

Ateliers de Math :  
"Mystero 2"

**MYSTERO 11**

<b>8</b>		

[ ]

**MYSTERO 12**

		<b>5</b>

[ ]

**MYSTERO 13**


[ ]

**MYSTERO 14**

		<b>7</b>

[ ]

**MYSTERO 15**

	<b>4</b>	

[ ]

**MYSTERO 16**


[ ]

**MYSTERO 17**


[ ]

**MYSTERO 18**

	<b>6</b>	

[ ]

**MYSTERO 19**

		<b>3</b>

[ ]

**MYSTERO 20**


[ ]

Objectifs : comprendre, mémoriser et raisonner avec des nombres de 1 à 9.  
Source : Jeu "Mystero" éditions de la Chenelière

\* Ateliers faits avec des pièces mobiles  
CHD avril 08