

DESIGN / Arts Appliqués

Présentation

1] Les Arts Appliqués

DÉFINITION : Les **Arts Appliqués** ne se situent pas dans le domaine des **Beaux-Arts**, ni celui des **Arts Plastiques**, mais dans celui des **Sciences et Techniques Industrielles** : par «Arts Appliqués, on désigne le vaste secteur d'activités de l'**Artisanat d'Art** et du **Design**.

a) Le Design :

Alors qu'un artiste crée de son libre choix une **oeuvre unique** qu'il présentera au public, un designer crée un **objet** destiné à être reproduit industriellement pour un utilisateur ciblé en tenant compte d'un **cahier des charges** précis.

b) L'Artisanat d'Art :

Un **artisan d'art**, quant à lui, crée des objets sur mesure pour sa clientèle. Le processus de création nécessite la maîtrise de plusieurs compétences dont le **DESSIN** sous ses formes les plus diverses et complexes (du croquis au crayon jusqu'à l'image numérique) liées à la connaissance indispensable des technologies de fabrication.

2] Design

Créer une réalisation comme une affiche, un objet, un stand qui sont par la suite, produits industriellement.

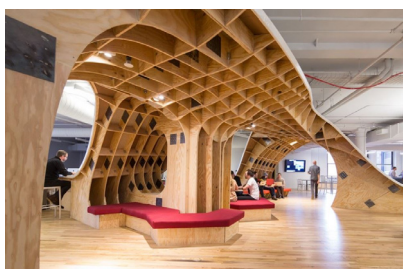
Arts Appliqués



Design



Design
d'Espace et
d'Environnement



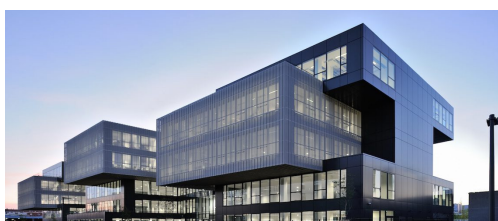
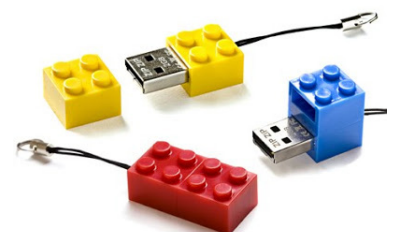
Design
Graphique



Instagram



Design
de
Produits



DESIGN / Arts Appliqués (QCM)

3] Le Design de Produits

Le design de produit est une activité qui consiste à créer des **objets** qui seront ensuite fabriqués et commercialisés en série. Il concerne plusieurs domaines tels que le design industriel et le design textile.

Le design de produit est une **activité de conception** qui s'applique aux **biens de consommation** (électroménager), comme aux biens d'équipements (transports collectifs), qu'ils soient fabriqués industriellement (en grande série).

8] Quel objet peut faire partie d'un autre domaine du design ?

- ☐ L'automobile
- ☐ L'Abribus
- ☐ La lampe

9] Qui est Philippe Starck ?

- ☐ Un architecte
- ☐ Un graphiste
- ☐ Un designer
- ☐ Un styliste

10] Quel est la fonction principale de cet objet ?



- ☐ Décorer
- ☐ Éclairer
- ☐ Embellir
- ☐ Chauffer

11] Quel est la fonction secondaire (d'estime) de cet objet ?



- ☐ Décorer
- ☐ Éclairer
- ☐ Embellir
- ☐ Ranger

12] De quelle matière provient cette bouteille Volvic ?



- ☐ Carton
- ☐ Plastique
- ☐ Végétal

DESIGN / Arts Appliqués (QCM)

Vidéo n°1 : Designer produit

lien : <https://www.youtube.com/watch?v=-T7u6M2mRW0>

1] En quoi consiste le métier de designer produit «freelance» ? Cochez la ou les bonnes réponses.

- ☐ De produire des logos ☐ de créer des objets ☐ d'imaginer des espaces verts

2] Quelles sont les différents objets qu'un designer peut créer dans son agence ? Cochez la ou les bonnes réponses.

- ☐ Des chaussures ☐ Du mobilier ☐ Des maisons ☐ des affiches de film
☐ Du packaging ☐ Tous les objets du quotidien ☐ Des ponts

3] Quelles sont techniques utilisées par le designer pour créer et développer intelligemment un produit ? Cochez la ou les bonnes réponses.

- ☐ Dessin ☐ Maquette ☐ Impression 3D ☐ Peinture ☐ Gravure ☐ Conception 3D

4] Dessinez la tasse Coin-Coin avec la forme, les couleurs et son apparence ludique.



DESIGN / Arts Appliqués (QCM)

4] Le Design Graphique

Le design graphique est une discipline professionnelle qui a pour objectif de créer des **objets de communication visuelle** (logotype, livre, éléments de signalisation routière, affiche, brochure, site web, etc...) permettant de communiquer efficacement des renseignements, une idée ou un message.

Le graphisme est une discipline qui consiste à **créer, choisir** et utiliser des **éléments graphiques** (dessins, caractères typographiques, photos, couleurs, etc...) pour élaborer un objet de communication et/ou de culture,...

13] A qui appartient ce logo ?



- ☐ aux pandas
- ☐ A la WWF (protection des animaux)
- ☐ Au réchauffement climatique
- ☐ A la déforestation du bambous

14] Quest-ce qu'un Flyer ?

- ☐ Une carte de visite
- ☐ Un sticker
- ☐ un autocollant
- ☐ Un tract publicitaire

15] Que signifie ce logo écologique ?



- ☐ Le produit doit être jeté dans la nature
- ☐ Le produit doit être propre
- ☐ le produit doit être recyclé

16] Qu'est-ce que la typographie ou la police (mot utilisé dans les logiciels bureautiques)

- ☐ Le contour d'une lettre
- ☐ La forme de la lettre
- ☐ la couleur de la lettre

17] Quel est le slogan de la marque Mcdonald's ?



- ☐ «Et la vie a meilleur goût»
- ☐ «On n'a pas fini de vous faire aimer la viande»
- ☐ «Venez comme vous êtes»
- ☐ «Ne restez pas sur votre faim !»

DESIGN / Arts Appliqués (QCM)

Vidéo n°1 : Designer Graphique

lien : <https://www.youtube.com/watch?v=7QG9fAKxQu4>

1] En quoi consiste le métier de designer graphique ? Cochez la ou les bonnes réponses.

- ☐ De créer des logos
- ☐ de créer des objets
- ☐ d'imaginer des affiches
- ☐ De créer des pochettes CD
- ☐ De développer une gamme de mobilier urbain

2] Quelles sont les différents projets de l'agence vus dans la vidéo ? Cochez la ou les bonnes réponses.

- ☐ identité d'une marque
- ☐ pochette CD
- ☐ WEB (site internet)
- ☐ logotypes
- ☐ Du packaging
- ☐ objets d'hygiène
- ☐ Des ponts

3] Quelles sont techniques utilisées par l'agence pour être à la pointe de la technologie ? Cochez la ou les bonnes réponses.

- ☐ tablette graphique
- ☐ dessin
- ☐ Impression 3D
- ☐ Peinture
- ☐ Les réseaux sociaux

4] Dessinez le logo qui s'affiche sur l'écran d'ordinateur au début et à la fin de la vidéo.



DESIGN / Arts Appliqués (QCM)

5] Le Design d'Espace et d'environnement

Le design d'espace englobe les **activités d'architecture commerciale, d'aménagement intérieur, signalétique et PLV**.

Il contribue à l'agencement d'un espace qui concilie la **fonctionnalité, la mise en valeur de l'offre de la marque**, selon l'univers souhaité par l'entreprise auprès du public visé.

L'identité du lieu se détermine par le choix des matériaux, des revêtements, du mobilier, de l'éclairage, des couleurs de la typographie et de plus en plus souvent, de l'ambiance sonore.

18] Comment se nomme ce type de jardin ?



- ☐ Jardin à l'anglaise
- ☐ Jardin à la Française
- ☐ Jardin à l'espagnol

19] Comment appelle t-on un présentoir pour faire la promotion d'un produit ?

- ☐ Une PLV (publicité sur le lieu de vente)
- ☐ Un stand
- ☐ Une étagère événementielle

20] Comment se nomme cette architecture ?



- ☐ l'Arc de Triomphe
- ☐ l'Atonium
- ☐ l'Arche de la Défense

21] Quelle est la fonction d'usage d'une gargouille sur la cathédrale de Notre-Dame de Paris ?



- ☐ Décorer
- ☐ Faire fuir les oiseaux
- ☐ Écouler l'eau de pluie
- ☐ La protéger des intempéries

22] Quelle est la particularité de cette architecture originale ?



- ☐ Elle vole
- ☐ Elle fabrique de l'oxygène
- ☐ Elle est ovale
- ☐ Elle est suspendu

DESIGN / Arts Appliqués (QCM)

Vidéo n°1 : Designer et Scénographe (design d'espace)

lien : <https://www.youtube.com/watch?v=0OBVPdy5QWY>

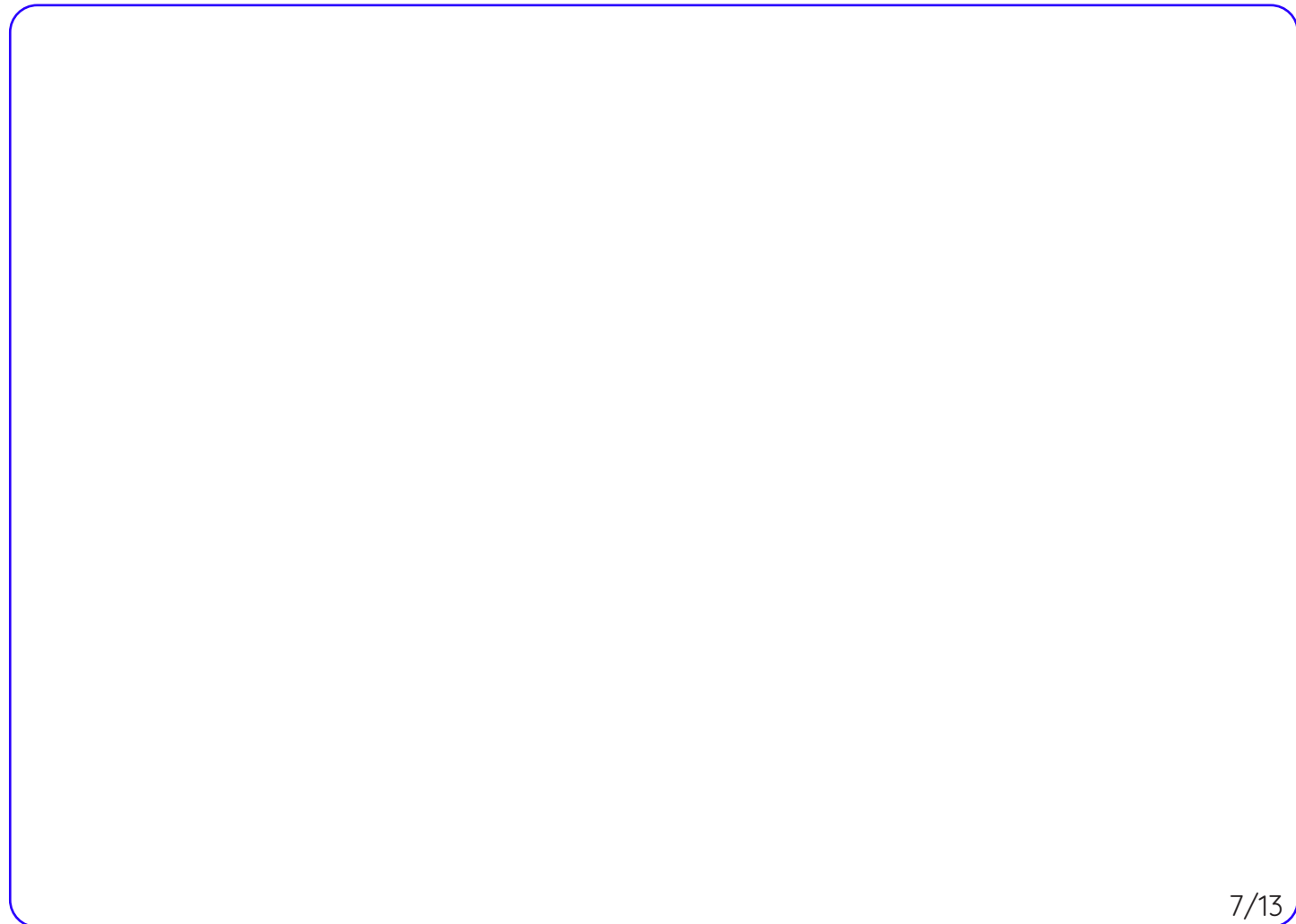
1] En quoi consiste le métier d'un scénographe ? Faites une phrase.

2] Quelles sont les premières qualités pour être un/une scénographe ? Cochez la ou les bonnes réponses.

- ☐ autonome ☐ créatif ☐ polyvalent ☐ manuelle ☐ curieux ☐ communicant
☐ commercial ☐ administratif ☐ ennuyant ☐ inutile

3] Quelle est le deuxième métier proposé dans la vidéo ? et citez au moins deux compétences dans le développement d'un projet.

4] Dessinez la forme géométrique complexe que l'on peut apercevoir sur le plan de la scénographe.



Analyse : Design de produits



La Bouilloire Oisillon bleue possède un sifflet-oisillon en PA. Conçue en 2004 par Michael Graves, Le siffle sonne aussitôt que l'eau se met à bouillir. Otez la bouilloire de la source de chaleur. Enlevez le sifflet en bec d'oiseau pour verser l'eau : laissez sortir toute la vapeur avant d'ôter le sifflet, cela vous évitera de vous brûler.

- A. sert à chauffer de l'eau
- B. Bouilloire
- C. Anse
- D. Réceptacle
- E. Couvercle
- F. Bec siffleur
- G. Bec verseur
- H. sert à soulever, porter, transporter
- J. sert à canaliser un liquide vers l'objet que l'ont veut remplir
- K. sert à recueillir un liquide
- L. permet d'avertir lorsque l'eau entre en ébullition

24) Indiquer les correspondances entre les numéros et la fonction :

N°	Nom de l'objet	Fonction

Sujet : Le ludique

Une grande marque de design, Alessi, souhaiterait renouveler leur gamme de coquetier pour enfant dans leur futur catalogue.

Pour donner envie aux enfants de manger un oeuf à la coque, l'entreprise souhaite vous solliciter pour réaliser un coquetier ludique (autour du jeu) en vous inspirant des images ressources ci-dessous.

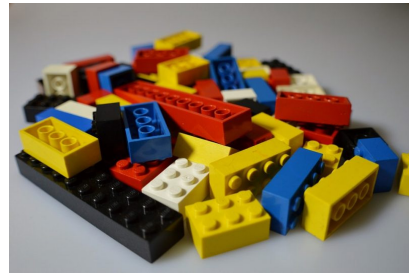
Cahier des charges :

- Cohérence de la forme avec le ludique
- Présence d'un couvercle
- Présence de couleurs saturées (2 minimum)

Objet de référence :



Images ressources :



Vous devez expérimenter plusieurs idées de coquetier (minimum 2 propositions) :

Analyse : Design Graphique

Dans cette exercice, entourez les logotypes en bleu et les monogrammes en noir.

Définition d'un logotype : Un logotype ou logo est une composition figurée de plusieurs éléments (formes, couleurs, symboles, etc...) servant à identifier visuellement, de façon immédiate une entreprise, une marque, etc...

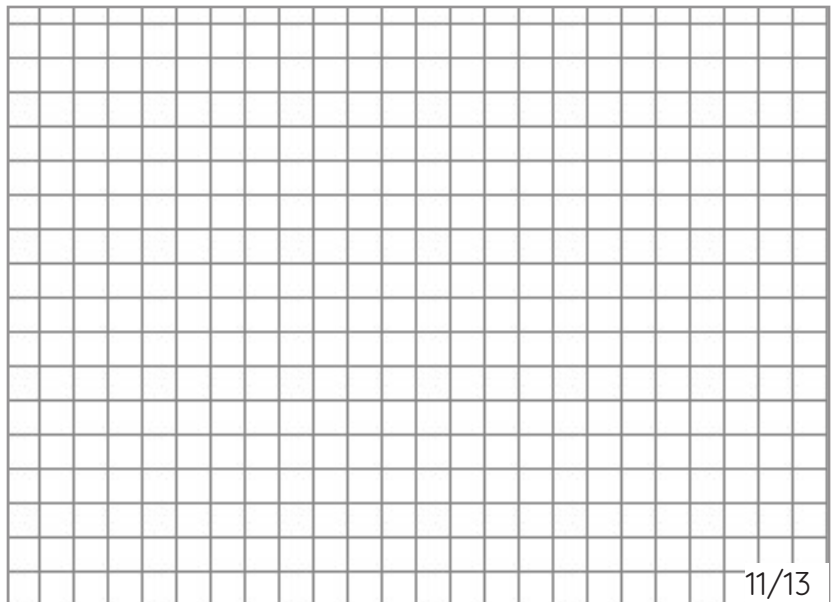
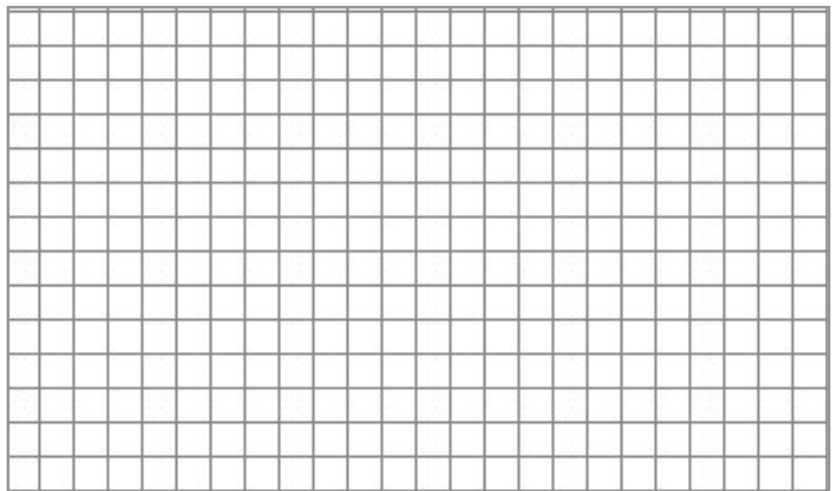
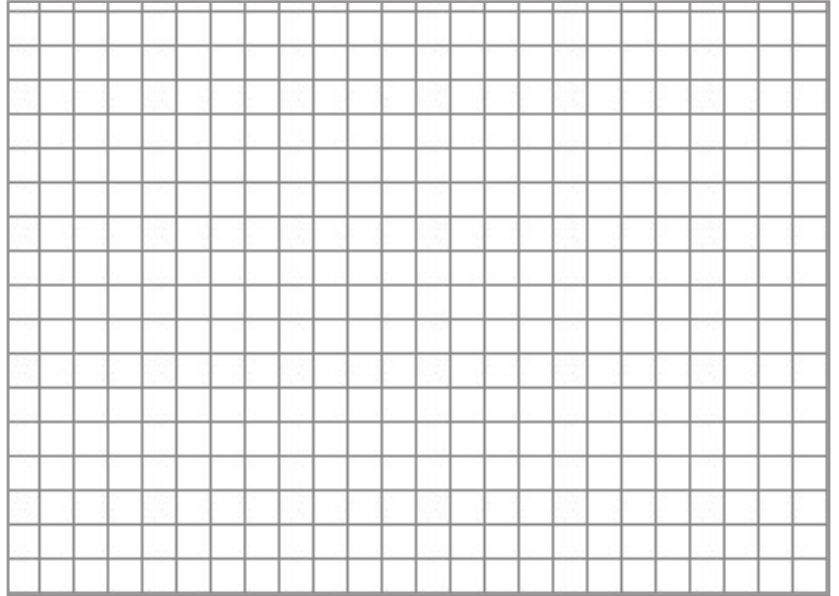
Définition d'un monogramme : Un monogramme est un emblème qui réunit plusieurs lettres en un seul dessin, avec ou sans ornements supplémentaires. Comme tout emblème, il représente une personne, une entité ou une entreprise.



Sujet : La stylisation

Une agence de communication souhaiterait simplifier 3 logos d'entreprises connues en utilisant la technique du Pixel Art.

Nous vous demandons de redessiner les logos sur les quadrillages en respectant leurs formes et leurs couleurs.



Analyse : Design Graphique

Dans cette exercice, vous devez identifier les 3 formes architecturales que compose ce bâtiment, en les entourant ci-dessous puis nous vous demandons de redessiner les 3 architectures séparément dans l'encadré ci-dessous à droite.



maison ancienne

immeuble

cabane

tipi

villa

HLM

pavillon

hutte

Nom :

Prénom :

Classe :

12/13

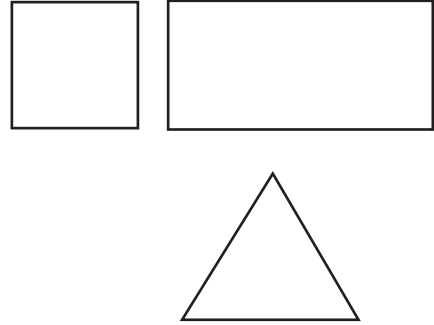
Sujet : La perspective

A partir des 3 formes géométriques de base qui vous sont donnés ci-dessous, vous allez devoir dans la partie de gauche, les dessiner en volume puis dans la partie de droite, vous allez devoir les assembler pour en faire un bâtiment.

Cahier des charges :

- Dessinez les volumes dans chaque case en respectant le quadrillage.
- Dessinez les 3 volumes dans la case réalisation en les assemblant (technique de la superposition) afin d'obtenir une architecture
- Propreté du tracé
- Hachurez chaque volume d'une couleur différente pour les différencier dans la case réalisation

Formes géométriques simples :

Three empty grid boxes are provided for drawing the individual geometric volumes. Each box is a square grid, approximately 20 units wide by 15 units high.A large empty grid box is provided for drawing the assembled building. It is a rectangular grid, approximately 40 units wide by 30 units high.