



SEANCE 2

1/ Culture artistique : Le surréalisme et les jeux

Réalisez une carte mentale sur le mouvement surréaliste en vous appuyant sur les documents proposés.

Certains mots devront obligatoirement apparaître sur votre carte : Hasard / écriture automatique / Cadavre exquis / Rêve / inconscient / 1924 / Manifeste / André Breton.

Voici quelques pistes pour les « branches » de votre carte mentale :

- Caractéristiques du mouvement, définitions, principes
- Artistes / personnages « phares » (dates, portrait ?)
- **Les jeux surréalistes**
- Citations
- Dates clés
- Œuvres clés

2/ Expérimentation :

Découvrir le cadavre exquis : dessin collage

3/ Pratique artistique : art et jeu

Début de réalisation du projet