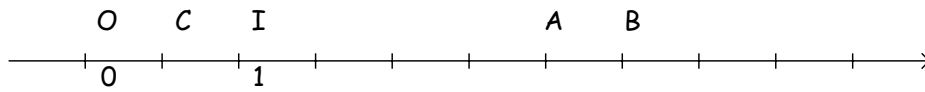


# Comparer des nombres décimaux

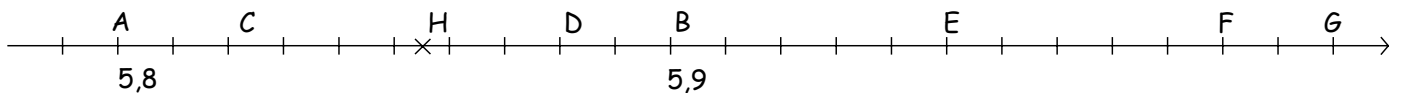
## 1) Repérage sur une droite graduée.

Sur un axe gradué, on repère un point par un nombre qu'on appelle .....



L'abscisse du point O est .... On le note :                    L'abscisse du point B est.... On le note : ...  
L'abscisse du point I est ..... On le note :  
L'abscisse du point A est ..... On le note :                    L'abscisse du point C est ..On le note : ...

### Exercice 1



remarque : .....  
.....

a) Trouve l'abscisse des points C, D, E, F, G et H :

.....

b) Place le plus précisément possible le point I d'abscisse 5,92698

## 2) Comparer - Ranger - Encadrer

### a) Comparer

Comparer 2 nombres décimaux, c'est ...

.....

Pour comparer 2 nombres décimaux :

1. ....

2....

.....

ex 2: Comparer les nombres : 2,08 ... 2,12                    3,5 ... 4,1                    7,56..... 7,8                    70,003 ... 7,030

### b) Ranger

Ranger des nombres décimaux, c'est .....

.....

**ex 3:** Ranger les nombres ci-contre dans l'ordre décroissant : 0,202 - 2 - 2,02 - 2,2 - 0,22 - 20 - 22,2 - 0,2.

**ex 4:** Ranger les nombres ci-contre dans l'ordre croissant : 45 - 4,523 - 0,95 - 12,32 - 10

### c) Encadrer

Encadrer un nombre décimal, c'est .....

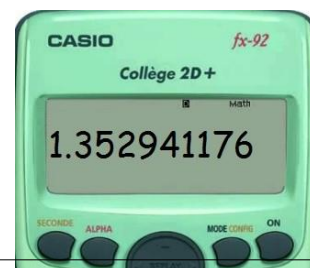
Ex 5:	7,062	9,936	$\pi$
encadrement à l'unité près			
encadrement au dixième près			
encadrement au centième près			

### III) valeur arrondie

lorsqu'on cherche le quotient « Q » de 23 par 17, la calculatrice affiche :

$$Q \approx 1,352941176$$

ce nombre est une **valeur arrondie au milliardième** le plus proche



**Ex 6:**

	Encadrement	Valeur arrondie	Représentation
à l'unité		$Q \approx$	
Au dixième		$Q \approx$	
Au centième		$Q \approx$	

Pour trouver une valeur arrondie à un certain rang, il suffit de regarder le chiffre du rang suivant

Si ce chiffre est 0 - 1 - 2 - 3 ou 4 .....

Si ce chiffre est 5 - 6 - 7 - 8 ou 9 .....

**ex 7:**

la valeur arrondie au dixième de : 8,548368 est ..... car .....

la valeur arrondie au centième de : 8,548368 est ..... car .....