


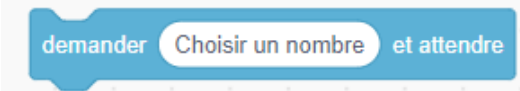

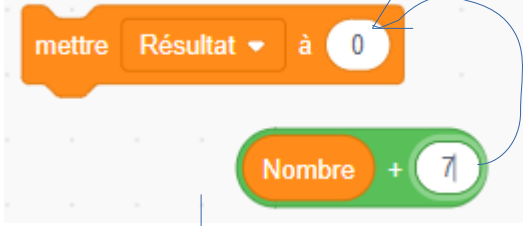
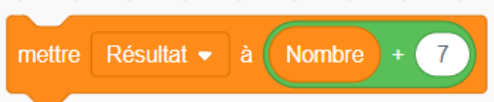
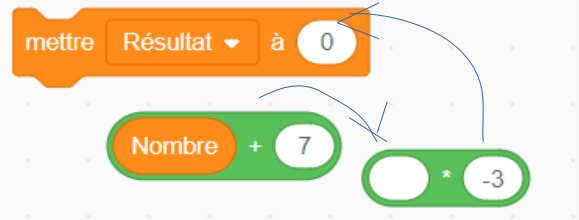

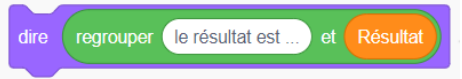


Écrire un script correspondant au programme de calcul suivant dans les différents langages :

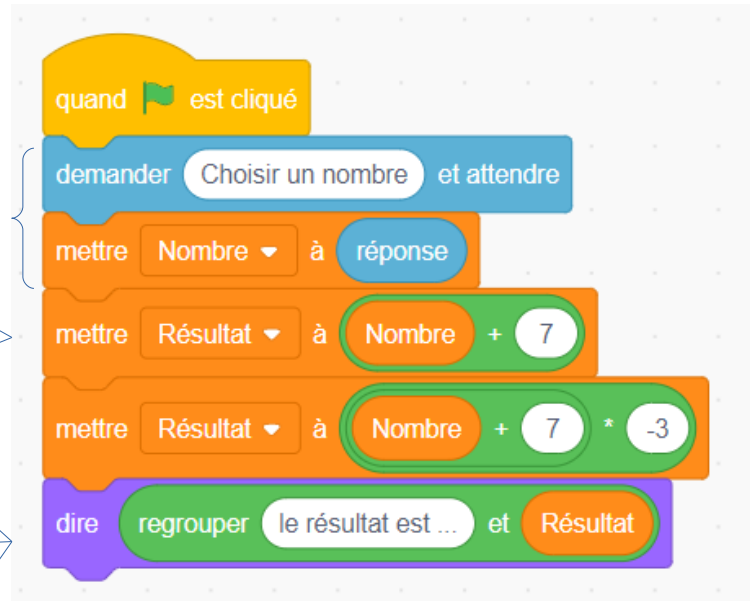
<i>Programme de calcul</i>	<i>Langage naturel</i>	<i>Langage Scratch + Instruction</i>
	<p>Début algorithme</p> <p>Déclarer les Variables (s'il y en a !) : pour cet exemple oui il y en a deux :</p> <p style="padding-left: 40px;">nombre →</p> <p style="padding-left: 40px;">résultat →</p>	<p>Quand drapeau est cliqué </p> <p>Création de la variable : « Nombre » ou « N »</p> <p align="center"></p> <p>Création de la variable : « Résultat » ou « R »</p> <p align="center"></p>
<ul style="list-style-type: none"> Choisir un nombre 	<p>Demander « Choisir un nombre »</p> <p>Répondre « Lire « Nombre » »</p>	<p></p> <p></p>
<ul style="list-style-type: none"> Ajouter 7 	<p>Résultat prend la valeur « Nombre + 7 »</p>	<p></p> <p></p>
<ul style="list-style-type: none"> Multiplier par -3 	<p>Résultat prend la valeur « Nombre × (-3) »</p>	<p></p> <p></p>
<ul style="list-style-type: none"> Afficher le résultat 	<p>Dire regroupe « le résultat est » et Résultat.</p> <p>Fin de l'algorithme</p>	<p></p>

Script final :

Programme de calcul :
en langage naturel

- Choisir un nombre
- Ajouter 7
- Multiplier par -3
- Afficher le résultat

Programme de calcul en langage de Scratch :



1) Reproduis ce script sur Scratch

2) Que va dire le lutin lorsque le nombre chois au départ est 3, vérifier le résultat par le calcul

3) Que va dire le lutin lorsque le nombre chois au départ est -5, vérifier le résultat par le calcul