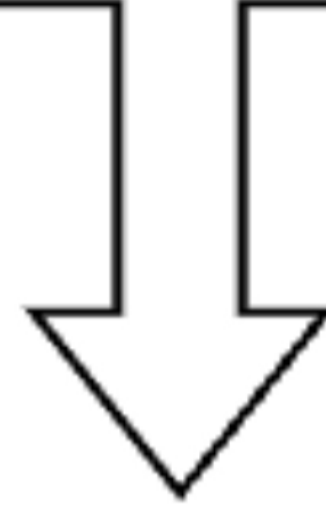


relation au lieux, espaces et modalités de diffusion des images animés, immersion, interaction, implication, image, espace, vidéo, silhouette, ombre, projection, reflet



lien entre art plastique et cinéma, animation, image de synthèse, jeu vidéo

