

# Fiche méthode : Lire et Exploiter un graphique

Il faut commencer par déterminer de quel type de graphique il s'agit :

## Une Courbe

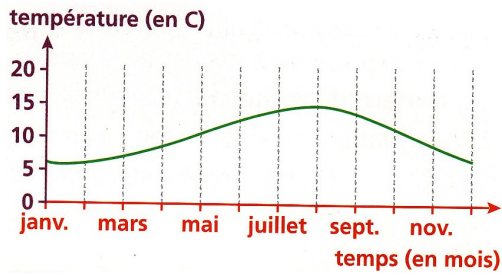


Figure 1

## Un graphique en bâtons ou Histogramme

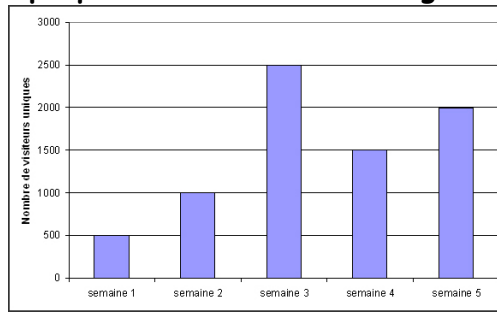


Figure 2

## Un Camembert

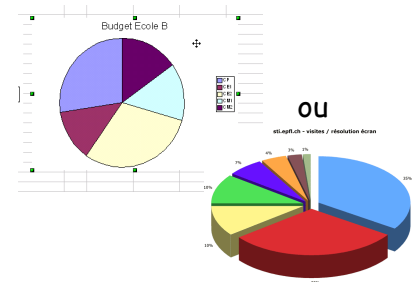


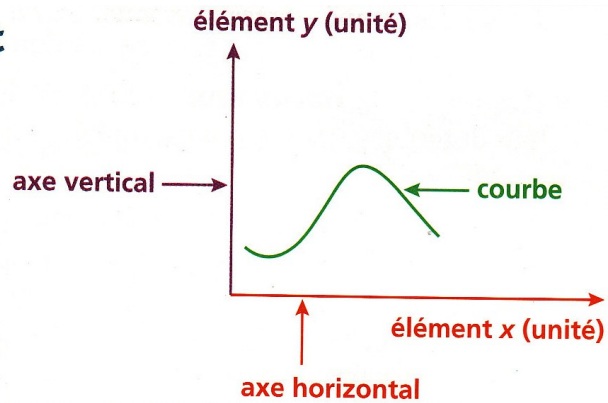
Figure 3

Puis il faut :

### 1. Repérer les éléments qui varient



- **Repérer** l'axe des abscisses (horizontal) et l'axe des ordonnées (vertical).
- **Repérer les éléments** (indiqués à l'extrémité des axes) et leur **grandeur** (unité) qui varient.
- L'élément  $y$ , reporté sur l'axe vertical, est alors exprimé en fonction de l'élément  $x$ , reporté sur l'axe horizontal.



Pour **donner un titre** au graphique, on commence par écrire le type de graphique puis on note la **valeur inscrite sur l'axe des ordonnées (y) avec l'unité en fonction de la valeur inscrite sur l'axe des abscisses (x) avec l'unité** : ex pour la figure 1 : « Courbe de température en °C en fonction de temps en mois ».

### 2. Rechercher une valeur



> **Quelle est la température moyenne à Brest au mois d'août ?** Figure 4

- **Rechercher**, sur l'axe horizontal, le point correspondant au mois d'août.
- **Tracer** la droite verticale partant de ce point ; celle-ci coupe la courbe en un point.
- **Tracer** la droite horizontale passant par ce point ; celle-ci coupe l'axe vertical en un point : c'est la valeur recherchée.

La température moyenne à Brest au mois d'août est de 15 °C (attention : ne pas oublier l'unité).

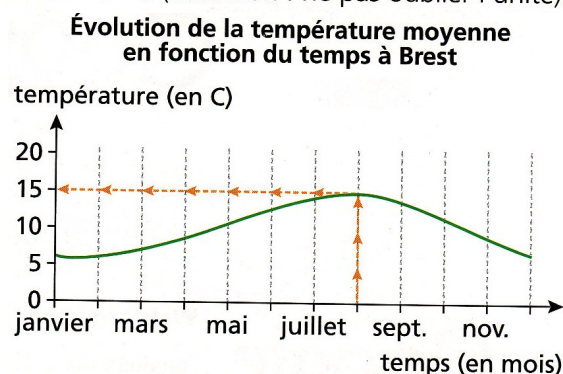


Figure 4

### 3. Décrire une courbe



Pour décrire une courbe, il faut observer son allure :

- si la courbe est « horizontale », on dira que l'élément  $y$  reste constant en fonction de l'élément  $x$  ;
- si la courbe « monte », on dira que l'élément  $y$  augmente en fonction de l'élément  $x$  ;
- si la courbe « descend », on dira que l'élément  $y$  diminue en fonction de l'élément  $x$ .

**Si j'ai réussi, je suis capable de...**

- > savoir quel élément varie en fonction de quel autre élément,
- > retrouver un point de la courbe à partir d'une valeur donnée,
- > retrouver l'allure du graphique à partir de ma description.