

Fiche méthode : carte mentale ou carte heuristique

Principe

Une carte mentale est une représentation personnelle et synthétique d'un sujet ou d'une leçon. C'est un moyen de communication qui permet d'organiser, de hiérarchiser l'information, de mémoriser, d'identifier les points importants, de faire des choix et de découvrir des relations entre les différentes notions.

Plusieurs logiciels permettent de créer facilement des cartes mentales (carte heuristique) : Freeplane, Freemind, XMind, WIKImindmap, Mindmeister, Keynotes, etc.

Méthode

Etape 1 : Au brouillon

- Identifier le sujet principal et les mots-clés associés.
- Réfléchir à la hiérarchie des idées clés (idées principale, secondaire), établir les causes, les conséquences.

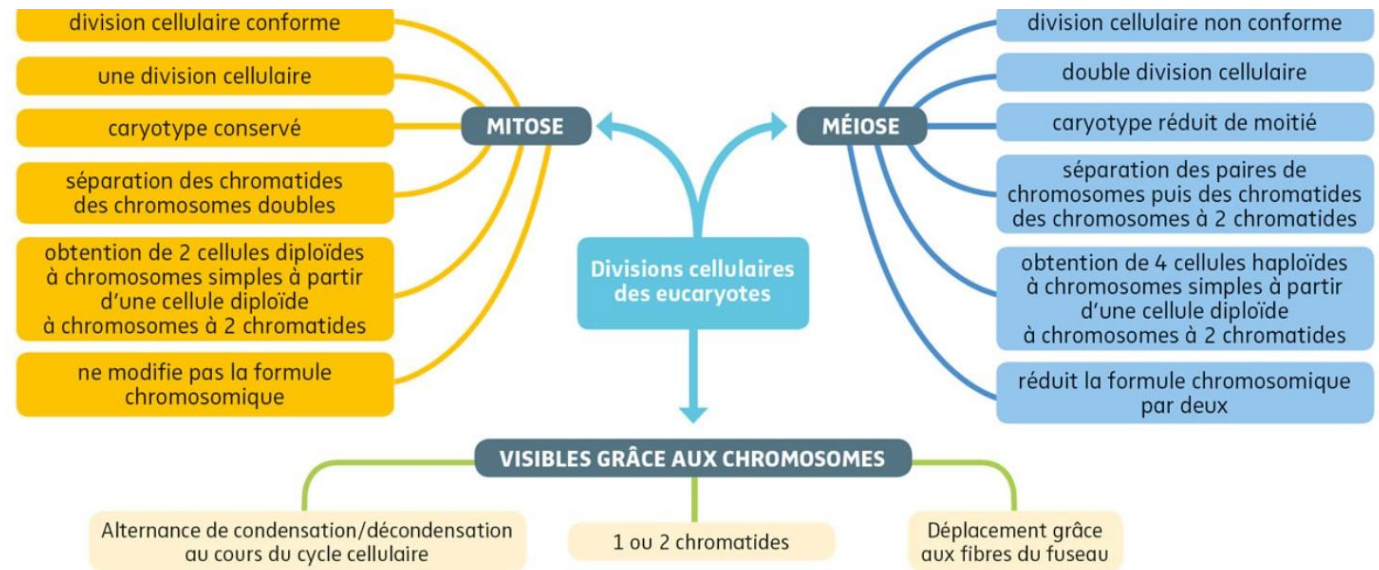
Etape 2 Démarrer la carte

- Placer le sujet principal ou les idées principales au centre.

Etape 3 Organiser la carte

- Placer les idées clés sur les branches principales ou secondaires en fonction des liens entre les idées.
- Utiliser des codes de couleur (en lien avec la hiérarchie des idées) pour rendre l'ensemble plus visuel.
- Utiliser des mots simples pour représenter ces idées/ ces concepts.

Exemple : carte heuristique comparant la mitose à la méiose :



Résultats

Il n'y a pas de bonne ou de mauvaise carte mentale. Chaque carte mentale correspond à votre façon de penser un sujet. En revanche, la logique d'association de chaque notion doit être rigoureuse car elle permet de structurer la carte avec vos idées.