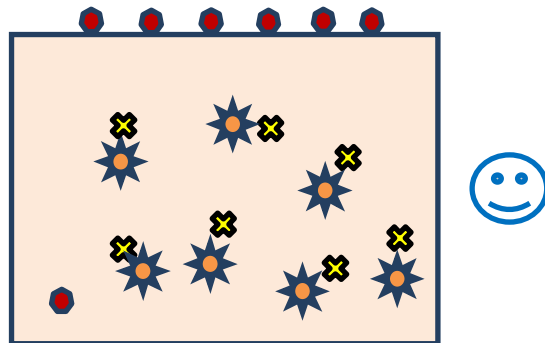



## LE RENARD ET LES POULES

### Objectifs :

- se déplacer avec le ballon en dribblant
- passer le ballon à un partenaire démarqué
- s'organiser pour recevoir le ballon
- rechercher un espace libre pour ne pas se faire toucher ou pour recevoir la balle
- prendre des informations sur les différents rôles
- connaître, tenir et appliquer des règles



### Matériel :

- Terrain
- dossards
- ballon s de basket T5 
- plots
- sifflet poire
- chronomètre



**But du jeu :** toucher un joueur qui est en possession du ballon


**Règles minimales de jeu :** le renard doit toucher une poule qui a le ballon. La poule attrapée devient renard.

Ne pas sortir des limites du terrain et ne pas perdre la maîtrise du ballon.

Pas de contact autre que « toucher avec la main une poule »

### Déroulement :

2 équipes de 6 ou 7 joueurs sont constituées, « les poules »  et « arbitre » 

Chaque joueur de l'équipe des poules a un ballon 

Un joueur de l'équipe « arbitre » est un « renard ».

Au signal donné, le renard essaie de toucher une poule.

Une poule touchée devient renard.

L'équipe « arbitre » veille au respect des règles de jeu.

A la fin du temps de jeu (2 mn), changement de rôle entre l'équipe « poule » et l'équipe « arbitre ».

### Variables possibles :

- ajouter un ou 2 renards
- la taille du terrain.
- le temps de jeu
- le renard attrape un foulard porté à la ceinture par la poule
- le nombre de joueurs dans l'équipe « poule »
- prendre le ballon à la poule ou le faire sortir des limites du terrain (sans contact)
- le nombre de ballon en jeu : les joueurs peuvent se faire des passes pour éviter de se faire toucher par le renard.
- un seul ballon en jeu. Les poules se font des passes. La poule qui a le ballon touchée par le renard, devient renard.