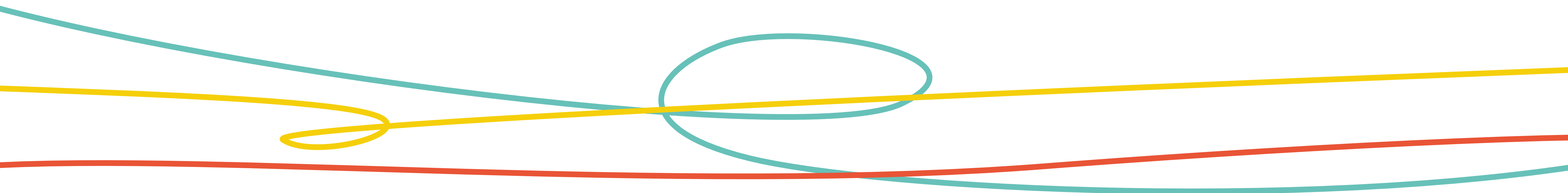


Методические рекомендации по подготовке и проведению квиза в библиотеке



Во втором квартале 2021 года в ГБУК г. Москвы «ЦГМБ им. М. А. Светлова» было проведено 3 семейных квиза по литературным произведениям. Формат квиза позволяет детям совместно с родителями посоревноваться с другими семьями за звание знатоков литературы и не только. Литературные квизы отлично подходят для семейных команд, если вопросы подобраны так, чтобы и взрослым, и детям было интересно на них отвечать.



Продолжительность
45-60 минут



Количество участников
5 семейных команд



Оборудование:

- ▶ Бланки ответов для команд-участниц под каждый этап игры;
- ▶ Бланки подсчета баллов для жюри;
- ▶ Игра-презентация для ведущего;
- ▶ Проектор, экран, колонки и ноутбук.



Определение тематики квиза

Библиотекарю необходимо сначала определиться с тематикой квиза. Это может быть:

- ▶ узкое направление по какой-то определенной книге или серии книг, например, «Гарри Поттер», «Алиса в стране Чудес» и т.п.;
- ▶ широкое направление по обобщенной теме, например, приключения, детективы и т.п.



Определение количества раундов игры, составление и поиск вопросов

Самый важный и основной этап работы над квизом — это составление вопросов и заданий.

Для начала необходимо определить сколько раундов будет содержать игра и какими они будут. Несколько примеров этапов:

- ▶ вопросы с вариантами ответов;
- ▶ вопросы с открытым ответом;
- ▶ видео- или аудио- вопросы;
- ▶ вопросы открытые, с возможностью удвоить баллы и т.п.

Далее нужно составить вопросы или найти их в сети интернет. Вопросы должны быть разной сложности в зависимости от раунда. Первый раунд должен содержать простые вопросы и далее с каждым раундом вопросы следует усложнять, одновременно уменьшая их количество. Первый раунд может содержать до 10 вопросов, к 6-7 раундам количество вопросов можно сократить до 3-5, но их сложность должна быть максимально возможной под возраст участников. Вопросы должны быть лаконичными и простыми для понимания, а слайды — не перегруженными лишней информацией.



Подготовка к игре

Перед началом игры необходимо:

- ▶ расставить столы и стулья для каждой команды так, чтобы всем было удобно смотреть на экран, на котором будет транслироваться презентация;
- ▶ настроить аппаратуру, подключить ноутбук, проектор и колонки, проверить презентацию на работоспособность;
- ▶ разложить на столы бланки для команд-участниц под каждый этап игры и ручки/карандаши;
- ▶ подготовить стол для жюри, положить на него бланк для подсчета баллов.



Ход игры

Перед стартом игры, каждой команде нужно предложить придумать название и указать его на всех бланках для ответов. На ответ дается определенное количество времени, по истечению которого ведущий игры меняет слайд. По окончании раунда, бланки с ответами нужно собрать и передать членам жюри.



Подведение итогов и награждение

Когда все раунды сыграны, жюри озвучивает итоги и награждает победителей призами.



Оформление игры-презентации

Этот этап второй по значимости, после составления вопросов. Презентация должна быть составлена под тематику квиза: если заявлена космическая тематика, то лучше сделать задний фон напоминающим, например, звездное небо и т.п. Фон слайдов должен быть приглушен, чтобы не оттягивать на себя внимание участников, а их оформление выдержано в едином стиле (шрифты, поля, отступы, контрастность).

Раунд 1. Что или кто под наклейкой?

Перед Вами будет **6 вопросов**, на ответ отводится **30 секунд**. Вам надо назвать героя или предмет, который скрыт наклейкой.
За правильный ответ – **1 балл**.

СВЕТЛОБКА ДЕТИ

Раунд 2. Выбери верный ответ

Вопрос 5: Какой вид транспорта **НЕ** использовал Филеас Фогг, совершая кругосветное путешествие за 80 дней?

А. Лошади

В. Слон

Б. Поезд

Г. Сани

СВЕТЛОБКА ДЕТИ

Раунд 2. Блиц.

5. Какая сказка зашифрована в картинках?



СВЕТЛОБКА ДЕТИ

Примеры слайдов

СВЕТЛОВКА
ДЕТИ

www.svetlovka.ru

   [@svetlovka](https://www.instagram.com/svetlovka)

