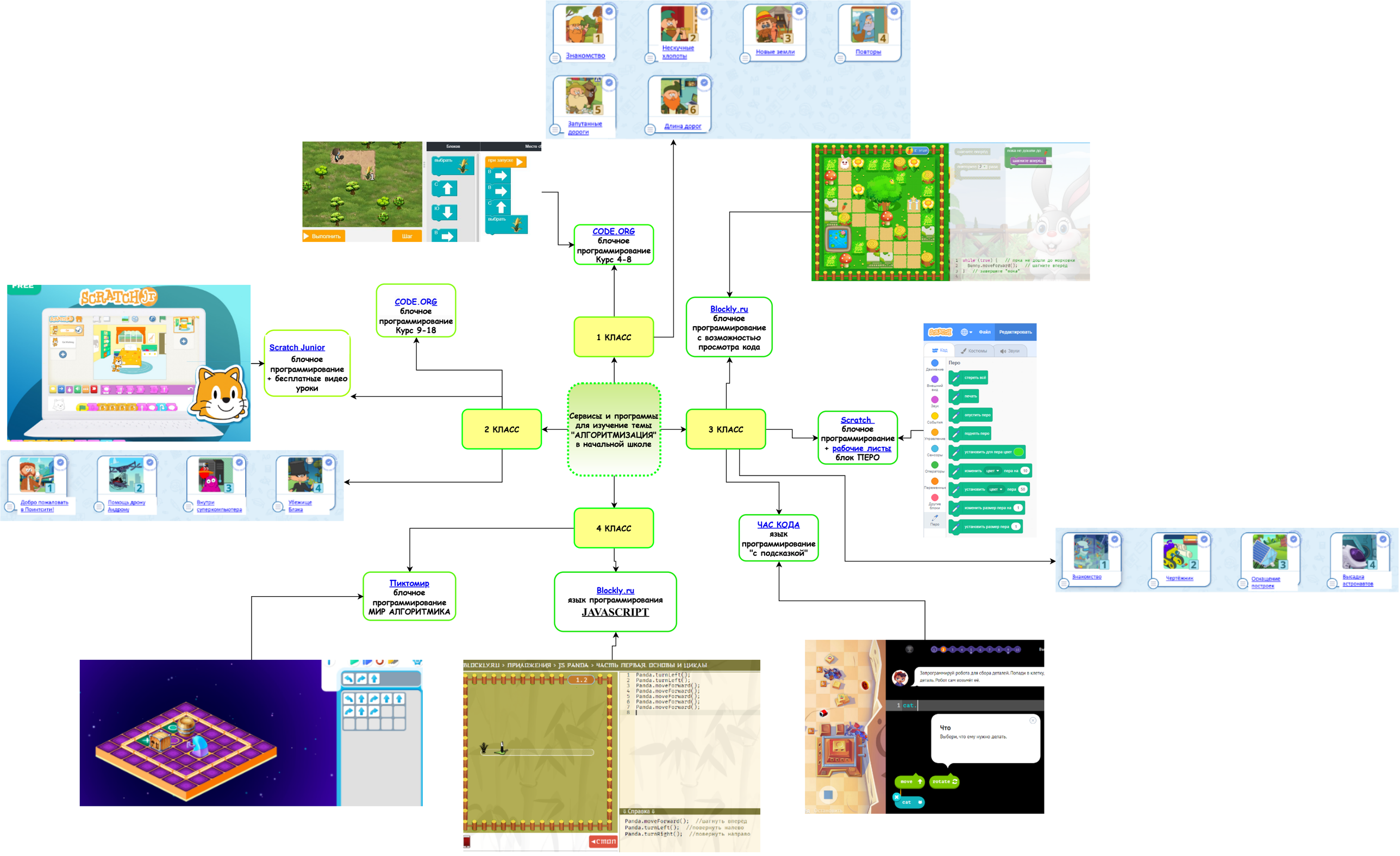
Знакомство
Нескучные хлопоты
Новые земли
Повторы
Запутанные дороги
Длина дорог
Выполнить
Шаг
CODE.ORG
блочное программирование
Курс 4-8
CODE.ORG
блочное программирование
Курс 9-18
Scratch Junior
блочное программирование
+ бесплатные видео уроки
1 КЛАСС
Blockly.ru
блочное программирование
с возможностью просмотра кода
Сервисы и программы для изучение темы "АЛГОРИТМИЗАЦИЯ" в начальной школе
2 КЛАСС
3 КЛАСС
Scratch
блочное программирование
+ рабочие листы
блок ПЕРО
Файл
Редактировать
Перо
стереть всё
печать
опустить перо
поднять перо
установить для пера цвет
изменить цвет пера на 10
установить цвет пера 50
изменить размер пера на 1
установить размер пера 1
Добро пожаловать в Поинтсити!
Помощь дрону Андрону
Внутри суперкомпьютера
Убежище Блака
4 КЛАСС
ЧАС КОДА
язык программирование
"с подсказкой"
Знакомство
Чертёжник
Оснащение построек
Высадка астронавтов
Пиктомир
блочное программирование
МИР АЛГОРИТМИКА
Blockly.ru
язык программирования
JAVASCRIPT
BLOCKLY.RU > ПРИЛОЖЕНИЯ > JS PANDA > ЧАСТЬ ПЕРВАЯ. ОСНОВЫ И ЦИКЛЫ
Panda.turnLeft();
Panda.turnLeft();
Panda.moveForward();
Panda.moveForward();
Panda.moveForward();
Panda.moveForward();
Panda.moveForward();
Справка
Panda.moveForward(); //шагнуть вперед
Panda.turnLeft(); //повернуть налево
Panda.turnRight(); //повернуть направо
Что
Выбери, что ему нужно делать.
move
rotate
cat