогда он выбывает из **игры**. Сопернику позволено изворачиваться, чтобы мяч пролетел мимо. Но если кто-либо из игроков заступает за линию моста, тому придется покинуть игру. Побеждает та команда, где меньше *«выбитых»* мячом игроков и которая сделала меньше заступов за линию.

«Самоволка»

Участники из своего числа должны выбрать водящего (*командира*). Команда усаживается в разнообразных позах недалеко от командира, а он присаживается напротив всех. Его задача – запомнить кто, где, как сидит. Остальные игроки тоже должны запомнить свое местоположение. Когда командир решит, что он все хорошо запомнил, ему необходимо хлопнуть в ладоши и отвернуться от игроков. В это время участники поднимаются со своих мест и начинают ходить, бегать. Через какое-то время командир снова хлопает в ладоши и медленно поворачивается к команде. За это время игроки должны занять свои места и присесть в той же позе. Командир внимательно осматривает всех участников. И если замечает, что кто-то присел не на своем месте или немного в другой позе, то должен сказать: «Ага, вот кто ходил в самоволку!». Данный участник встает рядом с водящим, ему необходимо исполнить штрафное задание командира. Оно может быть любым, главное, чтобы было весело и безобидно. В случае если командир не заметил никаких перемен, то он присоединяется к команде. А командиром становится тот, кто объяснил смену своего местоположения.

«О себе – все, о команде – ни слова»

Эта игра похожа на игру «Пленный партизан». Но отличается она тем, что пленному в этой игре разрешено отвечать на вопросы, но искаженно. Партизану необходимо отвечать так, чтобы не повторить ни одного слова из услышанного вопроса. Ему надо быть очень внимательным. Допустим, пленного спрашивают: «Что ты сегодня ел на обед?» Если пленный отвечает: «Я ел суп», то он становится в круг к остальным участникам, так как повторил слово «ел». Ему на смену идет игрок, задавший вопрос последним. В случае если «пленный» оказался сообразительным и не допустил промашек, ему вручается небольшой приз. Следующего «пленного» определяет жребий.

«Разведка»

Для **игры** советуем заблаговременно подготовить равное количество листочков двух цветов. Их общая величина определит численность играющих. Участники выбирают из своего числа двух разведчиков, которые берут по одному листочку разных цветов и уходят, например, в другую комнату. Остальные игроки разбирают оставшиеся листочки, прячут их в карман. Разведчикам подается сигнал, они возвращаются к игрокам и начинают собирать свою команду. Им необходимо по цвету листика, быстрее, чем соперник, найти и собрать вместе свой отряд.

«Знамя»

На поле площадки надо нарисовать два одинаковых квадрата, но не очень больших, чтобы игроки одной команды смогли уместиться в одном квадрате. В центре квадратов надо нарисовать по одному кругу. Для участия в игре необходимы две команды. Каждой из них необходимо выбрать из своего числа одного участника, который будет являться «знаменем». Знамя должно находиться в круге, а другие участники команды должны защищать знамя от «захвата» противником. Цель нападающей команды – осалить игрока в круге, т. е. захватить «знамя». Но игроки, которые защищают «знамя», могут сами салить нападающих, тогда последние выбывают из игры. Через определенный период времени, если не удалось захватить «знамя», команды меняются местами. Побеждает команда, которая сумела захватить знамя.