

Semaine 5 GS

Semaine 5 GS les lettres en cursives Les applis/ sites internet

Chercher

Ecrire en cursive - S'entraîner à écrire 2 mots par jour. Pensez à **bien former les lettres** dans le bon sens et à **lever le stylo pour former les ronds**.
Vous pouvez retrouver toutes les vidéos des lettres apprises sur l'onglet les lettres en cursive.

- un ami - matin
- l'école - la date
- une idée - une couette
- une allée
- le ciel étoilé

Exemple de feuille lignée:



0 0

LECTURE: dictées muettes. Fais-les bien dans l'ordre. Tu ne passes à la suivante que quand tu as réussi!

0 0

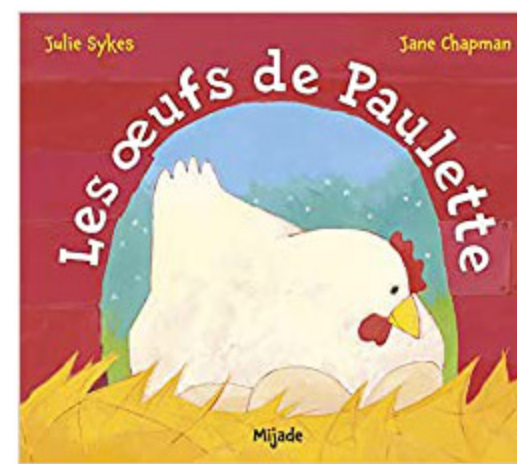
LES OEUFS DE PAULETTE
Histoire à écouter



Lien original
safeyoutube.net

0 0

Questionnaire audio sur la lecture des œufs de Paulette



Cliquez sur l'image pour avoir accès au questionnaire.

- 1- Ecoutez les questions,
- 2- puis cliquez sur enregistrement pour enregistrer votre réponse!
- 3- Quand vous avez terminé, écrivez votre prénom en haut à droite puis cliquez sur Envoi de la copie et je reçois vos réponses!

Lien original
Quiziniere

0 0

Jeu de LOGIX: fiches 1, 2 et 3.

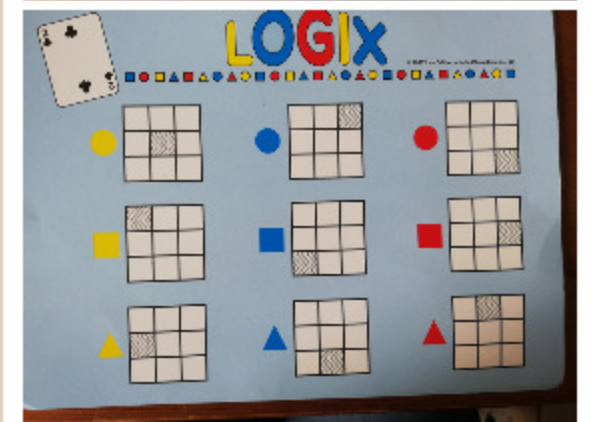
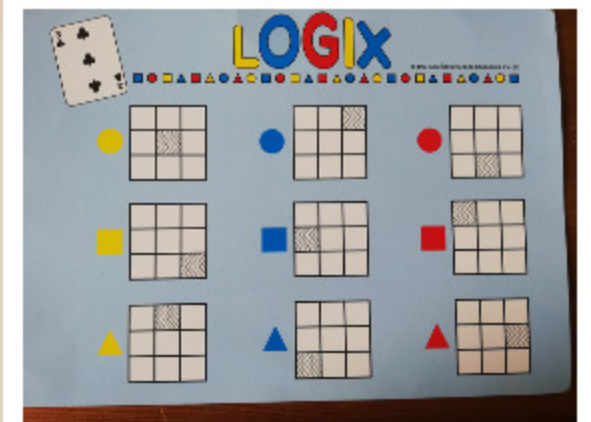
Préparation du jeu:

Dessiner, colorier puis découper 1 ronde jaune, 1 rouge et 1 bleu; 1 triangle de chaque couleur et 1 carré de chaque couleur.

Regarder les indices sur la fiche.

Placer les jetons selon les indications.

Quand tous les jetons sont placés, dessiner une grille de 3X3 puis dessiner les jetons à leur place. M'envoyer la réponse. A chaque bonne réponse, je vous envoie le niveau suivant!



0 0

Chanson: L'alphabet en chantant



Lien original
safeyoutube.net

0 0

Numération: Jeu de Plouf dans l'eau.

Préparation: imprimer ou recopier une piste avec les nombres de 1 à 25.

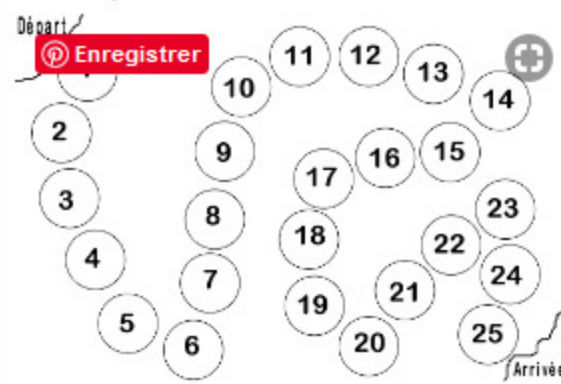
But du jeu: réciter la comptine numérique sans dire les nombres cachés.

Règle du jeu: Cacher 5 nombres sur la piste (jetons, morceaux de papier...)

L'enfant doit réciter la comptine numérique en se déplaçant sur la piste et en montrant les nombres du doigt, quand il arrive sur un nombre caché, il doit dire le nombre dans sa tête, on ne doit pas l'entendre, sinon dire "Plouf dans l'eau" et il a perdu! S'il arrive au bout de la piste sans se tromper, il gagne un point!

On peut ensuite compliquer en cachant 2 nombres consécutifs, en cachant le 1er nombre, en cachant 1 sur 2...

Voici le plateau:



0 0

Numération: Voici une petite vidéo exemple de la règle du jeu de Plouf dans l'eau:



Lien original
safeyoutube.net

0 0

Le défi de mardi:

Faire un dessin représentant sa famille et me l'envoyer en photo!



0 0

Le défi de lundi:

C'est un défi pour les parents, qui servira plus tard à un défi pour les enfants: Trouver et m'envoyer une photo de votre enfant bébé!



0 0