

LE *SPEEDBOAT*

LE SPEEDBOAT

CE QU'IL EST

FACILE	● ● ○ ○
LUDIQUE	● ● ○ ○
EFFICACE	● ● ● ○
VISUEL	● ● ● ●



VIDÉOS D'USAGE
ET TEMPS DE LECTURE

SpeedBoat
par X. Koma | 05:41 min |
<https://youtu.be/GtJWFJCLZVI>

IL SERT À

Partager une vision pour le démarrage d'un projet.

Identifier les leviers et freins d'un projet.



NOTRE AVIS

Cet outil paraît plus simple qu'il n'y paraît. Il est important de bien expliciter et donner les consignes. Ne pas hésiter à prendre un exemple et décliner les composantes du *Speedboat* en groupe. Le point fort : l'aspect visuel libère la prise de parole même des plus introvertis.



DESCRIPTION DE L'OUTIL

Le *Speedboat* est un outil qui utilise la métaphore d'un bateau qui navigue vers une île dans le but de symboliser et de décrire l'état d'avancement d'un projet vers un objectif.

Il s'utilise soit en démarrage de projet pour partager une vision et anticiper sa mise en œuvre, soit en cours ou fin de projet pour un bilan ou une rétrospective.

Grâce à son format visuel, il permet à une équipe-projet de réfléchir collectivement sur 4 voire 8 items : selon votre objectif, toutes ou parties des composantes de l'outil peuvent être utilisées. Une version basique en 4 items (en souligné) et plus complète en 8 items sont proposés :

- 1) **Le bateau** : c'est le projet, l'équipe, la structure.
- 2) **L'île** : il s'agit des objectifs à atteindre, de la vision, des livrables.
- 3) **Les voiles** : ce sont les forces et ressources internes porteur du bateau.
- 4) **Les ancres** : elles représentent ce qui ralentit le bateau, les freins internes à résoudre.
- 5) **La malle dans le bateau** : symbolise ce qui ralentit mais qui peut être délesté, éliminé rapidement.
- 6) **Les vents favorables** : ce sont les opportunités, les forces, les ressources externes qui dans l'environnement peuvent contribuer à atteindre le but fixé.
- 7) **Le rocher ou les courants contraires** : il s'agit des risques futurs, freins externes (obstacles à venir qu'il faudra contourner ou surmonter).
- 8) **Le soleil** : représente les axes, les points qui se sont bien déroulés, les bonnes surprises.

Une fois que tous les items sont listés, identifiés, il convient de les prioriser (vote) pour une synthèse. Selon vos objectifs, vous pouvez ensuite mettre en œuvre les actions pour : éviter les écueils pour les prochains projets ou bien partir en créativité pour résoudre les problèmes.



COMMENT METTRE EN PRATIQUE L'OUTIL ?

Il s'agit de réfléchir aux relations de causes à effets entre les différents facteurs à l'origine des problèmes constatés. Ce travail s'effectue en plusieurs temps :

1) Introduction - 5 min : l'animateur pose le contexte de réunion, présente l'outil (dont le poster est affiché en format A3 sur table ou A1 sur mur), les items et métaphores, les règles d'un bon travail créatif et donne le matériel à chaque participant. Des sous-groupes peuvent se former pour un travail optimum par 4 ou 5.

2) Brainstorming individuel - 10 min : chacun à 5 min pour préparer individuellement ses réponses sur post-it, pour chacun des items du *Speedboat* (4 ou 8 items à voir selon le détail souhaité).

3/ Partage en groupe - 15 min : chacun vient coller ses post-it sur le poster *Speedboat* en donnant ses commentaires. À cette étape, il vaut mieux déjà regrouper les post-it semblables et identifier les principaux freins qui contraignent le projet et discerner à *contrario* les accélérateurs.

4/ Synthèse globale - 10 min : choisissez par items, 3 propositions maximum (par vote à main levée ou gommettes sur post-it). Limitez et ciblez les axes de progression ou actions à engager. Prenez des photos du résultat obtenu.

Suite à ce *Speedboat*, vous pouvez ensuite repartir en génération d'idées pour lever les freins.



LES RÉSULTATS OBTENUS :

Analyse synthétique, 360° et visuelle du déroulement d'un projet (éléments internes et externes)

JE PRÉPARE LA MISE EN ŒUVRE



Nombre de personnes nécessaire pour appliquer l'outil :

- En équipe organisée en sous groupe de 4 à 5 personnes.

Durée d'utilisation de l'outil :



- Prenez le temps d'expliquer chaque item. Rythmez la production d'idées (minuteur).
- La durée dépend du projet, du nombre d'items du *speedboat* et du volume de participants (sous groupes).

Matériel nécessaire :

son cerveau et...

- Poster *Speedboat* ou trame à remplir et post-it et feutre.
- Prise de photos pour aider à la synthèse.

NOTRE ASTUCE



Cet outil est très modulaire !

- N'hésitez pas à transposer l'image du bateau à un autre contexte.

Ex : un randonneur, une montagne, un sac chargé etc. L'objectif est que l'image inspire les participants.

- Faites dessiner le bateau et l'île aux participants pour appréhender la représentation mentale de la distance restant à parcourir.

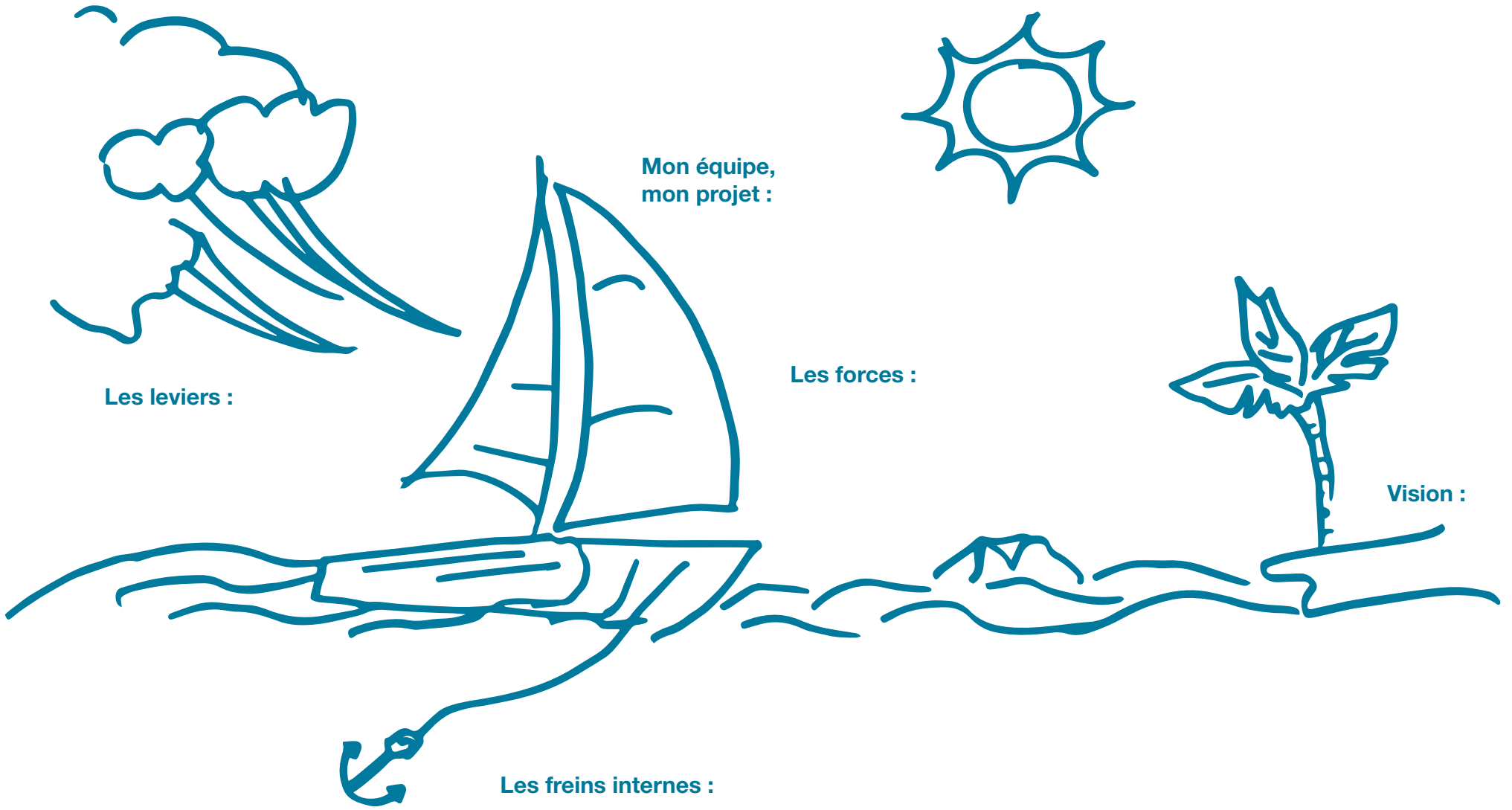


VIDÉOS D'USAGE ET TEMPS DE LECTURE

SpeedBoart | 03:12 min | Par Birds Conseil
<https://youtu.be/uJlpXn1-NI8>



LE SPEEDBOAT / POSTER 1



DATE : ÉQUIPE DE TRAVAIL :



LE SPEEDBOAT / POSTER 1

LE BATEAU

C'est :
Le projet
La structure porteuse
L'équipe



L'ANCRE

C'est :
Les freins internes, ce qui nous empêche d'avancer de notre fait



L'ÎLE

C'est :
L'objectif à atteindre,
Le futur souhaitable, la vision
Les livrables



LES VENTS

Ce sont :
Les forces et ressources externes de l'environnement, qui aident le projet (leviers), opportunités, partenariats





LE SPEEDBOAT / LE MÉMO COMPLET

LE BATEAU



C'est :
Le projet, la structure porteuse, l'équipe-projet.

LES VOILES



Ce sont :
Les forces et ressources internes du bateau, ce qui nous aide à accélérer.

L'ANCRE



C'est :
Les freins internes, ce qui nous empêche d'avancer de notre fait.

LA MALLE



C'est :
Les freins internes dont on peut facilement se débarrasser ! Les vieux trucs.

L'ÎLE



C'est :
L'objectif à atteindre, le futur souhaitable, la vision, les livrables.

LES VENTS



C'est :
Les forces et ressources externes de l'environnement, qui aident le projet, (leviers), opportunités, partenariats...

LES ROCHERS ET COURANTS



Ce sont :
Les forces et ressources externes de l'environnement, qui freinent le projet, les obstacles à venir ou rencontrés qu'il faudra contourner.

LE SOLEIL



C'est :
Le, les éléments qui se sont bien déroulés, les bonnes surprises possibles ou qui se sont passées.