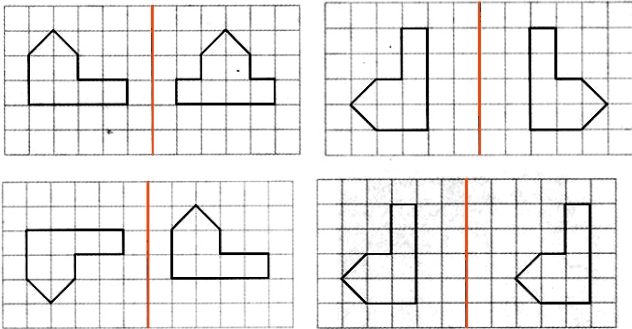


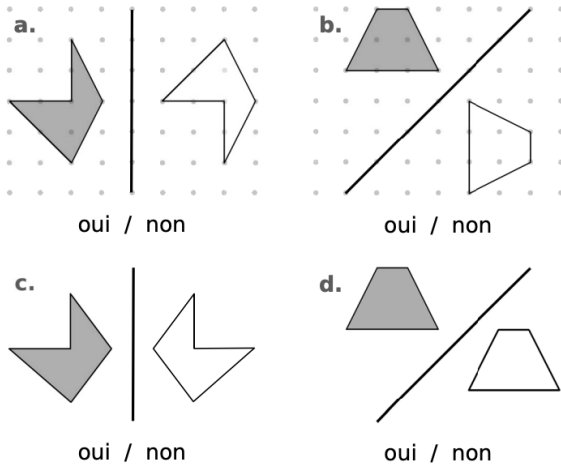


# Reconnaître la symétrie axiale

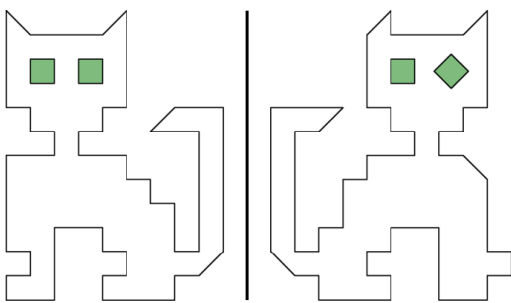
1. Entoure les figures symétriques par rapport à l'axe.



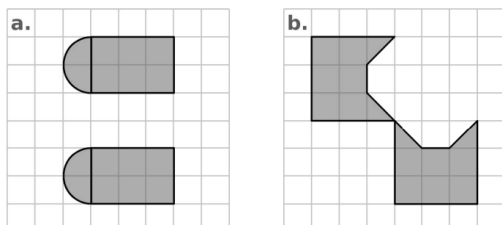
2. Observe et indique si les figures sont symétriques par rapport à l'axe.



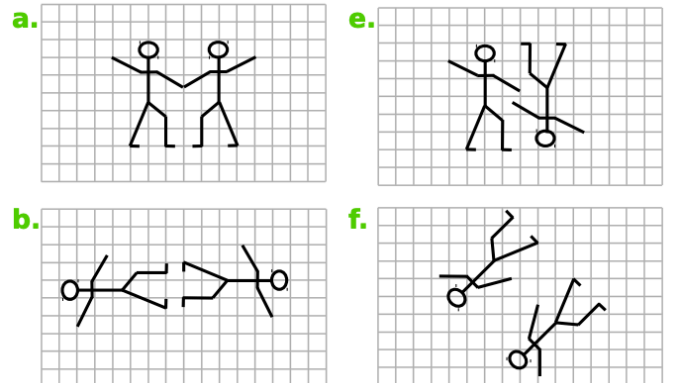
3. 6 erreurs se sont glissées dans la construction du symétrique (à droite), entoure-les.



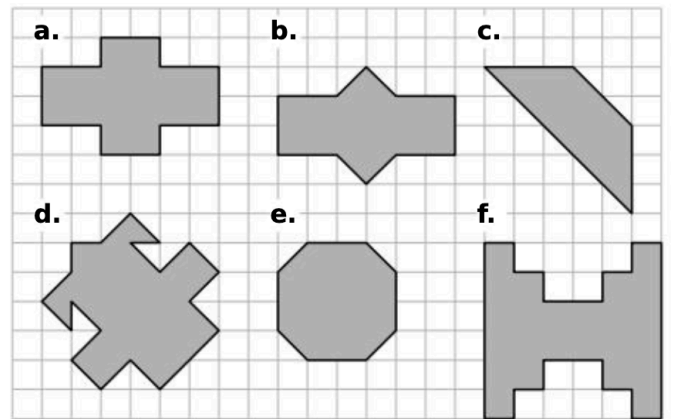
4. En t'aidant du quadrillage, trace l'axe de symétrie.



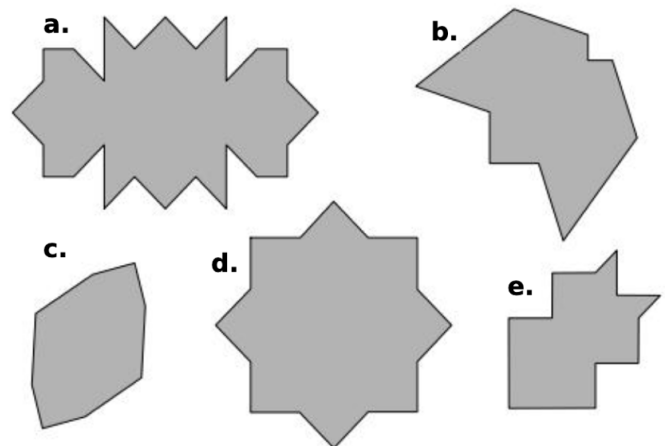
5. Entoure les figures qui peuvent être symétriques par rapport à une droite et trace l'axe de symétrie.



6. Trace le ou les axes de symétrie des figures suivantes.



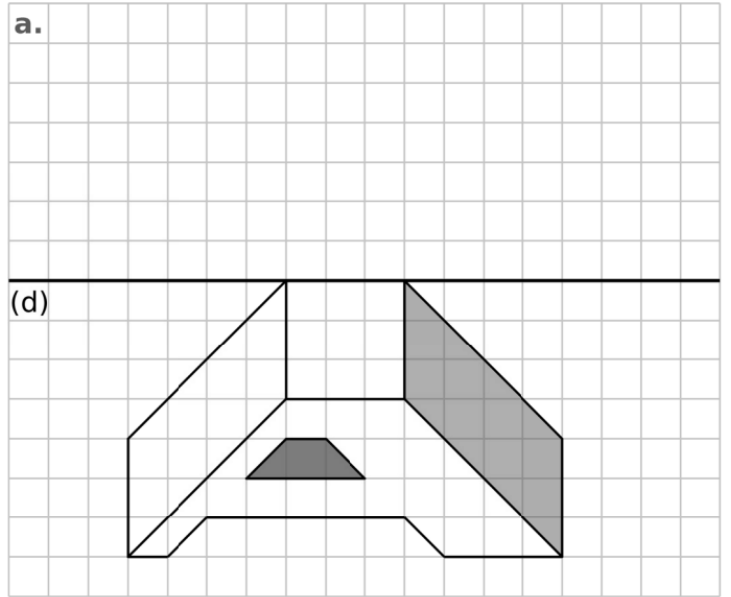
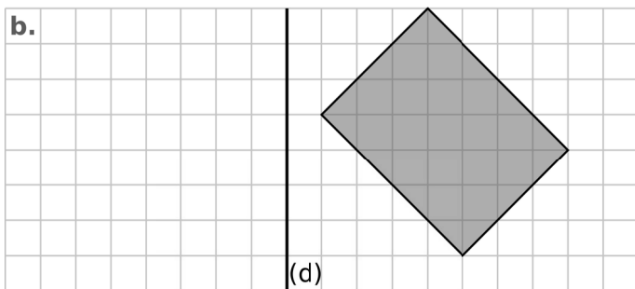
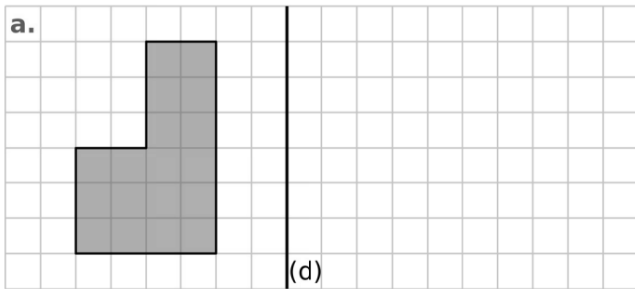
7. Même consigne.



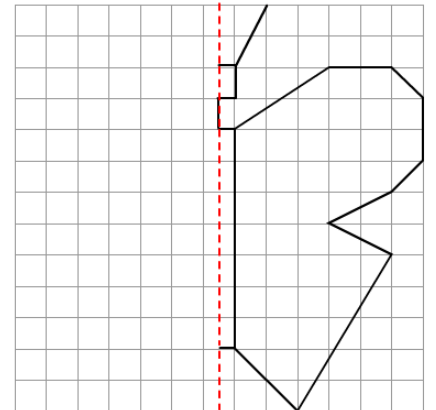
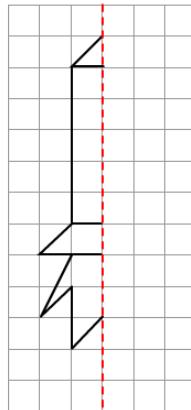
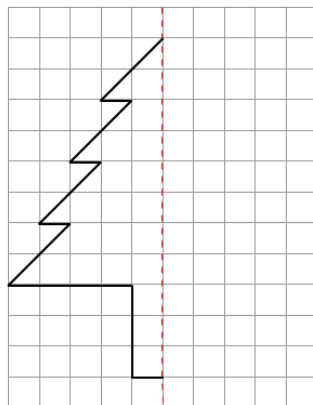
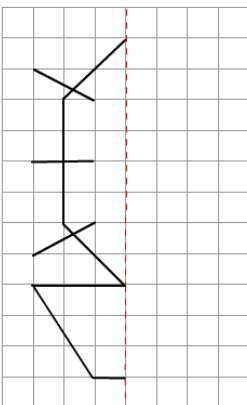
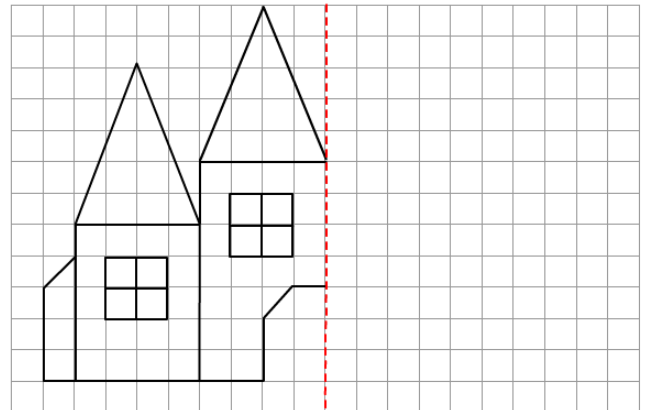
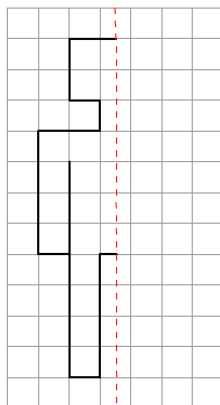
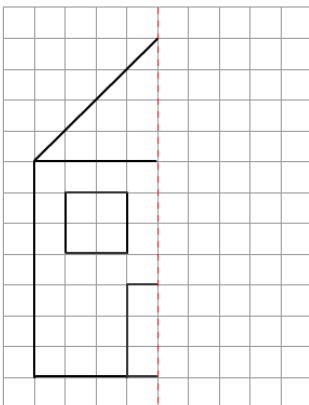


# Tracer une figure par symétrie axiale

1. Trace le symétrique des figures par rapport à l'axe.



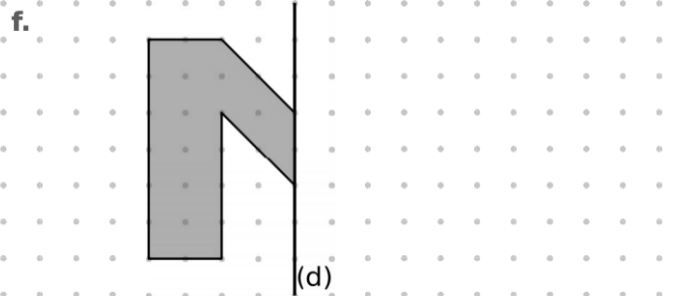
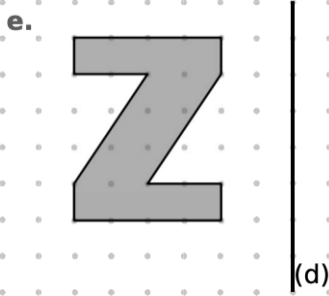
2. Même consigne



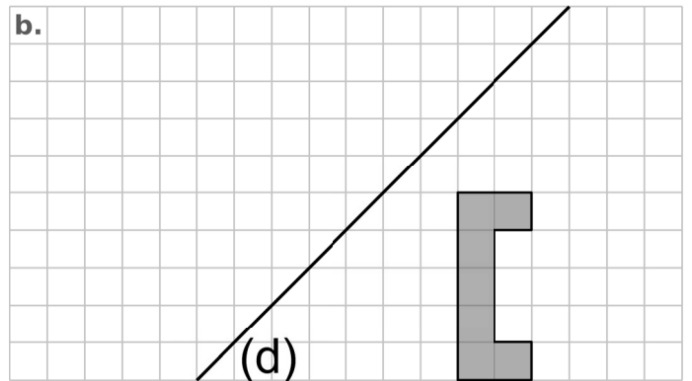
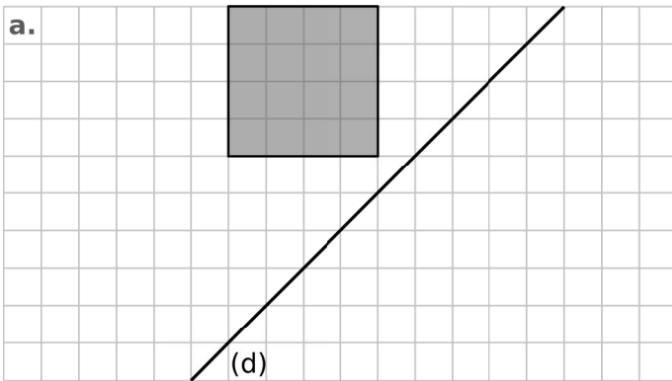


# Tracer une figure par symétrie axiale

1. Trace le symétrique des figures par rapport à l'axe.



2. Même consigne.



3. Reproduis par symétrie axiale en t'aidant de calque ou d'un compas.

