

Ateliers de Math :  
"Mystero 1"

**MYSTERO 1**

	9	

**MYSTERO 2**

	8	

**MYSTERO 3**

2		

**MYSTERO 4**

1		

**MYSTERO 5**

9		

**MYSTERO 6**

	7	

**MYSTERO 7**

		5

**MYSTERO 8**

6		

**MYSTERO 9**

4		

**MYSTERO 10**

	3	

Objectifs : comprendre, mémoriser et raisonner avec des nombres de 1 à 9.  
Source : Jeu "Mystero" éditions de la Chenelière

\*Ateliers faits avec des pièces mobiles  
CHD avril 08