

SE PRESENTER

SCENE DE LANGAGE AVEC TROTRO

Domaine : mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

- oser entrer en communication
- découvrir la fonction de l'écrit

SEANCE 1 : utiliser les formules de salutations

Objectifs :

- établir le contact, prendre la parole, répondre à une sollicitation, décrire et donner son avis.
- comprendre la description de l'âne TROTRO
- utiliser à bon escient les formules de politesse « bonjour » et « au revoir »

Matériel : une marionnette de TROTRO et la photo d'un âne

Déroulement : Regroupement

Rôle de l'enseignant :

- Lors du regroupement, instaurer avec la marionnette le rituel du bonjour : saluer les élèves et se présenter. Expliquer qu'il est un âne et qu'il est content de venir à l'école avec eux.
- demander d'observer ses traits caractéristiques pour le décrire : longues oreilles, crinière blanche, poils gris, museau, sabots blancs.
- présenter la photo d'un âne et retrouver les caractéristiques de l'âne.

Rôle des élèves :

- répondre à l'appel de son prénom, dire son prénom, dire « bonjour »
- s'exprimer pour décrire l'âne TROTRO et retrouver les éléments sur la photographie de l'âne.

Après avoir mis en place ce rituel en regroupement, l'enseignant peut aller solliciter les enfants non parleurs en relation individuelle pendant l'accueil pour se présenter et dire « bonjour TROTRO ».

SEANCE 2 : se présenter à la marionnette ou à un camarade

Objectif: prendre la parole dans un groupe pour se présenter individuellement pour exprimer des sentiments personnels et ses goûts.

Matériel : la marionnette TROTRO et un objet de la classe à faire circuler

Déroulement : en petit groupe puis en regroupement

L'enseignant manipule la marionnette TROTRO qui se déplace et va serrer la main de chaque élève, dire bonjour et se présenter.

Solliciter les élèves chacun leur tour pour qu'ils disent bonjour à TROTRO et se présentent.

L'élève répondent à la marionnette en disant « Bonjour TROTRO, je m'appelle... »

demander aux élèves les plus à l'aise de se lever pour saluer un camarade, se présenter et lui demander comment il s'appelle (jeu de rôle pour les plus grands)

Prolongements : lors des regroupements, se dire « bonjour » en se faisant passer un objet de main en main ou en faisant circuler un signe : se serrer la main, se faire un clin d'œil,