

Objectif : reconnaître et écrire des lettres de l'alphabet.

But du jeu : remplir sa planche avec les cartes lettre ou image. Le premier qui a rempli ses cases a gagné.

Déroulement : chaque élève dispose d'une planche personnage. L'Enseignant distribue toutes les cartes faces cachées. Les élèves posent sur leur planche les lettres ou images qui concernent leur personnage. Les cartes qui restent dans les mains sont à échanger :

- Soit à la manière d'un jeu de 7 familles (par exemple : « dans les mots papa ours je voudrais la lettre p »)
- Soit à la manière d'un jeu de pouilleux : chaque joueur montre son jeu face cachée au voisin qui pioche une carte.

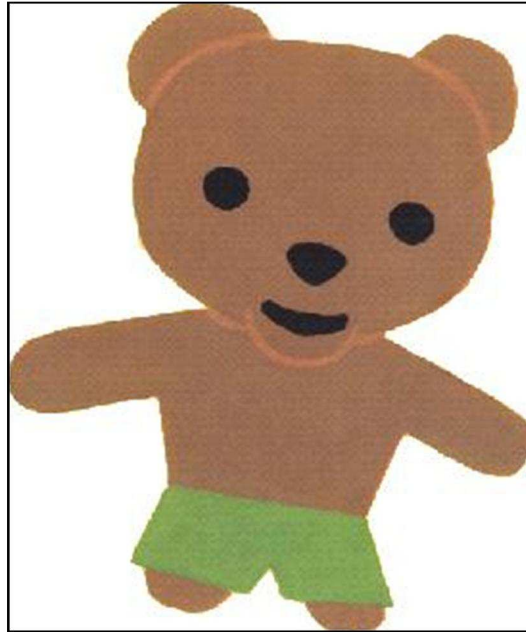
Remarques : ce jeu peut aussi permettre à des PS/MS de remplir les cases de leur personnage librement, en disposant les cartes faces visibles au centre de la table.

Les planches étant plastifiées, il est également possible d'écrire dans les cases les lettres de son personnage.

Pour les Enseignants qui ont un jeu de dés lettres, on peut remplacer les cartes par ces dés : chaque joueur lance, à tour de rôle, les dés lettres puis écrit les lettres correspondant à leur personnage sur la planche.

p e t i t o u r s o n

A
L
A
B
I




p e t i t o u r s o n

B o u c l e █ d ' O r 

A
L
A
B
I

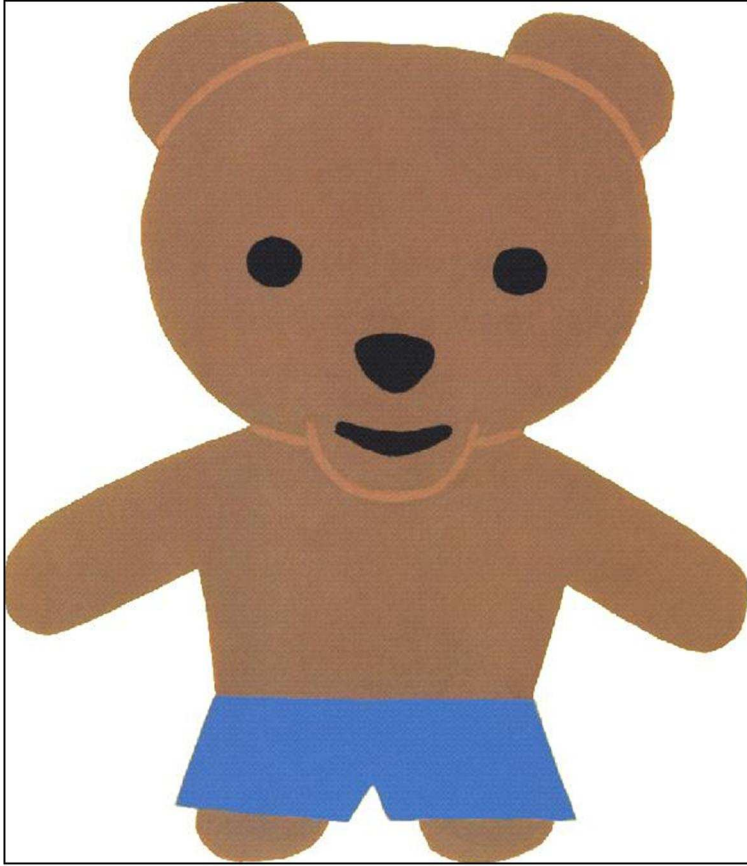


B o u c l e █ d ' O r 

p a p a o u r s





A
L
A
B
I










p a p a o u r s



m a m a n o u r s   A
L
A
B
I



m a m a n o u r s  

p	e	t	i	t	o	u	r	s	o	n
m	a	m	a	n	o	u	r	s		
p	a	p	a	o	u	r	s			
B	o	u	c	l	e	d	'	O	r	