

Ateliers de Math :
"Mystero 4"

MYSTERO 31

8		

MYSTERO 32

MYSTERO 33

		6

MYSTERO 34

E		
9		

MYSTERO 35

	C	

MYSTERO 36

	F	

MYSTERO 37

MYSTERO 38

	D	

MYSTERO 39

MYSTERO 40

Objectifs : comprendre, mémoriser et raisonner avec des nombres de 1 à 9.
Source : Jeu "Mystero" éditions de la Chenelière

*Ateliers faits avec des pièces mobiles
CHD avril 08