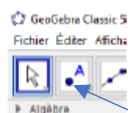


TP 1 : Définitions et notations

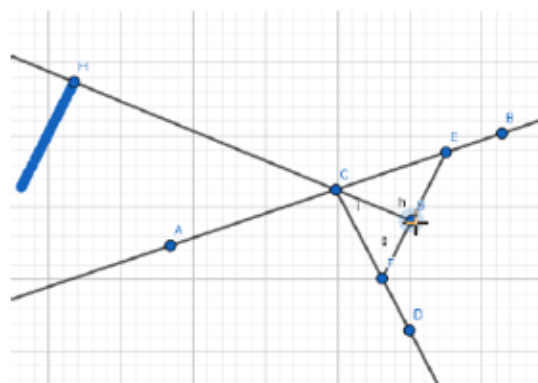
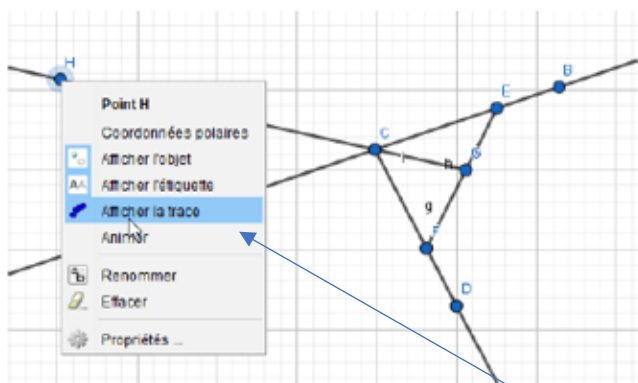
♦ Objectifs	Connaissances mathématiques	Connaissances techniques
Réinvestir les notions de droite, segment et demi-droite et leur notation pour réaliser une construction dynamique.	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Définitions : droite, segment, demi-droite ♦ Notations : droite, segment, demi-droite 	Dans un logiciel de géométrie dynamique : <ul style="list-style-type: none"> ♦ Tracer et déplacer un objet

Dans un logiciel de géométrie dynamique GeoGe-

bra (lancer le programme) :



- Déplacer le plan en appuyant sur ce bouton
- Placer deux points A et B sur le plan en utilisant ce bouton -
- Tracer la droite (AB) -
- Placer un point C appartenant au segment [AB]
- Placer un point D n'appartenant pas à la droite (AB)
- Tracer la demi-droite [CD) en appuyant sur la flèche en dessous à droite du bouton « Droite » afin de préciser votre choix
- Placer un point E tel que $E \in [BC]$ -
- Placer un point F sur la demi-droite [CD)
- Tracer le segment [EF]
- Placer un point G tel que $G \in [EF]$
- Tracer la demi-droite [GC)
- Placer un point H tel que $H \in [GC)$ et $H \notin [GC]$ - attention au segment [] et demi-droite [)



- Afficher/Activer la trace du point H : clic longtemps sur le point H et clic sur afficher la trace

Si vous déplacez le point G sur le segment de droite [EF], le point H va se déplacer et créer une Trace